



NEU!
2 FREIPLÄTZE
für Klassenfahrten
ab Schuljahr
2014/2015

Jugendherbergen im Rheinland



KlasseAktiv 2015

Klassen- und Studienfahrten mit pädagogischer Zielsetzung für die 7. Klasse bis 13. Klasse

**MEHR SOZIALE KOMPETENZ
DURCH KLASSEFAHRTEN**

Klassenfahrten:

„Wir machen das für Sie.“

Neu: Freiplätze für Klassenfahrten

Ab dem Schuljahr 2014/2015 erhält jede Klasse zwei Freiplätze.

Neue Wahlmöglichkeiten

Durch Zusatzangebote wie Getränke-Pauschalen, Grillen oder Disco- und Outdoor-Angebote können Sie Ihre Klassenfahrt individueller gestalten.

Neues Preis-Leistungs-System – transparent, fair & individuell

Für jedes Budget das passende Leistungspaket, für jeden Bedarf die passende Klassenfahrt – transparent und flexibel.

Neue Basisqualifikation für alle Referenten

Unsere Programmpartner müssen hohe fachliche und pädagogische Anforderungen erfüllen, um für unsere Programme zertifiziert zu werden.

Neu: Reisesicherungsschein

Alle Klassenreisen enthalten den Reisesicherungsschein.

Die neue Ausgabe von KlasseAktiv halten Sie in Händen. Wenn Sie oder einer Ihrer Kollegen auch in den Jahrgangsstufen 1 bis 6 unterrichten, dann senden wir Ihnen gerne auch kostenlos den Katalog „FahrtFinder“ für diese Jahrgangsstufen zu.

Rufen Sie unser DJH-Service-Center an oder schicken Sie uns eine E-Mail.

DJH-Service-Center Rheinland

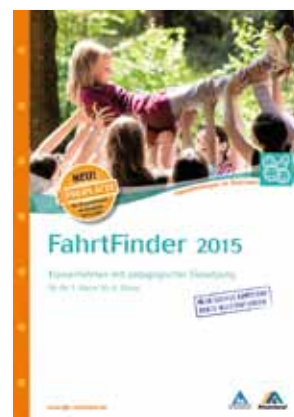
Telefon: 0211 30 26 30 26

E-Mail: service@djh-rheinland.de

Alle Programme finden Sie auch im Internet unter www.jh-klassenfahrt.de.



KlasseAktiv 2015
abgestimmt auf die Jahrgangsstufen 7–13



FahrtFinder 2015
abgestimmt auf die Jahrgangsstufen 1–6

**MEHR SOZIALE KOMPETENZ
DURCH KLASSENFAHRTEN**



Ludwig B. Lühl,
1. Vorsitzender des
DJH-Landesverbandes
Rheinland e. V.

Sehr geehrte Lehrerinnen und Lehrer,

als neuer Vorsitzender der Jugendherbergen im Rheinland freue ich mich, Ihnen unsere neuen Schulreisen für die Jahrgangsstufen 7 bis 13 vorstellen zu können. Die Programme von 26 rheinischen Jugendherbergen, mit ihren unterschiedlichen Profilen und Schwerpunkten, werden die pädagogische Arbeit mit Ihren Schülerinnen und Schülern nachhaltig unterstützen.

Viele Neuerungen und Verbesserungen erwarten Sie in unserem Katalog. Auf eines möchte ich Sie jedoch besonders hinweisen: Die Jugendherbergen in Nordrhein-Westfalen bieten Schulen für Klassenfahrten zwei Freiplätze. Wir möchten damit jeder Klasse eine Schulfahrt unabhängig von Reisekostenbudgets ermöglichen.

Die Klassenfahrt als außerschulischer Lernort ist das ideale Instrument, um bei Schülerinnen und Schülern soziale Kompetenzen zu fördern. Viele Aktionen finden in der freien Natur statt und leiten Schülerinnen und Schüler zu einem respektvollen Umgang mit der Natur an. Grenzerfahrungen und das gemeinschaftliche Erleben sind ebenfalls Schwerpunkte unserer Angebote. Sie unterstützen damit die Inklusion, das Miteinander in der Klassengemeinschaft und ein besseres Lernklima.

Unser neues Preis-Leistungs-System bietet Ihnen neben einer transparenten Preisgestaltung die Möglichkeit, unsere Programmangebote durch individuelle Zusatzleistungen zu ergänzen. So entsteht eine maßgeschneiderte Klassenfahrt, die genau Ihren Wünschen sowie den Anforderungen Ihrer Klasse entspricht.

Gerne berät Sie unser Service-Center bei der Organisation und Buchung Ihrer Klassenfahrt persönlich und kompetent. Über Rückmeldungen zu unseren Neuerungen und Ihren Erfahrungen mit den rheinischen Jugendherbergen würde ich mich sehr freuen.

Herzlichst Ihr

Ludwig B. Lühl
Vorsitzender

Inhaltsverzeichnis

Jugendherbergen im Rheinland –

Ihr Partner für außerschulisches Lernen	4
Jugendherbergen im Internet	5
Unser Leistungsversprechen	6–7
KlasseAktiv – noch übersichtlicher	8–9
Thematische Übersicht der Programme	10–11

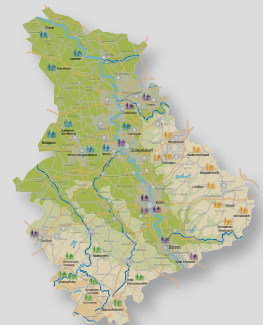
Jugendherbergen mit 3–4 Programmangeboten

Aachen	12–13
Bad Honnef	14–15
Bad Münstereifel	16–17
Bonn	18–19
Düsseldorf	20–21
Duisburg Landschaftspark	22–23
Duisburg Sportpark	24–25
Essen	26–27
Hellenthal	28–29
Köln-Deutz und Köln-Riehl	30–33
Lindlar	34–35
Monschau-Hargard	36–37
Neuss	38–39
Nideggen	40–41
Panarbora	42–43
Schleiden-Gemünd	44–45
Simmerath-Rurberg	46–47
Wiehl	48–49
Wipperfürth	50–51
Wuppertal	52–53
Xanten	54–55

Jugendherbergen mit 1–2 Programmangeboten

Kleve	56
Nettetal-Hinsbeck	57
Radevormwald	58
Windeck-Rosbach	59
Wichtiges & Nützliches	60–61
Informationen, Prospekte & Broschüren	62–63
Allgemeine Vertragsbedingungen	64
Übersichtskarte	65

Übersichtskarte und Zeichenerklärung siehe Ausklapper am Katalogende.





