



Jugendherberge Lauterbach

Urwald-Life-Camp

am Nationalpark Hainich



Deutschland
Land der Ideen



Ausgewählter Ort 2008

Programmkatalog

für Schulklassen



ServiceQualität
DEUTSCHLAND

Partner

Naturpark
Eichsfeld-Hainich-Werratal



Partner

Nationalpark
Hainich



Ausgezeichnet! 2020

Re-Zertifiziert 2023

Liebe Urwald-Besucher!

Wir freuen uns, dass Sie sich für einen Aufenthalt im „Urwald-Life-Camp“ entschieden haben. Unser Haus am Rande des Nationalparks Hainich, seit 2011 UNESCO Weltnaturerbe, bietet Ihnen überdurchschnittlichen Komfort und ein erfahrenes Team, das Ihnen bei der Planung und Durchführung Ihrer Fahrt stets unterstützend zur Seite steht. Diese Broschüre soll Ihnen bei der Planung helfen und die wichtigsten Fragen zu Ihrem Aufenthalt beantworten.

Normalerweise ist die Vorbereitung einer Klassen- oder Gruppenfahrt mit viel Arbeit verbunden. Im „Urwald-Life-Camp“ können Sie sich jedoch ganz auf unsere erfahrenen Programmplaner verlassen. Sie teilen uns einfach mit, welche unserer vielen und attraktiven Programmbausteine oder Pauschalprogramme Sie nutzen möchten und wir organisieren Ihren Aufenthalt – wenn Sie wollen von der Abfahrt an Ihrem Heimatort bis zur Heimkehr. Nutzen Sie dazu einfach das Formular „Programmangebot“, das Ihnen im Vorfeld Ihrer Fahrt zugesendet wird.



***Partnerschaftliche Zusammenarbeit mit den Gruppenbetreuern
Tolle Erlebnisse für die Teilnehmer
Entspannte Tage im „Urwald-Life-Camp“!***

URWALD-LIFE-CAMP

- 1 Familienunterkünfte
- 2 Nationalparktreff
- 3 Hangar/Multifunktionshalle
- 4 Saal/Veranstaltungsraum
- 5 Bettenhäuser
- 6 Speisesaal/Kaminraum
- 7 Camping/Caravan
- 8 Camping/Zelten
- 9 Grillplatz
- 10 Volleyball
- 11 Sportplatz
- 12 Parken
- 13 Indianercamp
- 14 Bäumhäuser
- 15 Hängemattenpark
- 16 Arena



Inhalt

| | |
|---|-------|
| Allgemeine Informationen zu Ihrem Aufenthalt..... | S. 5 |
| Ihr Aufenthalt im Urwald-Life-Camp | S. 6 |
| Unsere Pauschalprogramme | S. 7 |
| Nakundu – Das Naturerbe spielerisch entdecken | S. 8 |
| Übernachten in der Wildnis..... | S. 9 |
| Stadt-Wald-Fluss..... | S. 10 |
| Frische Luft im Urwald-Camp..... | S. 11 |
| Überleben in der Wildnis..... | S. 12 |
| Dem Nationalpark Hainich auf den Grund gehen..... | S. 13 |
| Teamtraining: Gemeinschaft erleben | S. 14 |
| Regenwaldprogramm | S. 14 |
| Die Wildkatze – auf leisen Pfoten durch den Wald..... | S. 15 |
| Berufsfeldorientierung „Auf dem Holzweg“ | S. 16 |
| Programmbausteine | S. 17 |
| Ganztagesprogramme | S.17 |
| Ganztages-Erlebnisprogramme | S.20 |
| Natur entdecken! | S. 21 |
| Gemeinschaft erleben! | S. 22 |
| Nachhaltigkeit lernen! | S. 24 |
| Starke Menschen werden! | S. 26 |
| Verschiedene Erlebnisse | S. 28 |
| Abendgestaltung..... | S. 29 |
| Weitere Leistungen | S. 31 |
| Schlecht-Wetter-Garantie..... | S. 32 |
| Unterkunftsformen..... | S. 33 |
| Verpflegung..... | S. 34 |
| Infos für die Packliste | S. 35 |

Allgemeine Informationen zu Ihrem Aufenthalt

Ein gelungener Aufenthalt im „Urwald-Life-Camp“ fängt schon vor der Reise an. Hier finden Sie einige Hinweise, um für Ihre Abenteuer im Hainichland gerüstet zu sein. Wir freuen uns auf Ihren Besuch und wünschen viel Vergnügen im „Urwald mitten in Deutschland“!

Die Jugendherberge verfügt über Mehrbettzimmer mit Dusche/WC, verschiedene Abenteuerübernachtungsmöglichkeiten (Baumhaus, Tipi) und einen Campingplatz.

Bei **Übernachtung im Zimmer mit Du/WC** ist Bettwäsche im Preis inbegriffen. Die Betten beziehen Sie selbständig. Bringen Sie Handtücher und einen Kulturbeutel mit Duschzeug, Seife, Zahnputzbecher und ggf. Haartrockner mit. Hausschuhe sind empfohlen.

Bei **Übernachtung im Abenteuerbereich** bringen Sie bitte zusätzlich Schlafsack, Isomatte und Taschenlampe mit. In den Waschräumen empfiehlt sich auch die Mitnahme von Badelatschen und einem Beutel zum Verstauen der Kleidung. Machen Sie sich auf Besuche von Siebenschläfern, Spinnen, Tausendfüßlern oder Schnecken gefasst.

Wir haben viel Erfahrung in der **Gestaltung von attraktiven Aufenthalten** im Hainich und verfügen über ein ausgezeichnetes Netz von Programmpartnern. Bitte beachten Sie: während der moderierten Aktivitäten verbleibt die **Aufsichtspflicht** bei den Begleitpersonen. Ihre gebuchten Programmleistungen finden auch bei **Regen** statt. **Achten Sie auf angepasste Kleidung!** Kurzfristige Absagen/Änderungen führen zu **Stornierungsgebühren von 20 € pro Buchungsvorgang**. Hinzu kommen ggf. erhobene Stornierungsgebühren der Dienstleister. Grundsätzlich stehen wir auch bei kurzfristigen Planänderungen an Ihrer Seite. Über eventuell entstehende Mehrkosten informieren wir Sie rechtzeitig.

Bitte bringen Sie zur Schonung unserer Umwelt **Brotbüchsen und wiederbefüllbare Flaschen** für Ihre Lunchpakete mit. Geben Sie Schülern nur wenig **Taschengeld, möglichst in Münzform**, mit.

Die Jugendherberge ist an die Leitzentrale der Feuerwehr angeschlossen. Fahrlässig ausgelöste Alarmer (z.B. auch durch übermäßigen Einsatz von Deospray o.ä.) führen zu einem **kostenpflichtigen Einsatz der Feuerwehr**. Die fälligen Beträge liegen weit über 500 €.