Ihr Partner für außerschulisches Lernen



Inklusion: gemeinsam lernen, gemeinsam auf Klassenfahrt



Jugendherbergen stehen mit ihren Werten seit jeher dem Inklusionsgedanken nahe. Auch Kinder und Jugendliche mit Handicap brauchen Herausforderungen, Erlebnisse, Erfolge, intensive Naturerfahrungen und das Herantasten an die eigenen Grenzen. Das alles zusammen mit ihren Mitschülern ohne Handicap, aber immer in einem sicheren Rahmen.

Wir fördern mit unseren Klassenfahrten die Inklusion in Ihrer Schule. Unsere Maxime bei Programmen, die für Schüler mit Handicap geeignet sind: Bei optimaler Betreuung so viel Selbstständigkeit wie möglich fördern!

Bei der Klassenfahrt verlässt die Gruppe ihre gewohnte Schulumgebung und erfährt ein hohes Maß an Aktivität in der freien Natur, macht ungewöhnliche Erfahrungen und erlebt ein starkes Wir-Gefühl. Besprechen Sie mit der Jugendherberge Ihrer Wahl die besonderen Anforderungen Ihrer Klasse oder wenden Sie sich an unser Service-Center. Wir beraten Sie persönlich!

DJH-Service-Center Rheinland
Telefon: 0211 30 26 30 26



Soziales Lernen mit der Klassenfahrt optimal unterstützen



Dass es sich in einer guten Klassengemeinschaft besser lernen lässt, hat fast jeder Schüler bereits erfahren. Doch wodurch zeichnet sich eine gute Klassengemeinschaft aus? Um das herauszufinden, haben wir im Jahr 2012 die Studie „Soziales Lernen im schulischen und außerschulischen Bereich“ durchgeführt. Sie zeigt, dass es Bedingungen gibt, die für ein positives Lernklima besonders förderlich sind, wie:

- Klare Regeln und Zeit, diese auszuprobieren
- Besinnungszeit – Zeit zur Reflexion
- Echte Aufgaben zur Ausbildung von Zusammenhalt und Teamgeist
- Stabile Beziehungen mit wertschätzendem Umgang
- Raum, sich und die anderen neu kennenzulernen

Auf der Grundlage der Studienergebnisse haben wir gemeinsam mit Lehrerinnen und Lehrern das Siegel „Soziales Lernen intensiv“ entwickelt. Es kennzeichnet Klassenfahrtenprogramme, die das soziale Lernen optimal unterstützen.

Ergebnisse der Studie:
www.djh-rheinland.de/schulstudie



Musik-Jugendherbergen: für Chöre und Schul-Orchester



Kennen Sie unser aktuelles Angebot für Musikgruppen? Planen Sie gerade einen Probenaufenthalt für Ihre Schüler und suchen nach passenden Räumlichkeiten? Dann fordern Sie am besten noch heute die Broschüre „Chöre & Musikgruppen“ an. Hier informieren wir Sie ausführlich über Angebote, Raumkapazitäten und Ausstattungen der 15 Musik-Jugendherbergen im Rheinland.

- Probenräume in unterschiedlichen Größen
- Externe Probenmöglichkeiten vom Kursaal bis zur Freilichtbühne
- Attraktive Aktionspreise zu bestimmten Zeiten

Und das alles zu günstigen Preisen, denn Gruppen ab 25 Personen profitieren von unseren attraktiven Musik-Pauschalen.

Sie haben besondere Wünsche? Oder brauchen Sie besonders viel Platz? Fast alle Musik-Jugendherbergen können Sie auch exklusiv zur alleinigen Nutzung buchen. Rufen Sie uns an!

Weitere Informationen:
www.djh-rheinland.de/musikgruppen



Fortbildungstag für Lehrkräfte in Ausbildung

Jugendherbergen im Internet



Auf dem Internetportal www.djh-rheinland.de finden Lehrkräfte, Eltern und Schüler alles Wissenswerte zu den Klassenfahrten der Jugendherbergen im Rheinland:

- Ausführliche Beschreibungen und Tagesabläufe der Programme
- Porträts aller Jugendherbergen mit kurzen Videos vom Haus und der Umgebung. Oder nutzen Sie den QR-Code auf den Programmseiten
- Viele Informationen und Anregungen rund um die Klassenfahrt



Infofilm

Klassenfahrten in den Ferien von NRW!

Für Schulen außerhalb von Nordrhein-Westfalen ein ganz heißer Tipp!

Wenn in NRW Ferien sind, bieten die rheinischen Jugendherbergen besonders günstige Konditionen für Aufenthalte. Für Schulen in anderen Bundesländern wäre das eine besonders günstige Zeit für eine Klassenfahrt. Machen Sie den Verfügbarkeitscheck und buchen Sie Ihre Klassenfahrt für diese besondere Zeit.

www.guenstig-ins-rheinland.de

Planungshilfe „Countdown“

Als kostenloses gedrucktes Exemplar oder als Download im Internet, der Klassenfahrten-Planer „Countdown“ ist ein unverzichtbares Medium zur Planung und Durchführung einer erfolgreichen Klassenfahrt: mit Musterbriefen, z. B. zur Kommunikation mit den Eltern, über Checklisten zur Planung der Klassenfahrt bis zu einem Leitfaden, der Sie bei der Erstellung eines schuleigenen Fahrtenprogramms unterstützt.

www.djh-rheinland.de/Countdown



Newsletter „INSIDER“

Werden Sie zum INSIDER. Mit dem Abo unseres Newsletters – natürlich kostenlos – haben Sie alle News zu Klassenfahrten auf einen Klick im Blick! Besser, schneller, aktueller informiert: Das bietet Ihnen der Newsletter für Schulen, mit besonders günstigen Angeboten, wertvollen Informationen und lohnenden Gewinnspielen. Die Anmeldung dauert nur ein paar Sekunden.

www.jh-insider.de



Ergänzen Sie Ihre „pädagogische Woche“ um einen kostenlosen Tagungsblock zum Thema Klassenfahrten.