Ihr Aufenthalt im „Urwald-Life-Camp“

Anreise

Bitte melden Sie sich unter Vorlage Ihres DJH-Mitgliedsausweises an der Rezeption an. **Die Zimmer stehen in der Regel ab 15:00 Uhr zur Verfügung.** Bettwäsche finden Sie im Foyer. Reinigungsutensilien und Toilettenpapier stehen während Ihres Aufenthaltes im Schrank am Speisesaaleingang für Sie bereit. Bitte informieren Sie das Herbergspersonal über Schäden an den Einrichtungen der Jugendherberge.

Ihre Gruppe erhält eine Einweisung mit den wichtigsten Infos zum Aufenthalt im „Urwald-Life-Camp“. Danach erfolgt die Schlüsselausgabe. Bitte beachten Sie: aus organisatorischen Gründen kann es jederzeit zu Abweichungen von einem vorher vorgelegten Zimmerbelegungsplan kommen!

Essenszeiten

Die Essenszeiten für Ihre Gruppe werden Ihnen spätestens bei der Anreise mitgeteilt. Beachten Sie auch den Aushang im Foyer. Bitte halten Sie die Essenszeiten ein und treten Sie tischweise ans Buffet, um Staus zu vermeiden. Informieren Sie uns frühzeitig über Allergien und besondere Essvorschriften.

Ansprechpartner und Verhalten im Notfall

Das Haus ist in der Regel von 8:00 bis 22:00 Uhr geöffnet. In dringenden Notfällen erreichen Sie auch außerhalb dieser Zeiten die Herbergsleitung telefonisch über die ausgehängte Telefonnummer. Im Brandfall sammeln Sie sich bitte mit Ihren Fahrteilnehmern am Sammelplatz vor dem Hangar. Nummern für Notfalldienste hängen im Foyer aus.

Abreise

Bitte verlassen Sie die Zimmer bis 10:00 Uhr besenrein und bringen Sie die Bettwäsche in den Container im Foyer. Achten Sie während des Aufenthaltes auf Mülltrennung. Es erfolgt eine Zimmerabnahme durch das Herbergspersonal.

Die Zufriedenheit unserer Gäste ist uns wichtig. Sollten Sie einmal einen Grund zur Beanstandung finden, sagen Sie es uns. **Wir kümmern uns gerne um Sie!** Wir wünschen Ihnen einen angenehmen Aufenthalt auf dem Harsberg – Ihr Team vom „Urwald-Life-Camp“

Pauschalprogramme



Starke Menschen werden!

Gemeinschaft erleben!

Nachhaltigkeit lernen!

Nachhaltigkeit lernen! Nakundu - Das Naturerbe spielerisch entdecken

3 Tage | 4.-6. Klasse | Nachhaltigkeit lernen!

Klimawandel und Globalisierung prägen die Lebenswelt unserer Kinder in einem Maß, das uns meistens gar nicht bewusst, und wenn bewusst dann umso erschreckender ist. Dem kann man nur durch Wissen und Handlungskompetenzen begegnen. „Bildung für Nachhaltige Entwicklung“ ist das Mittel, mit dem jungen Menschen die Fähigkeiten gegeben werden soll, damit sie die Herausforderungen der Welt von morgen erkennen und beeinflussen können.



Gestaltungskompetenz, Kooperationsfähigkeit und ein bewusster Umgang mit der Umwelt und ihren Ressourcen sollen durch unser Nakundu-Programm angeregt werden. In spannenden Einheiten lernen die Kinder u.a. **die Bedeutung einer intakten Umwelt, Zielkonflikte im Spannungsfeld von Natur- und Nationalpark, Forst- und Landwirtschaft zu benennen und die Bedeutung einer nachhaltigen Lebensführung** kennen. Den Höhepunkt bildet die „Wald-Tour – global lernen, lokal wandern“ und zu deren Abschluss unser spektakuläres **Erlebnis-Spiel „Nakundu“** in unserer speziell eingerichteten „Waldlichtung“. Das Programm ist entstanden in Zusammenarbeit mit dem Nationalpark Hainich, dem Naturpark Eichsfeld-Hainich-Werratal, mit Unterstützung des Thüringer Ministeriums für Landwirtschaft, Forsten, Umwelt und Naturschutz sowie der Deutschen Bundesstiftung Umwelt.

Leistungen:

2 Übernachtungen mit Vollpension, Naturerlebnisführung mit Kooperationsspielen (3h), Lagerfeuerabend mit Stockbrot, „Wald-Tour – global lernen, lokal wandern“ (5h, max. 9 km), Erlebnis-Spiel „Nakundu“, Besuch der Nationalpark-Info und Abschlussreflexion.

Qualitätsversprechen: Alle geführten Aktionen werden von fachkundigen Programmpartnern durchgeführt.



Übernachten in der Wildnis

5 Tage | 5.-12. Klasse | Nachhaltigkeit lernen!

Worauf kommt es im Leben wirklich an? Was sind die unverzichtbaren Dinge? Wie können wir nachhaltig(er) leben? Wer eine ganze Woche Zeit mitbringt, kann hier ein Erlebnisprogramm auf sich wirken lassen, das sich sehen lassen kann. Es geht darum, einen Schritt aus der Komfortzone herauszutreten, über den eigenen Lebensstil nachzudenken und zu reflektieren, wie wenig es im Leben bedarf, um glücklich zu sein und - natürlich - ein Abenteuer zu wagen und über sich hinauszuwachsen: Ihr werdet eine Wildnisexpedition antreten, bei der ihr alles Nötige gemeinsam in den Wald schafft, um in der Wildnis des Waldes für eine Nacht ein Lager aufzuschlagen. Geschlafen wird auf Isomatten im raschelnden Laub. Tarps (Planen) schützen euch vor Wind und Regen. Das Essen bereitet ihr auf offenem Feuer zu und hinterlasst am Ende keinerlei Spuren. Doch vorher wachst ihr als Klassengemeinschaft bei Teamaktionen zusammen und erlernt wichtige Überlebensfertigkeiten im Survival-Programm. Unsere erfahrenen Wildnis-Guides bereiten euch eingehend vor und begleiten euch sicher in den Wald hinein,

durch die Nacht hindurch und wieder zur Jugendherberge zurück. **Gestaltungskompetenz, Kooperationsfähigkeit und ein bewusster Umgang mit der Umwelt und den Ressourcen** stehen im Mittelpunkt der vielen spannenden Einheiten, deren Höhepunkt die **Übernachtung in der freien Natur sein wird**.



Leistungen:

4 Übernachtungen mit Vollpension, davon eine begleitete Übernachtung in der Wildnis, GPS-Geländerallye, Besuch der Nationalpark-Information, Teamspiele mit Niedrigseilgarten, Survival-Programm, 24-stündige Expedition in die Wildnis und gemeinsames Packen, Lagerfeuer mit Stockbrot, Discoabend und Abschlussreflexion. **Unbedingt mitbringen:** Schlafsack, Isomatte, großer Rucksack, Taschenlampe, Wasserflasche, wetterangepasste (!) Kleidung und Schuhe

Qualitätsversprechen: alle geführten Aktionen werden von fachkundigen Programmpartnern durchgeführt!

„Stadt-Wald-Fluss“

5 Tage | 6.-10. Klasse | Die Welterberregion kennen lernen!

Die wichtigsten Ziele der Welterberregion: das UNESCO Weltnaturerbe Nationalpark Hainich und das UNESCO Weltkulturerbe Wartburg erwarten Euren Besuch in diesem bewährten Dauerbrenner-Programm. Als krönenden Abschluss erlebt ihr den „Hainichland-Duathlon“, der euch mit Schlauchboot und zu Fuß bis an die Grenzen treibt.

Leistungen

4 Übernachtungen mit Vollpension, Besuch der Nationalpark-Information, Tagestour zum Baumkronenpfad mit Exklusivführung in den Baumwipfeln (14 km unbegleitete Wanderung mit Kartenmaterial hin und Bustransfer zurück), eigenständiger Besuch der Erlebniswelten am Baumkronenpfad, Tagestour nach Eisenach inkl. Besuch der Wartburg, Stadtrallye und Bustransfer, Tagestour „Duathlon“ mit Bustransfer, Schlauchbootfahrt und Wanderung. Die Touren sind unbegleitet.

Qualitätsversprechen: alle geführten Aktionen werden von professionellen und fachkundigen Programmpartnern durchgeführt!



Frische Luft im "Urwald-Life-Camp"

3 Tage | ab 6. Klasse | Herausforderungen annehmen, gesund leben lernen!



Das Programm mit dem Duathlon schlägt neue Wege ein! Gemäß dem Programmtitel geht es an die frische Luft. Es erwartet Euch eine Kräfte-aktivierende Tour durchs Werratal per Schlauchboot und zu Fuß auf den Harsberg. Am Anreisetag lernt ihr in der Stille des Waldes, in Euch selbst hineinzuhorchen. Was hört ihr da? Was ist euch wichtig, was treibt euch an und was bremst euch? Lernt, genau

hinzusehen, um besser zu verstehen. Am Abreisetag schauen wir uns noch einmal genau an, was ihr gemacht habt. So wollen wir versuchen, nicht alles sofort wieder zu vergessen.

Leistungen

2 Übernachtungen mit Vollpension, Besuch der Nationalpark-Info auf dem Harsberg, Achtsamkeitswanderung (für mehr Aufmerksamkeit und Resilienz), Tagesprogramm „Naturpark-Duathlon“ (Bustransfer nach Creuzburg, 9km Schlauchbootfahrt auf der Werra und 5km Rückweg zu Fuß auf den Harsberg – die Schlauchboottour ist unbegleitet; es erfolgt eine Einweisung zu Beginn beim Umstieg in die Boote), Abschlussreflexion am Abreisetag.

Qualitätsversprechen: alle geführten Aktionen werden von professionellen und fachkundigen Programmpartnern durchgeführt!

Hinweis: Eine Begleitung durch einen Tourguide oder eine Rettungsschwimmerin ist auf Anfrage und gegen Aufpreis möglich.



„Überleben in der Wildnis“

3 Tage | 6.-8. Klasse | Die Wildnis kennen und verstehen lernen!

*In der Natur zu überleben ist eine Kunst,
kein Kampf. Diese Kunst heißt „Survival“*

Unsere Programm-Kulisse befindet sich direkt am größten zusammenhängenden Laubwaldgebiet Deutschlands. Im Nationalpark Hainich wird die Natur sich selbst überlassen und es entsteht eine einzigartige Wildnis, die sogar von der UNESCO als Welt-naturerbe anerkannt wurde.

Verbringt mit uns einige Tage in und an der neu entstehenden Wildnis und lernt, was es für einen Wald heißt, „in Ruhe gelassen zu werden“ und für uns Menschen, uns dort zurechtzufinden. Beim Geocaching geht es um moderne Orientierungstechniken. Beim Survival-Training lernt Ihr, worauf es ankommt, wenn ihr allein in der Wildnis zurecht-kommen müsst. Das Leben mit wenig Dingen ist eine tolle Erfahrung, auch wenn man gerade nicht ums Überleben kämpfen muss! Mit Pfeil und Bogen kommt das Pro-gramm zu einem tollen Abschluss, der für einige ein unerwartetes Erfolgserlebnis bringt.



Leistungen

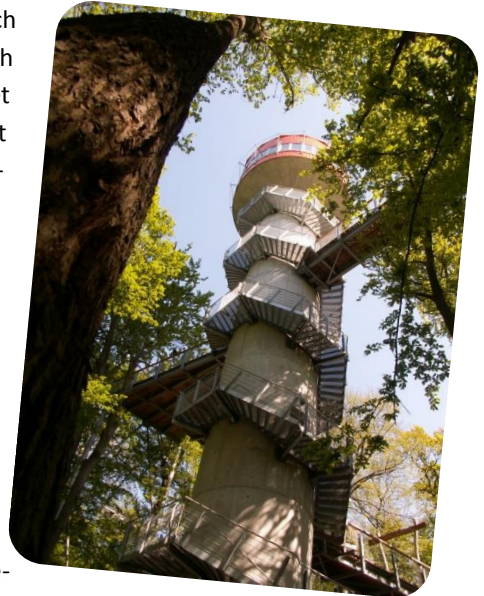
2 Übernachtungen mit Vollpension, Besuch der Nationalpark-Info auf dem Harsberg, Geocaching und Lagerfeuer mit Stockbrot. Survivaltraining in der Wildnis und Bogenschießen. Qualitätsversprechen: alle geführten Aktionen werden von professionellen und fachkundigen Programmpartnern durchgeführt!

„Dem Nationalpark Hainich auf den Grund gehen“

3 Tage | 4.-7. Klasse | Natur entdecken & Nachhaltigkeit lernen!

Die „Basis-Tour“ in den Nationalpark Hainich führt die Schülerinnen und Schüler quer durch das größte zusammenhängende Laubwaldgebiet in Deutschland. Auf dem Baumkronenpfad ist der Ausblick auf dieses vom Klimawandel bedrohte Kleinod spektakulär. Die Bedeutung des Waldes als Lebensraum und Arten-Reservoir wird in den Ausstellungen im Nationalpark-Zentrum ansprechend vorgestellt.

Auf der Westseite des Hainich geht es um die zahlreichen Konflikte, die die Menschheit offenbar davon abhalten, sich endlich klar für den Erhalt unserer natürlichen Ressourcen einzusetzen. Die Konfliktfelder werden spielerisch mit der exklusiv für das "Urwald-Life-Camp" entwickelten „Nakudu2Go“-App erarbeitet.



Leistungen:

2 Übernachtungen mit Vollpension, Besuch der Nationalpark-Info, Erlebnis-Spiel Nakudu2Go, Tagestour zum Baumkronenpfad (unbegleitete 14km Wanderung mit Kartenmaterial, Eintritt, Exklusivführung, Rücktransfer mit dem Bus)

Qualitätsversprechen: alle Aktionen werden von fachkundigen Programmpartnern durchgeführt.

„Teamtraining: Gemeinschaft erleben“

5 Tage | 4.-8. Klasse | Gemeinschaft erleben!

Zusammenhalt und Teamgeist stärken: Das kommt im Schulalltag oft kurz. Auf der Klassenfahrt kann Gemeinschaft erlebt werden – professionell und pädagogisch begleitet. Dabei soll der Spaß nicht zu kurz kommen. Deshalb könnt ihr Euch auch auf unseren „Hainich-Duathlon“ freuen - eine Schlauchboot-Tour auf der Werra und anschließender Wanderung!