Die DJH-Landesverbände Rheinland und Westfalen-Lippe laden Lehramtsanwärter im Vorbereitungsdienst aus ganz NRW ein, sich im Rahmen einer eintägigen Fortbildung mit dem Thema Klassenfahrten und soziale Kompetenz auseinanderzusetzen und dabei Jugendherbergen näher kennenzulernen.

- ▶ Den Vormittag nutzen die Gruppen für eigene Seminarinhalte – die Jugendherbergen stellen ihnen dafür die passenden Räumlichkeiten zur Verfügung.
- ▶ Der Fortbildungsblock am Nachmittag wird von pädagogisch erfahrenen DJH-Referenten gestaltet: Die Teilnehmer setzen sich mit Chancen und Potenzialen von Klassenfahrten auseinander, erörtern organisatorische Fragen und erleben mithilfe partizipativer Methoden die Schülerperspektive.
- ▶ Verpflegung und Programm sind für die Seminargruppen kostenlos.

Die Fortbildung kann als selbstständige Einheit gebucht werden oder als halbtägige Ergänzung der „pädagogischen Woche“ des Seminars. Beides ist für die Teilnehmer kostenfrei und in der Regel in den Monaten November bis April von Montag bis Freitag möglich.

Viele Zentren für schulpraktische Lehrerbildung haben das kostenlose Angebot bereits wahrgenommen und kommen regelmäßig wieder.

Weitere Informationen:

DJH-Service-Center Rheinland

Frau Almut Klinger, Tel.: 0211 57703-60



Jugendherbergen im Rheinland

Die richtigen Partner für Ihre Klassenfahrt

Das Lagerfeuer, die Stadtbesichtigung oder das Klettern im Hochseilgarten: Dies sind Klassenfahrten-Erlebnisse, von denen die Schülerinnen und Schüler später lange erzählen – manchmal ihr Leben lang. Viele Faktoren tragen zu einer erfolgreichen Klassenfahrt bei. Jahrelange Erfahrung mit Schülerinnen und Schülern und darauf abgestimmte, pädagogisch betreute Programme machen die Jugendherbergen im Rheinland zum perfekten Ziel auch für Ihre Klassenfahrt.

Jugendherbergen

Ob in einem gemütlichen Fachwerkhaus im Grünen, einer rustikalen Ritterburg mit Blick ins Tal oder im modernen Stadthaus mitten in der City: Je nach Schwerpunkt der Jugendherberge finden Sie eine besondere Ausstattung wie z. B. einen überdachten Hochseilgarten für spannende Kletteraktionen, Fahrräder für eine sportliche Tour oder GPS-Geräte für ein Geocaching-Abenteuer. Natürlich gibt es in allen Jugendherbergen ausreichend Platz für gemeinsame Aktivitäten – bei gutem und bei schlechtem Wetter.

Zimmer

Gemütliche Zimmer mit Etagenbetten – das gehört zu einer Klassenfahrt einfach dazu! Schlafen im Mehrbettzimmer fördert nicht nur Gemeinschaftssinn, Rücksichtnahme und Toleranz – es macht auch viel Spaß. Natürlich gilt das nicht für Lehrer oder Begleitpersonen: Bei Gruppen ab 20 Schülern garantieren die rheinischen Jugendherbergen zwei komfortable Leiterzimmer, meist mit eigenem Bad.

Verpflegung

Verpflegung ist ein wichtiges Thema und entscheidend für die Stimmung innerhalb der Gruppe. Die Küchenteams legen großen Wert auf ausgewogene Ernährung und frische Zutaten, die gesund sind und die Kinder gerne essen. Allergien, religiöse Ernährungsvorschriften oder Vegetarier? Sprechen Sie einfach mit dem Haus-Team, gerne werden auch Sonderwünsche erfüllt.





DJH-Service-Center Rheinland

Buchungsservice: Tel. 0211 30 26 30 26



Programmbetreuung

Ob Teamtraining im Hochseilgarten, Berufsorientierung und Softskills oder Mission Floßbau – viele Programme beinhalten eine pädagogische Betreuung von speziell geschulten Referentinnen oder Referenten. Alle Referenten unserer Programmpartner erfüllen die hohen Anforderungen unserer geforderten Basisqualifikation, um für unsere Programmangebote und Ihre Klassenfahrt zertifiziert zu werden. Die Referenten unterstützen Sie nicht nur bei der inhaltlichen Gestaltung Ihres Programms, sondern begleiten die Gruppe auch bei vielen Aktivitäten.

Preise

Unser neues Preis-Leistungs-System bietet die Möglichkeit, Klassenfahrten durch Zusatzleistungen individuell zu ergänzen: Buchen Sie für Ihre Klasse eine Getränkepauschale hinzu. Dann stehen immer Getränke für die Schüler und Lehrer bereit. Oder wie wäre es mit einem Grillabend mit Würstchen & Co.? Darüber hinaus bieten viele Häuser ganz individuelle Zusatzleistungen, um Ihre Klassenfahrt noch erfolgreicher zu machen. Sie möchten richtig sparen? Dann wählen Sie einen Reisetern mit Ihrer Klasse in unserer Nebensaison mit deutlich reduzierten Preisen.



Klassenfahrten einfach planen

In welcher Jugendherberge sind noch Plätze frei? Welches der Angebote eignet sich für die Bedürfnisse Ihrer Klasse? Wie ist die Jugendherberge ausgestattet?

Unser Service-Team ist mit allen Jugendherbergen im Rheinland vernetzt und hat alle freien Kapazitäten im Blick. Von der Reiseplanung bis zur Buchung werden Sie von unserem Team kompetent beraten und persönlich begleitet.