Leistungen: 4 Übernachtungen mit Vollpension, 2 Tage Teamtraining, Duathlon (Bustransfer, Schlauchboot-Tour auf der Werra, Wanderung auf den Harsberg) und Besuch der Nationalpark-Info auf dem Harsberg. Die Touren sind unbegleitet.

Qualitätsversprechen: alle Aktionen werden von fachkundigen Programmpartnern durchgeführt.



„Regenwaldprogramm“

3 Tage | für jedes Alter | bei jedem Wetter!

Nicht nur bei Regen ist unser „Regen-Wald-Programm“ eine tolle Wahl. Es erwarten Euch Programme, die abwechslungsreich mal drinnen, mal draußen stattfinden: Naturerlebnis kombiniert mit Gruppenaufgaben im Natur- und Nationalpark, Bogenschießen, Werken (Insektenhotel) und Natur erleben mit dem Naturpark zum Thema Wildbienen, Urwald-Trommeln und ein Discoabend, der Euch noch lange in Erinnerung bleiben wird.

Leistungen: 2 Übernachtungen mit Vollpension, Outdoor-Adventure, Werken mit dem Naturpark, Bogenschießen, Urwald-Trommeln, Discoabend (inkl. Getränk, super Sound und Licht, eigene Musik!), Besuch der Nationalpark-Info.

Qualitätsversprechen: Alle geführten Aktionen werden durch fachkundige Programmpartner durchgeführt!

„Die Wildkatze – Auf leisen Pfoten durch den Wald“

3 Tage | 3. bis 5. Klasse | Natur erleben!

Die Wildkatze ist der heimliche Star des Nationalparks Hainich. Nur wenige hatten das Glück, die eleganten Jäger leibhaftig zu beobachten. Ihr macht Euch auf die Suche nach Spuren, die die Wildkatzen auf ihren Streifzügen durch den „Urwald mitten in Deutschland“ hinterlassen. Der spielerische Ansatz dieses Erlebnisprogramms ist ideal geeignet für kleine Naturforscher. Mit unvergesslichen Eindrücken lernen Kinder der 4. bis 6. Klasse alles Wissenswerte über die Wildkatze, den Nationalpark Hainich, die Idee der Schutzgebiete und die vielfältigen Zusammenhänge im Lebensraum Wald.



Leistungen:

2 Übernachtungen mit Vollpension, Tagestour „Auf der Suche nach der Wildkatze“ (selbständige 8 km Wanderung, Wildkatzenprogramm, Wildkatzenkinderwald, Bus-transfer zur Jugendherberge), Naturerlebnisführung, Besuch der Nationalpark-Info, geführte Morgenpirsch/Vogelstimmenwanderung (abhängig von der Jahreszeit).

Qualitätsversprechen:

Alle geführten Aktionen werden durch fachkundige Programmpartner durchgeführt!



neu &
exklusiv!

Auf dem (Holz-) Weg!

Berufsfeldorientierung und Outdoor-Spaß auf Klassenfahrt

3 Tage | 8.-12. Klasse | Nachhaltigkeit lernen!

Warum nicht die Zeit der Klassenfahrt für eine berufliche Orientierung nutzen!?! Schülerinnen und Schüler zwischen 14 und 18 Jahren aller Schulformen erleben den bewirtschafteten Wald interaktiv bei einer Waldführung von ThüringenForst zu den Themen Nachhaltigkeit als Leitbild, Grundsätze der Waldbewirtschaftung und dem Spannungsfeld Wald und Gesellschaft. Ein weiterer Ausflug führt zum holzverarbeitenden Betrieb Pollmeier in Creuzburg, bei dem eine Werksführung in das Herz des Betriebes - dem Säge- und Furnierwerk - spannende Einblicke ermöglicht. Anschließend heißt es „Kopf frei bekommen“ und rein in die Boote: Auf der Werra geht es bei einer Schlauchboot-Tour durch die wilde Natur des Werratal bis nach Mihla. Spaß, Gemeinschaft und Natur erleben stehen hier an erster Stelle. Nach Verfügbarkeit und Absprache kann – gegen Aufpreis - aus unseren Programmen zur Abendgestaltung gewählt werden.

In Kooperation mit:

 **Pollmeier**


THÜRINGENFORST

Leistungen:

2 Übernachtungen mit Vollpension, 3,5h BNE-Waldführung (ca. 4 km), Werksführung bei Pollmeier Massivholz GmbH inkl Bustransfer nach Creuzburg und Duathlon (1,5 km Fußweg zur Anlegestelle in Creuzburg, 9km unbegleitete Schlauchbootfahrt auf der Werra und 5km Rückweg zu Fuß auf den Harsberg), Besuch der Nationalpark-Info auf dem Harsberg am An- oder Abreisetag.

Hinweis: Eine Begleitung durch einen Tourguide ist auf Anfrage und gegen Aufpreis möglich.

Qualitätsversprechen: alle geführten Aktionen werden von fachkundigen Programm-
partnern durchgeführt!

Ganztagesprogramme

Tagestour „Zu den Baumwipfeln“

Der Baumkronenpfad im Nationalpark Hainich ist die wichtigste Attraktion der UNESCO Welterbestätte. In luftiger Höhe kann man dem Urwald mitten in Deutschland aufs Dach steigen! In bis zu über 40 m Höhe gibt es einen einmaligen Ausblick über das größte zusammenhängende Laubwaldgebiet in Deutschland.

Aber bereits der Weg dorthin hat es in sich: Vorbei an geschichtsträchtigen Orten und mystischen Bäumen durchquert ihr die schattigen Wälder des Hainich. Ihr wandert auf dem Hinweg 14 km und lasst euch mit dem Bus zur Jugendherberge zurückbringen.

Die Strecke wird selbständig mit Karte zurückgelegt. Der Weg zum Baumkronenpfad ist zusätzlich ausgeschildert.



Tagestour „Auf der Suche nach der Wildkatze“

Die Wildkatze ist der heimliche Star des Hainich. Nur wenige haben sie je zu Gesicht bekommen. Auf der Tagestour lernt ihr die scheuen Räuber indirekt kennen: Wo leben sie? Wovon ernähren sie sich? Warum fühlen sie sich ausgerechnet im Hainich wohl?



Zu Beginn wandert ihr durch den Hainich zur Umweltbildungsstation (ca. 8 km) und werdet dort von ausgewiesenen Wildkatzenexperten mit der Wildkatze bekannt gemacht. Anschließend habt ihr Gelegenheit, auf dem weitläufigen und herrlich gestalteten Wildkatzenkinderwald selbst wie die Wildkatzen zu toben und zu spielen. Ein Bus bringt Euch anschließend zur Jugendherberge zurück.

Tagestour zu Wildkatze & Luchs

Im „Wildkatzenort“ Hütscheroda haben Wildkatze und Luchs Quartier bezogen. In einem schönen Freigehege könnt ihr sie sehen und bestaunen. Eine interessante Ausstellung bringt euch die Lebensgewohnheiten der unauffälligen Raubtiere nahe.



Die wanderfreudigen und Ausdauernden schaffen die Strecke überwiegend zu Fuß (ein Teil wird mit dem Linienbus zurückgelegt). Sie werden mit einem großartigen Ausblick vom „Hainich-Blick“, einem Aussichtsturm am „Wildkatzenpfad“ belohnt! Die Tour ist auch als Kombitour zusammen mit dem Baumkronenpfad buchbar, sowie als „Wilde-Katzen-Tag“ inkl. Führung und Hin- und Rücktransfer mit dem Bus.



Tagestour „Naturpark-Triathlon und Naturpark-Duathlon“

Unser Dauerbrenner ist ein echtes Gemeinschaftserlebnis: Ihr radelt mit dem Fahrrad auf dem Werratal-Radwanderweg nach Creuzburg (ca. 14 km), steigt dort in ein Schlauchboot um und paddelt nach Mihla (ca. 9 km), um von dort zu Fuß wieder den Harsberg zu erklimmen.

Die Radtour wird durch unseren erfahrenen Guide begleitet, so dass unterwegs nichts schiefeht. Auf der Werra kann ein **Touren-guide** für die Schlauchboottour kostenpflichtig hinzugebucht werden. Fahrradhelme müssen mitgebracht werden.

Wer weniger Zeit hat, bringt die Tour als **Duathlon** ohne die Fahrradtour aber dafür mit Bustransfer zur Anlegestelle hinter sich. Der Rückweg wird, wie beim Triathlon – zu Fuß auf den Harsberg zurück.



Tagestour „Eisenach entdecken“

Die zweite UNESCO Welterbestätte in unserer Nähe gehört regelrecht zum Pflichtprogramm für eine Klassenfahrt. Mit dem Bus werdet ihr auf die Wartburg gebracht. Dort erwarten euch eine Palasführung und spannende Geschichten aus dem Mittelalter. Seht Luthers Schreibstube und den sagenumwobenen Tintenfleck an der Wand.

Anschließend wandert ihr in die malerische Innenstadt von Eisenach (ca. 2,5 km bergab) wo ihr auf einer Stadtführung (oder Stadtrallye) die berühmte Residenzstadt näher kennenlernt. Alternativ steht auch das Bachhaus mit Live-Musik oder ein Besuch im Lutherhaus mit „Altschulunterricht“ auf dem Programm. Danach habt ihr noch Gelegenheit für einen Stadtbummel, bevor euch der Bus wieder in die Jugendherberge bringt.



Ganztages-Erlebnisprogramme

„Action im Hochseilgarten“

Für alle die den ultimativen Kick in freier Natur erleben wollen, heißt es: Rein in den Wald und rauf auf den Baum. Über 140 Kletterelemente in 11 Parcours für Anfänger

bis Fortgeschrittene fordern von euch Mut und Geschicklichkeit. Teilweise Altersbeschränkungen an den Parcours (ab 14 Jahre sind alle zugänglich). **Wichtig!!!** Bitte strapazierfähige Kleidung und geschlossene feste Schuhe anziehen. Schulter und Taille müssen wegen der Sicherungsurte bedeckt sein. Ein Helm ist nicht erforderlich. Ausklinken aus der Sicherungsleine ist nicht möglich. Dauer ca. 2,5h zzgl. je 5 km unbegleitete Wegstrecke durch den Nationalpark (Kartenmaterial wird gestellt).



neu!

„Teamtag mit Niedrigseilgarten“

Auf vielfachen Wunsch: Unsere Teamtrainer nehmen sich einen ganzen Tag Zeit - nur für Euch. Anschließend bringt euch als Klassengemeinschaft nichts mehr auseinander. Wie beim 3-stündigen Teamwork habt ihr Spaß bei Kooperationsspielen und im Niedrigseilgarten. Aber alles wird noch intensiver und viel mehr spannende Übungen und Aktionen warten auf euch. Pausen werden berücksichtigt!



Natur entdecken! – Sach- und Methodenkompetenz erweitern

Naturerlebnisführung durch den Nationalpark – ca. 2h, Klassenstufe 4 bis 6



Auf dieser Entdeckungsreise durch den „Urwald mitten in Deutschland“ erfahrt ihr Wissenswertes zum Schutzgebiet. Den Themenbereich Mensch-Natur-Technik erlebt ihr spielerisch und anschaulich im Wald und auf der Wiese. **Orientiert am Lehrplan und „BNE“** können die Schüler*innen bewusst ihre Sinne zur Beobachtung der Umwelt nutzen, einfache Hilfsmittel einsetzen, ihre Artenkenntnisse (Pflanzen, Wirbeltiere) erweitern, die Notwendigkeit von witterungsgerechter Kleidung erfahren, Zusammenhänge in einem Lebensraum begreifen und die Rolle des Menschen in der Natur diskutieren. Der Erwerb von Sach- und Methodenkompetenz stehen im Vordergrund.

*Orientiert am
Lehrplan für Hei-
mat- & Sach-
kunde und MNT*

Morgenpirsch/Vogelstimmenwanderung – ca. 1h, Klassenstufe 4 bis 6

Vor dem Frühstück startet ihr zu einer kleinen Wanderung ins Grüne. Ihr erlebt die besondere Morgenstimmung in Wald und Flur – meist die einzige Gelegenheit des Tages wilden Tieren zu begegnen und dem Morgenkonzert unserer Singvögel zu lauschen. Mithilfe eines Naturkundlers erweitert ihr eure Artenkenntnis und nehmt Vielfalt und Schönheit der heimischen Natur mit verschiedenen Sinnen wahr.



Gemeinschaft erleben!

- Sozial- und Selbstkompetenz stärken -



Nakundu-Outdoor-Adventure - ca. 3h, Klassenstufe 4 bis 6

Die Naturerlebnis-Tour mit Teamspielen aus unserem Nakundu-Programm kann jetzt auch separat gebucht werden. Es geht um ein spielerisches Naturerleben, bei dem Zusammenhalt, Vertrauen und Kooperation gefragt sind und eignet sich daher hervorragend für den Anreisetag. Die Stärkung der Sozial-, Sach- und Selbstkompetenz der Schüler*innen ist das Ziel dieses **BNE-Programms**.

Teamwork mit Niedrigseilgarten – ca. 3h, alle Klassenstufen

Gemeinsam seid ihr stark! Wie gut ihr im Team zusammen mehr erreichen könnt, erlebt ihr mit unseren beliebten Teamtrainern. Bei tollen Übungen wie der Überwindung eines „tödlichen“ Säureflusses und beim Hangeln über den „Abgrund“ im Niedrigseilgarten wachst ihr zusammen und habt viel Spaß dabei.



Wozu Regeln gut sind und dass ihr für die Schwächeren da sein müsst, wisst ihr spätestens nach dieser ca. dreistündigen Veranstaltung. Im Sinne der **Bildung für nachhaltige Entwicklung** stehen bei diesem Programm die Handlungskompetenzen „Selbst- und Sozialkompetenz“ im Mittelpunkt.