Entscheiden und Buchen

Sie haben sich für eine Jugendherberge und ein Programm entschieden? Alle notwendigen Daten und Infos werden von unserem Service-Team online an die Jugendherberge geleitet. Ihre Klassenfahrt ist reserviert, die Unterlagen erhalten Sie direkt von der Jugendherberge.

Unser Service

- ▶ Ein Anruf und Sie haben Zugang zu allen Angeboten
- ▶ Beratung durch einen persönlichen Ansprechpartner
- ▶ Bequeme Buchung, einfach und direkt
- ▶ Alles aus einer Hand. Sie sparen Zeit bei der Organisation!

DJH-Service-Center Rheinland

Düsseldorfer Str. 1a
40545 Düsseldorf
Tel.: 0211 30 26 30 26
Fax: 0211 30 26 30 27
E-Mail: service@djh-rheinland.de
Internet: www.djh-rheinland.de
Sie erreichen uns telefonisch:
Montag bis Freitag 08:00 bis 17:00 Uhr





Der neue Schulreisekatalog „KlasseAktiv“

Übersichtliche Preise
Ob 3- oder 5-Tage-Aufenthalt, so günstig kann Ihre Klassenfahrt sein!

Programmpunkte
Welche Hauptaktivitäten warten auf die Schüler bei diesem Programm?

3-Tage-Aufenthalt
Eine kurze Klassenfahrt sollte in jeder Jahrgangsstufe möglich sein. Zwei Tage voll Aktivitäten, bei denen Ihre Schüler Neues lernen, Gemeinschaft erleben und mit viel neuer Lern-Energie in den Schulalltag zurückkehren.

5-Tage-Plus
Bleiben Sie fünf Tage und Programmaktionen können vertiefender und nachhaltiger gestaltet werden. Erleben Sie Ihre Schüler darüber hinaus noch intensiver von einer anderen Seite als im Schulalltag.



Jugendherberge Bad Münstereifel

Eifel-Team-Challenge
Herausforderungen fordern und fördern Teams
3 Tage ab 88,- € / 5 Tage ab 164,- €
Ihre Wunschkombi aus den Projekt-Bausteinen
 ▶ Eifel-Team-Triathlon
 ▶ TripleTeamXperts
 ▶ Bike-Camp
 Dieses Programmpaket bietet der Klasse sportliche Herausforderungen und fördert Teamwork und Soft Skills bei den Schülern. Jede Klasse bucht bei der Aufenthaltsdauer von 3 Tagen einen und bei 5 Tagen zwei oder drei der ganztägigen Projekt-Bausteine.
3 Tage: Die Inhalte des Nachmittags und Abends des ersten Tages (Basisprogramm) werden passend zu den gebuchten Projekt-Bausteinen gestaltet. Für den zweiten Tag wählt die Klasse einen der ganztägigen Projekt-Bausteine. Das Basisprogramm kann nur in Verbindung mit Projekt-Bausteinen gebucht werden.
5-Tage-Plus: Neben dem Basisprogramm wählt die Klasse hier zwei bis drei ganztägige Projekt-Bausteine. Aufenthaltstage ohne Projekt-Baustein werden in Eigenregie gestaltet.
Projekt-Bausteine:
Eifel-Team-Triathlon
 Das Programm nutzt erlebnisorientierte Aktionen und Trendsport-Disziplinen zur Teambildung. Intercross: Es wird kontaktillos gespielt. Die Technikschiene vermittelt, wie man Bälle mit dem Stick passt und fängt. Beim anschl. Mix-Turnier sind Teamplay, Tempo und Fairness gefragt. Slackline: Balanceakt auf Spanngurten mit allem, was dazugehört – vom korrekten Aufbau über kreative Trainingsmethoden bis zur finalen Slackline-Kompetition.
 Speed Rope-Climbing: Die Teilnehmer steigen mit speziellen Sicherungsgeräten und Techniken in die Vertikale auf und nutzen nur Seile zum Aufstieg. ab 29,- €

TripleTeamXperts
Hier steht die Klasse gleich vor drei Herausforderungen. **Vertrauen & Verantwortung:** Bei der „Team-Akrobatik“ erleben Schüler, dass sie in Menschenpyramiden aufeinander bauen können. **Kommunikation & Kompromiss:** Eine „GPS-Mission“ führt durchs Gelände. Die Klasse wird in Teams aufgeteilt, die sich zeitversetzt auf den Weg machen. Eine Verfolgungsjagd beginnt mit Orientierung, Aufgaben meistern und optimaler Kommunikation. All das bringt das jeweilige Team zum Erfolg. **Kooperation & Planung:** Hier verbinden Teams einzelne Stationen zu einer Kettenreaktion. ab 26,- €

Bike-Camp
Im „Basic-Workshop“ verbessern Schüler ihr Können und die Sicherheit auf dem Rad und „erfahren“ fortgeschrittene Techniken mit dem Mountainbike. Das „Bike-Polo-Turnier“ bedarf optimaler Teamstrategie und Fairplay. Bei der „MTB-Tour“ kommt das geübte Fahrkönnen im Gelände zum Einsatz. ab 35,- €

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Teamwork
- Soziale Kompetenzen
- Neue Bewegungserfahrungen

Programmbetreuung am Nachmittag/Abend des Basisprogramms durch einen sowie an den ganztägigen Programmtagen durch zwei Trainer von „TRANSPARENZ“.

3/5 **7** **WE**
Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/507

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Teamkompetenzen
- Herausforderungen meistern
- Projekte managen

Programmbetreuung an 1,5 bzw. 3 Tagen durch einen Trainer von „TRANSPARENZ“. Für den Programm-Baustein „TeamAdventure“ steht ein weiterer Trainer zur Verfügung.

3/5 **7** **WE**
Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/508

Pädagogische Ziele/Lerninhalte
Ein kurzer Überblick über die Lerninhalte des Programms, um genau zu entscheiden, ob die Richtung des Programms dem gewünschten Ziel für Ihre Klassenfahrt entspricht.



– noch übersichtlicher, noch informativer!