Geocaching, ca. 2,5h, ab 6. Klasse

Macht Euch mit GPS-Geräten auf die Suche nach geheimen Hinterlassenschaften! Nach einer kurzen Einführung in die satellitengestützte Navigation geht ihr hinaus und findet mit ein wenig Grips und Geschick das geheime Versteck. GPS-Geräte für Kleingruppen werden gestellt. Die Verstecke befinden sich immer in Sichtweite zum Jugendherbergsgelände, so dass sich niemand verlaufen kann.



Suffizienz erleben - Survival in der Wildnis, ca. 4h, ab 5. Klasse

Die Wildnis des Nationalparks Hainich lädt ein, den großen Wald als Abenteuer zu erleben. Der Verzicht auf Komfort ist jedoch gleichzeitig eine Übung in nachhaltiger Lebensweise. Was ist wichtig und worauf kommt es wirklich an? Wärme, Wasser und Schutz sind die wichtigsten Dinge, die man beim Überleben in der Wildnis sicherstellen muss. Vor allem das Bauen eines einfachen Unterschlupfes und ein selbst gemachtes Feuer sind Erlebnisse, die für Kinder und Jugendliche von großem Reiz sind. Welche Pflanzen kann man wie verwenden? Welche Gefahren lauern? In der vierstündigen Aktion werden diese Erlebnisse unter Anleitung sicher ermöglicht. Kaum ein anderes Programm schafft es, fast wie von selbst, alle **BNE-Kompetenzbereiche** zu integrieren.



Bogenschießen, ca. 2h, ab 4. Klasse

Einmal ganz bei sich sein – und sich auf nur einen einzigen Punkt konzentrieren. Loslassen und Treffer! Bogenschießen gibt erstaunlich schnell unerwartete Erfolgserlebnisse und steigert das Gefühl der Selbstwirksamkeit. Im regenfesten Hangar ist das Programm bei jedem Wetter durchführbar. Die Gruppe wird in Kleingruppen aufgeteilt, so dass jeweils ca. 1h zur Verfügung steht.



Nachhaltigkeit lernen! – Handlungskompetenzen nutzen

Nakundu – Abenteuer im Hainichland - ca. 1,5h, Klassenstufe 4 bis 6

Unser ausgezeichnetes Erlebnisspiel reflektiert den Aufenthalt in der Thüringer Nationalparkregion. Dabei kommen Quiz-Elemente, Brettspielelemente und multimediale Aufbereitung in einem eigens eingerichteten Erlebnisraum zum Einsatz. Das Spiel wurde als offizielles Projekt der UNESCO Weltdekade für Bildung für Nachhaltige Entwicklung ausgezeichnet. Im entsprechenden Pauschalprogramm ist die Reflexionswirkung optimal.



Nakundu2Go – ca. 3h, Klassenstufe 5 bis 7

Mit Smartphones spielen können und in Ruhe gelassen werden – die Motivationskulisse dieses Programms erscheint fragwürdig ☺. Gleichwohl handelt es sich bei diesem Programm um eine der wirkungsvollsten Bildungsveranstaltungen auf dem Harsberg. Die Konfliktfelder rund um den Nationalpark (Jagd, Windkraft) und die Bedeutung sowie Funktionsweisen einer intakten Natur werden spielerisch vermittelt und zahlreiche **BNE-Handlungskompetenzen** gestärkt. Die Schüler*innen werden von den Smartphones per GPS an bestimmte Orte geführt, an denen Aufgaben gelöst, Dinge gefunden, und nachgedacht werden muss. Die Tour wird vorher eingeleitet und anschließend reflektiert.

Orientiert am
Lehrplan für
MNT, Biologie &
Sozialkunde





Nakundu „Wildnis-Tour global lernen, lokal wandern“ – ca. 5h, Klasse 4 bis 6

Erwachsene reden von „Nachhaltiger Entwicklung“ – aber was ist das eigentlich und was bedeutet das ganz konkret für uns? Wir gehen hinaus in den Wald und sehen es selbst. Anhand von Phänomenen und Kontrasterlebnissen in der Natur wird Nachhaltigkeit greifbar. Im Spannungsfeld von Natur- und Nationalpark, Forst- und Landwirtschaft besprechen wir Zielkonflikte und erfahren nebenbei Wissenswertes zur heimischen Flora und Fauna. Und nebenbei haben wir bei einer ganzen Menge Spielen richtig viel Spaß!

Strecke (gruppenabhängig & wetterbedingt): 5 bis 9 km

Die fantastische Welt der Wildbienen - Werken und Forschen mit dem Naturpark – ca. 2h, Klassenstufe 2 bis 6

„Werde Naturparkforscher“, lautet das Motto! Ihr lernt verschiedene Arten und ihre Lebensräume im Naturpark rund um die Jugendherberge kennen. Als Wildbienenschützer baut ihr ein kleines Insektenhotel, das jeder mit nach Hause nehmen darf. Einen Forscherrucksack füllen wir mit Wissen und Erinnerungsstücken. Das Programm findet drinnen & draußen statt.



Starke Menschen werden!

Stresspräventionstraining – ca. 2h, ab 4. Klasse

Was ist Stress? Ist Stress immer schlecht? Wann stärkt mich Stress und wann ist er schlecht für mich? Mit diesem kleinen Kurs gewinnen Schülerinnen und Schüler einen Kompetenzansatz für ein häufig übersehenes Problem mit Anwendbarkeit im richtigen Leben.

Achtsamkeitswanderung – für mehr Aufmerksamkeit und Resilienz

- ca. 3h, alle Klassenstufen

Die Ankündigung einer Achtsamkeitswanderung dürfte die Erwartungen von jungen Leuten gleich in den Keller treiben – jedoch ist die Fähigkeit, achtsam zu leben das kostenlose Mittel der Wahl gegen Reizüberflutung, Freizeitstress, Konsumzwang und Zukunftsängste. Die Teilnehmenden erfahren durch Achtsamkeitsübungen Dankbarkeit, Sinnhaftigkeit und Glück. Ihre Selbstwirksamkeit wird gestärkt, sie erleben Selbstgenügsamkeit und erfahren Natur als einen Ort der Regeneration und Stille.



**DAS Programm
für Selbstkom-
petenz!**

Glückstraining – ca. 2h, ab 4. Klasse

Das Training vermittelt Kindern effektive Techniken und Strategien, mit denen sie ihr persönliches Glücksempfinden steigern und eine positive Haltung zum Leben einnehmen zu können. Sie finden heraus, was sie glücklich macht und wie sie daraus in schwierigen Lebenslagen Kraft schöpfen können. Praktische Übungen helfen, eine persönliche Glücksgeschichte zu entwickeln, die die Widerstandsfähigkeit steigert und das Selbstwertgefühl stärkt.