Familien | Jugendherberge

Wildes Team – Natur erleben

Teambuilding in der Natur

3 Tage ab 79,-€

- ▶ Feuermachen
- ▶ Wildkräuter zubereiten
- ▶ Bogenschießen

In der Natur, die vielen Menschen fremd geworden ist, treten menschliche Stärken und Schwächen klarer zutage als in jedem Klassenraum. Das Training in freier Natur trägt dazu bei, das Erlebte nicht nur auf einer intellektuellen, sondern auch auf einer körperlich-sinnlichen und emotionalen Ebene nachhaltig zu erfahren.

Feuermachen ist spannend und gleichzeitig eine Herausforderung an die Teamfähigkeit. In Teams von drei bis vier Schülern wird Feuer durch Holzreibung entfacht. Ist es entzündet, bereiten die Schüler einen Snack aus frischen Wildkräutern zu. Vom Kräutersammeln über die Zubereitung am Lagerfeuer bis zum Verzehr ein echtes Gemeinschaftserlebnis.

Eine weitere Herausforderung besteht darin, einen Parcours verspannter Seile zwischen Bäumen in 1 m Höhe zu überschreiten. Hat es das Team geschafft, wird es mit „Action in Motion“ belohnt. Dabei wird ein Wurfholz geschleudert, um eine möglichst hohe Punktzahl zu erreichen.

Beim Bogenschießen gilt es Zielscheiben zu treffen. Motorik, Selbstsicherheit und Konzentration bestimmen die Trefferquote. Den Abschluss des Programms bildet eine Reflexionsrunde, bei der Fragen formuliert werden, statt Aussagen zu treffen.

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Naturerlebnis
- Körperbeherrschung
- Konzentration & Motorik

Programmbetreuung an 1,5 Tagen durch einen Referenten der „Wildnisschule Uwe Betz“.



Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/509



JH Bad Münstereifel

Bad Münstereifel hat Schulklassen viel zu bieten: auf den Spuren der Römer wandeln, das Radioteleskop Effelsberg besuchen oder die Eifel erkunden.

- Ausstattung:**
- 164 Betten
 - Schlafräume mit vier und sechs Betten
 - 11 Gruppenleiterzimmer mit Dusche/WC
 - 5 für Rollstuhlfahrer geeignete Schlafräume
 - 8 Tagesräume mit 10 bis 60 Plätzen, die auch als Proberäume geeignet sind
 - Disco-, Familientagesraum
 - Basketball, Kinderspielgeräte, Grillhütte
 - 24 Mountainbikes zum Verleih

Leistungen: Unterkunft, Vollpension, Bettwäsche, die jeweils beschriebenen Programmleistungen sowie Reisesicherungsschein, Anreise am 1. Programmtag zum Mittagessen. Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.

Lehrer/-innen bzw. begleitende Personen erhalten zwei Leiterzimmer je Gruppe ab 20 Personen.

Freiplätze: Jede Klasse erhält zwei Freiplätze für Unterkunft, Vollpension und Programm der JH. Externe Programmkosten, z. B. für Eintrittskarten oder Fahrkarten, sind ausgenommen.

Anschrift:
Herbergsweg 1-5
53902 Bad Münstereifel
Tel.: 02253 7438
Fax: 02253 7483



E-Mail: bad-muenstereifel@jugendherberge.de
www.bad-muenstereifel.jugendherberge.de
Weitere Programme im Internet.

Nebensaison A: 01.01.2015 – 12.04.2015
27.06.2015 – 16.08.2015
03.10.2015 – 18.10.2015
31.10.2015 – 31.12.2015

Hauptsaison B: 13.04.2015 – 26.06.2015
17.08.2015 – 02.10.2015
19.10.2015 – 30.10.2015

Topsaison C: 17.08.2015 – 02.10.2015

Weitere Optionen

Mit folgenden Angeboten können Sie Ihre Klassenfahrt erweitern. Alle Preise gelten pro Person, ab 20 Teilnehmern. Verpflegungspreise sind Aufpreise zum normalen Mittag-/Abendessen.

Getränke-Pauschale

Jeder Teilnehmer erhält einen DJH-Trinkbecher und während des Aufenthaltes stehen folgende Getränke immer in ausreichendem Umfang zur Verfügung: Mineralwasser, Apfelschorle, Kaffee/Tea für Lehrer

3-Tage-Aufenthalt 2,90 €
5-Tage-Aufenthalt 4,90 €

Grillen plus

Würstchen, Grillfleisch, Ofenkartoffel oder Wedges, Salat, Brot, Ketchup, Senf.
Der Grill steht bereit! 4,90 €

Disco plus

Discoroom mit hervorragender Ausstattung, Musik- und Lichtanlage, inkl. Knabberien 2,40 €

Outdoor-Abend

Feuerstelle, Feuerholz, Liederbuch, Stockbrotbacken 1,40 €

Preis pro Person 2015

Mindestteilnehmerzahl: 20 Schüler

Eifel-Team-Challenge	A	B	C
3-Tage-Basisprogramm inkl. Ü/NP, zzgl. Preis für Projekt-Baustein*	62,- €	72,- €	78,- €
5-Tage-Basisprogramm inkl. Ü/NP, zzgl. Preis für Projekt-Baustein(e)*	109,- €	129,- €	142,- €
Projekt-Baustein Eifel-Team-Triathlon	29,- €	32,- €	
Projekt-Baustein TripleTeamXperts	26,- €	29,- €	
Projekt-Baustein Bike-Camp	35,- €	38,- €	
TeamProfessionals	A	B	C
3-Tage-Aufenthalt	79,- €	92,- €	96,- €
5-Tage-Aufenthalt	152,- €	174,- €	186,- €
Wildes Team – Natur erleben	A	B	C
3-Tage-Aufenthalt	79,- €	89,- €	95,- €

*Das Basisprogramm kann nur in Verbindung mit Projekt-Bausteinen gebucht werden.