Selbstbehauptung – ca. 90 Minuten, ab 4. Klasse

Unser kurzer Abenteuerkurs zur Selbstbehauptung bietet Kindern eine einzigartige Gelegenheit, Selbstvertrauen und soziale Kompetenzen in einer spielerischen und inspirierenden Umgebung zu entwickeln. Durch interaktive Spiele und kreative Aktivitäten lernen die jungen Teilnehmer, wie sie sich in verschiedenen Situationen behaupten, effektiv kommunizieren und Konflikte konstruktiv lösen können



Selbstverteidigung – ca. 60 Minuten, ab 4. Klasse

Durch spielerische, auf Teamarbeit ausgerichtete Übungen, lernen die Teilnehmer nicht nur, sich zu behaupten, sondern auch, wie wichtig Zusammenhalt und gegenseitige Unterstützung sind. Der Kurs bietet Kindern und Schulklassen die Möglichkeit, Selbstvertrauen und Sicherheit zu entwickeln

Verschiedene Erlebnisse

Gelände-Rallye – ca. ¾ h, Klasse 4 bis 6

Entdeckt spielerisch das „Urwald-Life-Camp“. Das großzügige Außengelände der Jugendherberge (über 40.000 m²) hält viele Geheimnisse parat. Mit unseren Hinweisen entdeckt ihr sie bestimmt alle!



GPS-Gelände-Rallye – ca. 1,5 h, ab 6. Klasse

Unsere Geländerrallye, etwas aufgepeppt für Gruppen ab der 6. Klasse. In Kleingruppen erkundet ihr das Gelände mit GPS-Geräten. Den letzten Punkt könnt ihr aber nur gemeinsam finden. Dauer ca. 1,5h mit Einweisung.

„Die Suche nach dem Hainichschatz“ mit Souvenir, ca. 1,5h, bis 4. Klasse

Wolltet ihr schon immer einen verborgenen Schatz finden? Folgt den Spuren anhand einer Schatzkarte. Wenn ihr alle Wissens- und Teamaufgaben lösen könnt, gelangt ihr Schnipsel für Schnipsel zu Eurer Schatzkiste. Seid ihr gespannt was da auf euch wartet?

Abschlussreflexion mit „Foto-Finish“ - ca. ¾ h, alle Klassenstufen

Kurz vor der Abfahrt finden wir uns noch einmal zusammen. Wo waren wir hier eigentlich, was haben wir alles gemacht? Welche Erfahrungen sind uns besonders wichtig und was ist eigentlich bei den anderen so los gewesen? Insbesondere bei Fahrten mit mehreren Klassen empfiehlt sich die Abschlussrunde.

Abendgestaltung

Lagerfeuer

Das Lagerfeuerholz wird an einer Lagerfeuerstätte bereitgestellt. Aufschichten und entzünden übernehmt ihr selbst. Bekommt ihr das Feuer in Gang?



Stockbrot

Stockbrotteig fürs Lager-

feuer. Stöcke werden ebenfalls bereitgestellt.

Wer die Stöcke vollzählig zurückgibt, muss dafür keine zwei Euro extra bezahlen.

Filmabend

Große Bilder gehören auf die große Leinwand – so z.B. unser schöner Film „Home“ von Yann-Artus Bertrand, der die Schönheit und Verletzlichkeit unseres Heimatplaneten in atemberaubenden Aufnahmen zeigt. Aber ihr könnt euch natürlich gerne auch einen eigenen Film mitbringen. Für das richtige Kino-Feeling gibt es Popcorn für alle!



Discoabend

Toller Sound und tolle Lichteffekte für alle, die für die Disco mehr wollen als den mitgebrachten Bluetooth-Lautsprecher. Nutzt unsere professionelle DJ-Ausrüstung und veranstaltet eure eigene Disco! Musik könnt ihr auf CD, USB oder Handy mitbringen und selbst auflegen! Inkl. Getränk!



Nachtwanderung – ca. 1,5h, bis 5. Klasse

Der nächtliche Hainich ist eine zauberhafte Welt voller Geheimnisse. Zu später Stunde gehört der Wald wieder seinen nicht-menschlichen Bewohnern. Wer weiß, wem ihr begegnet? Seid ihr mutig und traut euch, die Taschenlampe wegzulassen? Denn ohne eigene Taschenlampen (und Handys!) und mucksmäuschenstill erlebt ihr den Zauber am besten!

Urwald-Trommeln – ca. ¾h, alle Klassenstufen

Den Rhythmus erleben und gemeinsam den Takt halten – das ist schwieriger, als es zuerst den Anschein hat. Lasst eure Trommeln durch den Urwald schallen!

Fledermausabend – ca. 2h, 4.-6. Klasse

Die unberührte Gegend des Hainich ist seit jeher ein Fledermausparadies. Die Jugendherberge selbst beherbergt einige Fledermäuse, die abends auf die Jagd gehen. Unser Fledermaus-experte stellt euch die selten gesehene Flugsäugetiere vor und wenn das Wetter mitspielt, könnt ihr die flattrigen Akrobaten live erleben. Dank moderner Technik könnt ihr sie entdecken.



Weitere Leistungen

Transferleistungen

Wir holen Sie ab und bringen Sie hin – egal wo. Bustransfer von und nach Eisenach ist die häufigste Option. Wir holen Sie aber auch direkt vom Schulhof ab – fragen Sie einfach nach einem Angebot. Achten Sie darauf, je nach Bedarf die Hin- UND Rückfahrt anzukreuzen!

Ihre individuellen Leistungen

Unser breitgefächertes Programmangebot erfüllt sicherlich die meisten Wünsche. Wenn Sie aber ganz besondere Vorstellungen haben, wie z.B. besondere Ausflugsziele, besondere Erlebnisse, usw. kümmern wir uns nach Absprache sehr gerne auch darum.

Nationalparkausstellung – ca. 1h, alle Klassenstufen

Auf unserem Jugendherbergsgelände finden Sie einen Infopunkt des Nationalparks Hainich mit Ausstellung. In der Regel planen wir für Sie dort einen Besuch ein und melden Sie für eine ca. 30minütige Führung an. Sie können während der Öffnungszeiten auch individuell eine Besichtigung einplanen.

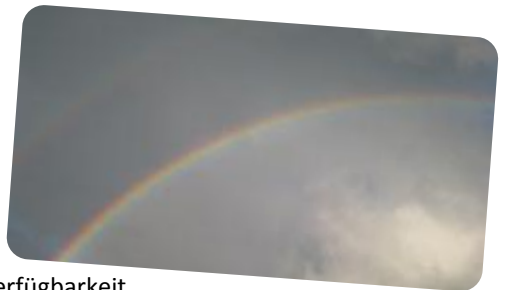


Die „Urwald-Life-Camp: Kein Stress bei schlechtem Wetter“-Garantie

Unsere Programme finden auch bei Regen statt! Achten Sie daher auf angepasste Kleidung. Kurzfristige Stornierungen aus Witterungsgründen sind oftmals und in Abweichung von den AGB der Jugendherberge nur mit **Ausfallzahlungen** von bis zu 100% möglich. Das Programmteam vom „Urwald-Life-Camp“ kann Sie hierzu im Einzelfall beraten.

Folgende Möglichkeiten bieten sich bei schlechtem Wetter an:

- **Verschieben von Programmbestandteilen** in der Hoffnung auf besseres Wetter zu einem anderen Zeitpunkt.
- **Ändern der Mobilitätsweise** (z.B. Wanderung mit Busrücktransfer statt Fahrradtour zum Baumkronenpfad).