Wahlmöglichkeiten für Zusatzleistungen

Mit diesen Bausteinen können Sie Ihre Klassenfahrt individuell erweitern. Bei einer Klassenfahrt stehen für Ihren gesamten Aufenthalt Getränke für Schüler und Lehrer zur Verfügung. Ein **Grillabend** sollte bei einer Klassenfahrt auch nicht fehlen. Je nach Appetit der Schüler gibt es Würstchen oder zusätzlich Grillfleisch. Grillplatz bzw. Grill mit allem Drum und Dran stehen bereit. Die **Disco** ist immer ein Highlight jeder Klassenfahrt. Am besten gleich dazubuchen – Knabberien inklusive. Und abends am **Lagerfeuer** Stockbrot backen. Darüber hinaus bieten die Häuser ganz individuelle Zusatzleistungen an, auf die sie spezialisiert sind und die oft das i-Tüpfelchen auf einer Klassenfahrt sind.

Die richtige Saison für Ihre Klassenfahrt

Auch Klassenfahrten haben Hoch- und Nebensaison. Immer wieder gibt es Wochen, in denen alle Schulen fahren möchten. Termine werden da schnell knapp. Fahren Sie einfach mit Ihrer Klasse in der Nebensaison, wenn Sie es flexibel einrichten können, und profitieren Sie von den günstigsten Preisen, einer großen Programmauswahl und einem großzügigen Raumangebot in dieser Zeit.

Internet-Link

Unter diesem Link finden Sie weitere Informationen im Internet: z. B. den Tagesablauf des Programms, besondere Hinweise oder zusätzliche Aspekte des Programms.



Thematische Programm-Übersicht

	Geeignet für Schuljahr ...	Katalogseite ...	Großstadt-Erlebnis	Kultur & Besichtigung	Natur & Umwelt	Klettern	Wassersport	Teamtraining	Soziales Lernen
Jugendherbergen mit 3 bis 4 Programmangeboten									
Aachen	7.–13.	12–13	■	■	■	■		■	
Bad Honnef	7.–13.	14–15						■	■
Bad Münstereifel	7.–10.	16–17			■	■		■	■
Bonn	7.–13.	18–19	■	■		■		■	■
Düsseldorf	7.–13.	20–21	■	■		■	■	■	
Duisburg Landschaftspark	7.–13.	22–23	■	■		■		■	■
Duisburg Sportpark	7.–13.	24–25	■	■		■	■	■	■
Essen	7.–13.	26–27	■	■			■	■	■
Hellenthal	7.–13.	28–29				■		■	■
Köln-Deutz und Köln-Riehl	7.–13.	30–33	■	■		■	■	■	■
Lindlar	7.–9.	34–35				■		■	■
Monschau-Hargard	7.–9.	36–37				■		■	■
Neuss-Uedesheim	7.–9.	38–39				■	■	■	■
Nideggen	7.–13.	40–41				■	■	■	■
Panarbora	7.–11.	42–43			■				■
Schleiden-Gemünd	7.–9.	44–45		■				■	■
Simmerath-Rurberg	7.–13.	46–47			■	■	■	■	■
Wiehl	7.–10.	48–49						■	■
Wipperfürth	7.–10.	50–51			■	■	■	■	■
Wuppertal	7.–10.	52–53			■	■		■	■
Xanten	7.–13.	54–55		■	■	■	■	■	■
Jugendherbergen mit 1 bis 2 Programmangeboten									
Kleve	7.–9.	56				■		■	■
Nettetal-Hinsbeck	7.–13.	57				■		■	■
Radevormwald	7.–10.	58				■		■	■
Windeck-Rosbach	7.–10.	59			■	■		■	■



Gewaltprävention & Konflikttraining	Berufsorientierung	Ideal für Herbst und Winter	Mindestteilnehmerzahl für Förder-schulen ohne Preis-aufschlag	Programm für Rollstuhl-fahrer geeignet	Für Chöre & Musik-gruppen geeignet	Klassen-fahrten ohne Programm möglich	Gut erreichbar mit Schüler-ticket
	■	■	20			■	■
■		■	20		■	■	■
			20		■	■	
	■	■	20			■	■
		■	20			■	■
		■	20			■	■
		■	20			■	■
■		■	20			■	■
■		■	20		■	■	■
		■	keine/20			■	■
		■	20		■	■	■
		■	20		■	■	■
		■	20			■	■
		■	20		■	■	■
■		■	20			■	■
		■	10			■	■
		■	15	■		■	■
			15			■	■
		■	20			■	■
		■	keine			■	■
		■	20		■	■	■
■			15	■		■	■
		■	15			■	■
		■	keine	■	■	■	■

-  3-Tage-Aufenthalt mit Programm
-  5-Tage-Aufenthalt mit Programm
-  Dieses Angebot kann als 3- oder 5-Tage-Aufenthalt gebucht werden
-  Das Programm eignet sich für diese Schuljahre
-  Dieses Programm ist buchbar von ... bis ...
-  Dieses Programm ist auch am Wochenende (Freitag bis Sonntag) buchbar
-  Dieses Programm eignet sich besonders für Klassenfahrten außerhalb der Hochsaison im Herbst und Winter
-  Bei diesem Programm können Sie die Anzahl der betreuten Programmtage in Absprache mit der JH ändern
-  Dieses Programm eignet sich für Klassen mit Rollstuhlfahrern
-  Dieses Programm unterstützt intensiv das Erlernen sozialer Kompetenzen
-  Diese Klassenfahrten verbessern durch gesunde Ernährung, Bewegung und Stressregulation die Gesundheit von Jugendlichen. Weitere Info unter www.gutdrauf.net



Jugendherberge Aachen

Zwei Städte – das Herz Europas

Kultur und Natur im Dreiländereck

3 Tage ab 105,- € / 4 Tage ab 144,- €

- ▶ Aachen historisch
- ▶ Stadtausflug Maastricht
- ▶ Grotten St. Pietersberg

Weitere Elemente des 4-Tage-Aufenthalts

- ▶ Schmugglergeschichten & Aachener Dom

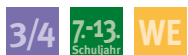
Aachen und Maastricht spielten in der europäischen Geschichte eine bedeutende Rolle und haben für jeden Besucher viel zu bieten.

3 Tage: Die beeindruckende Stadtgeschichte Aachens lässt sich hervorragend zu Fuß erkunden. Der halbtägige Spaziergang führt durch die historische Altstadt sowie rund um Dom und Rathaus. Maastricht, die ganz andere „holländische“ Stadt, mit mittelalterlichen Mauern, modernen Stadtelementen und einer unverwechselbaren Lebensart lädt einen ganzen Vormittag zum Genießen von Geschichte, Kunst und Köstlichkeiten ein. Am Nachmittag gehts mit dem Schiff auf der Maas zu den berühmten Grotten St. Pietersberg, die durch die Gewinnung von Mergelstein entstanden sind. Ein unterirdisches Labyrinth, mit mehr als 20.000 Gängen, bildet dort eine faszinierende, dunkle Welt.

4-Tage-Plus: Spannende Grenzgeschichte(n) rund um Vaals und den „Drielandenpunt“ erzählen von Menschen, die für Geschäfte „ganz besonderer Art“ Grenzen überschritten haben. Am Nachmittag Besuch des Aachener Doms mit Schatzkammer.

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Europa- und Stadtgeschichte
- Konfliktfähigkeit
- Verantwortung üben



Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/501

Programm-Bausteine

Aachen entdecken

Mit den folgenden Programm-Bausteinen können Sie sich Ihr individuelles Programm zusammenstellen. Die Kosten gelten pro Person ab 25 Schülern. Aufenthaltskosten und Fahrtkosten sind nicht enthalten.

Stadtführungen in Aachen

- „Aachen – eine Zeitreise“
 - Kinderführung in Aachen
 - „Wenn es dunkel wird ...“ – Sagen und Geschichten in den Gassen von Aachen
 - Entdeckungstour durch die Hochschule Aachen
- Dauer: jeweils 1,5 Std.; Preis: ab 8,40 € p. P.

Stadt-Rallies in Aachen

- Ein Stadtspiel rund um die Aachener Printe. Aachen hat viele besondere Süßigkeiten. Wie hießen sie noch gleich ... und bekommt man sie wirklich in der Apotheke?
 - „H₂O und so ...“ – Ein Stadtspiel rund um das Wasser von Bad Aachen; heute muss man ein bisschen suchen, um es zu finden ...
 - „aktenzeichen ac“ – Eine historische Spurensuche. Hier sind Detektivarbeit und Kombinationsgabe gefragt ...
- Dauer: jeweils 2 Std.; Preis: 9,40 € p. P.

Sportliche Aktivitäten

- Halbtagestour Aachen – Kornelimünster. Mit dem Fahrrad radeln wir mit einem Tourenführer über die alte Vennbahntrasse von Aachen nach „Knolle“, wie der Ort hier liebevoll genannt wird. Dauer: ca. 4 Std.; Preis: 21,90 € p. P. (inkl. Leihgebühr für Fahrräder).
- Kletterhalle. Mehr als 120 verschiedene Kletterrouten und bis zu 16 Meter hohe Wände. Dauer: 1,5 Std.; Preis: 9,40 € p. P. (inkl. Trainer und Kletterausrüstung).

Naturführungen und Euregio/Ökologie

- Vennwanderung. In Europas einzigem Hochmoor werden Mythos und Geschichte dieser einzigartigen Landschaft lebendig.

- Zyklopen im Aachener Wald? Geschichte(n) und Natur rund um den Grenzübergang Köpfchen. Wie kommen die riesigen Zyklopensteine hier hin und welche Geschichten haben sich hier abgespielt?
 - Nachtwanderung. Wenn es dunkel wird, erwacht der Wald zu Leben. Wir lauschen Käuzen und anderen Tieren.
- Dauer: jeweils 3 Std.; Preis: 9,40 € p. P.

Pädagogisch betreute Workshops

- Mein Plan. Meine Stärken. Mein Leben. Eine realistische Selbsteinschätzung, die Fähigkeit, effektiv zu kommunizieren und klare Ziele zu verfolgen – das sind wichtige Voraussetzungen für ein erfolgreiches Leben.
 - Wir und die anderen. Die Jugendlichen machen die Erfahrung, dass sie viel mehr Gemeinsamkeiten haben, als sie es vor der Begegnung mit ihren Altersgenossen aus anderen Ländern vermutet hätten.
 - Bewerbung?! Je genauer man weiß, was man will, desto eher findet man es. Mit einer genauen beruflichen Zielvorstellung könnten sich neue Perspektiven und Arbeitsmöglichkeiten eröffnen.
- Dauer: jeweils ab 3 Std.; Preis: ab 15,00 € p. P.

Niederlande

- Freie Fahrt für Schmuggler? Waldspaziergang zum Dreiländereck/Vaals, NL. Wo exakt verläuft die Grenze, und was macht einen Schmuggler eigentlich aus? Dauer: 2 Std.; Preis: 9,40 € p. P.





JH Aachen

Die JH Aachen spiegelt europäisches Flair mit einem bunten Kulturangebot wider. Hier im Dreiländereck pflegen Menschen seit Jahrhunderten über politische Grenzen hinweg enge Kontakte.

Euregionales Jugendgästehaus

Ausstattung:

- 180 Betten
- Schlafräume mit überwiegend vier Betten
- 15 Gruppenleiterzimmer, teilw. mit DU/WC
- Acht für Rollstuhlfahrer geeignete Schlafräume mit DU/WC
- 10 Tagungsräume, 2 Besprechungszimmer
- Bistro mit Sonnenterrasse, Grillplatz
- Die JH liegt im Aachener Verkehrsverbund

Leistungen

„Zwei Städte – das Herz Europas“: Ü/HP, Bettwäsche, Organisation, alle Eintritts- und Führungskosten, Reisebustransfer in die Niederlande, Info-Mappe mit ausführlichen Beschreibungen zur freien Freizeitgestaltung sowie Reisesicherungsschein. Nicht enthalten: Fahrtkosten zu den Programmpunkten innerhalb Aachens.

Klassenfahrt mit Programm-Bausteinen:

Übernachtung, Halbpension, Bettwäsche, zusätzlich der Kosten für die gewählten Bausteine.