Bitte beachten Sie, dass kurzfristige Umbuchungen stets unter dem Vorbehalt der Verfügbarkeit stehen und zu Mehrkosten führen können. Das Team der Jugendherberge bemüht sich gerne, Ihren Aufenthalt so angenehm wie möglich zu gestalten. Eine Garantie auf alternative Programmgestaltung kann es aber leider nicht geben.

Sollte es mit der Umbuchung nicht klappen, können auch Entschlossenheit und gute Laune durch einen verregneten Tag führen. Solche Gemeinschaftserlebnisse stärken die Gruppe und bleiben in guter Erinnerung.

Falls Sie das Risiko dennoch etwas einschränken wollen, bietet sich unsere „Regenversicherung“ an. Sie sorgt dafür, dass Sie bei schlechtem Wetter nicht mit Ausfallrechnungen von Programmanbietern konfrontiert werden. Die Garantie greift ein, wenn im geplanten Zeitraum der Programmleistung wenigstens 0,5 mm Niederschlag (mäßiger Regen) angekündigt sind und ein Verschieben der Leistung in einen regenfreien Zeitraum nicht möglich oder nicht zumutbar ist (nicht zumutbar = nachts oder die Verschiebung würde andere Programmleistungen verhindern), oder wenn die angekündigte Tageshöchsttemperatur 10°C nicht übersteigt, und wenn Sie aus diesem Grund die Leistung absagen möchten. Die Garantie muss vier Wochen vor der Reise vereinbart sein.

Unterkunftsformen

Übernachtungen im Zimmer mit Du/WC

Unsere modern ausgestatteten Zimmer verfügen überwiegend über Doppelstockbetten und Badezimmer mit Dusche und WC. Bringen Sie neben Ihren üblichen Reiseutensilien bitte **Handtücher** und ggf. einen Haartrockner mit.

Übernachtungen im Abenteuerbereich

In den Baumhäusern und im Tipidorf haben Sie viel Kontakt mit der Natur. Richten Sie sich auf Besuche von Spinnen, Tausendfüßern, Schnecken und Siebenschläfern, teilweise auch Waschbären, ein (je nach Unterkunftsform). Lassen Sie keine Lebensmittel und Süßigkeiten herumliegen. Bringen Sie in jedem Fall **Schlafsäcke und Isomatten** und gerne auch eine Taschenlampe mit. Für die Gemeinschaftswaschräume im Hauptgebäude empfehlen wir neben Ihren üblichen Utensilien (darunter Handtuch und ggf. Haartrockner) das Mitbringen von Badelatschen und einem großen Beutel zum Verstauen Ihrer Kleidung beim Duschen. Die Sanitäreanlagen werden täglich je nach Bedarf bis zu zweimal gereinigt. Es ist dennoch wichtig, dass jeder sein Waschbecken/seine Toilette/seine Dusche so verlässt, wie er sie selbst gerne vorfinden würde.

Die Abenteuerbereiche sind nicht mit Schränken oder Regalen ausgestattet.

Es kann kalt werden! Die Abenteuerbereiche sind nicht beheizt und ohne Strom (daher auch ohne Licht). Bei sehr schlechtem Wetter kann es sogar feucht werden. Daher ist es wichtig, vor allem auch nachts warm genug angezogen zu sein. Wenn es gar zu kalt ist oder bei **Gewitter und Unwetter** empfehlen wir, zur Sicherheit ins fest überdachte Haus (z.B. Kaminzimmer) zu gehen.



Verpflegung

Wir legen Wert auf eine abwechslungsreiche, gesunde Kost mit vielen regionalen Produkten. Wir versuchen, die CO₂-Emissionen im Verpflegungsbereich gering zu halten aber trotzdem die Gewohnheiten unserer Gäste nicht zu sehr zu strapazieren. Begleiten sie uns auf diesem Weg – gerne auch mit konstruktiver Kritik.



Unser reichhaltiges Frühstücksbuffet bildet die Grundlage für einen gelungenen Tag. Jeder soll sich richtig sattessen. Bei den warmen Verpflegungsleistungen (mittags oder abends) bieten wir in der Regel vegetarische Kost an. Sicherheitshalber sollten Sie uns über besondere Allergien oder andere Besonderheiten vor der Fahrt informieren.

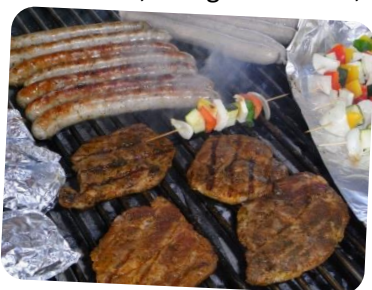
Niemand verlässt hungrig den Speisesaal! Wem seine Portion nicht reicht, kann gerne um einen Nachschlag bitten.

Wenn Sie für unterwegs Lunchpakete mitnehmen, werden Ihnen einige Bestandteile beim Frühstück herausgegeben. Jeder darf sich so viele Brötchen/Brote schmieren, wie er mag. Bitte bringen Sie für die Lunchpakete Trinkflaschen und Brotdosen mit – damit halten Sie den Wald sauber (Für die Vergesslichen haben wir immer Lösungen parat!). Ein Rucksack für den Ausflug vervollständigt die benötigte Ausrüstung.

Grillessen

Alternativ zur warmen Halb- oder Vollpensionsverpflegung bieten wir ein individuelles Grillessen an. Sie erhalten alle Zutaten (1 Bratwurst und Brötchen pro Person, sättigender Salat, Getränk, Geschirr und Besteck sowie Grillwerkzeug)

am Speisesaal. An Ihrem Grillplatz steht Holzkohle bereit. Sie müssen nur noch das Feuer entzünden und die Würstchen auflegen. Sehr gerne können Sie zusätzliche Bratwürste günstig hinzubuchen.



Infos für Ihre Packliste

Folgende Dinge dürfen Sie nicht vergessen:

Regenfeste und wetterangepasste Kleidung einpacken

Bequeme Schuhe UND feste, matschtaugliche, wasserdichte **Schuhe**,

Handtuch, Zahnputzzeug, ggf. Haartrockner

Badelatschen bei Übernachtung im Abenteuerbereich

Je nach Unterkunft: **Schlafsack, Isomatte, Taschenlampe**

ggf. **Fahradhelm, Kletterhandschuhe, Turnhallenschuhe, Badesachen**

Brotdose, Trinkflasche für Lunchpakete

Kleingeld für Souvenirs, Eis oder Softdrinks (bitte als **Münzen!**)

Bettwäsche ist bei Übernachtung im Zimmer inklusive

Hausschuhe sind im Zimmer empfohlen

Gute Fahrt ins „Urwald-Life-Camp“!

Deutsches Jugendherbergswerk

Landesverband Thüringen e.V.

JH "Urwald-Life-Camp"

Harsbergstr. 4

99826 Lauterbach

fon: 03643 / 850 001 13

fax: 03643 / 850 001 14

harsberg@jugendherberge.de

www.harsberg.jugendherberge.de