Lehrer/-innen bzw. begleitende Personen erhalten zwei Leiterzimmer je Gruppe ab 20 Personen.

Freiplätze:

Jede Klasse erhält zwei Freiplätze für Unterkunft, Halbpension und Programm der JH. Externe Programmkosten, z. B. für Eintrittskarten oder Fahrkarten, sind ausgenommen.

Anschrift:

Maria-Theresia-Allee 260
52074 Aachen
Tel.: 0241 711010
Fax: 0241 7110120
aachen@jugendherberge.de

www.aachen.jugendherberge.de

Weitere Programme im Internet.

Nebensaison A: 07.01.2015 – 29.03.2015
28.11.2015 – 22.12.2015

Hauptsaison B: 01.01.2015 – 06.01.2015
30.03.2015 – 16.08.2015
03.10.2015 – 27.11.2015
23.12.2015 – 31.12.2015

Topsaison C: 17.08.2015 – 02.10.2015

Zu besonderen Events gelten gesonderte Preise.



- Stadtführung in Maastricht. Sehenswürdigkeiten einer der ältesten Städte der Niederlande entdecken.

Dauer: 1,5 Std.; Preis: ab 9,40 € p. P.

- Grotten Zonneberg oder Grotten Nord. Fossilien prähistorischer Lebewesen und alte Wandzeichnungen.

Dauer: 1 Std.; Preis: 8,40 € p. P.

- Schifffahrt und Grotten St. Pietersberg. Auf der Maas fahren wir zu einem Höhlenlabyrinth mit mehr als 20.000 Gängen.

Dauer: 3 Std.; Preis: 19,40 € p. P.

- Kaaskopp, Moff und Coffeeshops – Nachbar Niederlande. Wie „ticken“ die Niederländer? Ein Tag zum Abbau von Vorurteilen.

Dauer: ab 3 Std.; Preis: 14,40 € p. P.

Belgien

- Stadtpaziergang Lüttich – eine Stadt in Bewegung. Lüttich ist eine Industrie- und Handelsstadt. Doch die 1000 Jahre alte Stadt hat auch eine bunte und charmante Seite.

Dauer: 1,5 Std.; Preis: ab 8,40 € p. P.

- Das Schokoladenmuseum in Eupen. Von der Kakaobohne bis zur fertigen Schokolade.

Dauer: 1 Std.; Preis: ab 5,90 € p. P.

- Tagesausflug Brüssel. Unter fachkundiger Begleitung wird das Europäische Parlament besucht. Dauer: ganztägig; Preis: 49,00 € p. P. (inkl. Bustransfer, mind. 25 Teilnehmer).



Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/502

Weitere Option

Mit folgendem Zusatzangebot können Sie Ihre Klassenfahrt individuell erweitern. Der Preis gilt pro Person, ab 20 Teilnehmern und ist der Aufpreis zum normalen Mittag-/Abendessen.

Grillen plus



Würstchen, Grillfleisch, zwei Beilagen, Brot, Ketchup, Senf. Der Grill steht bereit!

4,90 €



Preis pro Person 2015

Mindestteilnehmerzahl Programme: 20 Schüler

Mindestteilnehmerzahl Programm-Bausteine: 25 Schüler

Zwei Städte – das Herz Europas	A	B	C
3-Tage-Aufenthalt	105,- €	116,- €	122,- €
4-Tage-Aufenthalt	144,- €	159,- €	169,- €

Klassenfahrten mit Programm-Bausteinen	A	B	C
Übernachtung/HP zzgl. Baustein-Preise und Fahrtkosten	26,90 €	32,90 €	36,90 €





Jugendherberge Bad Honnef

Geo-Caching

Orientierung von traditionell bis Hightech

3 Tage ab 79,- €

- ▶ Orientierung mit Karte und Kompass
- ▶ GPS-Technologie
- ▶ Teamaktionen

GPS-Technologie, Karte und Kompass geben Hinweise, wo ein „Cache“ zu finden ist. Selbstständig ziehen die Teams los, setzen ihre Kompetenzen und moderne Hilfsmittel ein, um das Ziel zu finden.

Der Nachmittag des Anreisetages steht zur freien Verfügung in Eigenregie, z. B. für einen Ausflug nach Bonn, Königswinter oder eine Schiffstour (Kosten sind nicht im Preis enthalten).

Am nächsten Tag beginnt nach einer Einführung in die Welt von Karte und Kompass und teamstärkenden Aktionen der „Test-Run“ mit GPS-Geräten. Nach letzten Vorbereitungen und der Bildung von Kompetenzteams erhalten die Gruppen ihre Ausrüstung und das Abenteuer beginnt. Suchen und Entschlüsseln der Koordinaten bringen sie den Geo-Caches näher. Der Administrator hilft im Notfall. Nun zeigt die Klasse, was sie drauf hat!

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Orientierungsfähigkeit
- Technisches Verständnis
- Teamwork

Programmbetreuung an einem Tag durch einen Referenten der „Kulturschleiferei“.



Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/503

Teamtraining „on stage“

Theater stärkt Persönlichkeit und Gemeinschaft

3 Tage ab 84,- €

- ▶ Sich kreativ auf Inhalte verständigen
- ▶ Verhalten, Sprache und Ausdruck trainieren
- ▶ Improvisieren lernen – Show präsentieren

Vorhang auf für's Teamtheater! Die eigenen Fähigkeiten entdecken und den anderen mit neuem Blick betrachten. Ideen entwickeln, Unmögliches möglich machen und sich verwandeln. Ob Theaterszenen, Tanzelemente oder Technik, jeder findet seine Rolle.

Nach Teamübungen für Sprache, Raum und Ausdruck erarbeiten die Schüler gemeinsam ein eigenes Bühnenstück und die nötigen SPIEL-Regeln. Für das Gelingen brauchen sie Disziplin und klare Absprachen. Rollen werden verteilt, Szenen geprobt, Musik ausgewählt und das Bühnenbild gestaltet. Mit viel Vergnügen lassen die Schüler die Stücke reifen. Nach der Generalprobe heißt es dann am Abend: Vorhang auf und Bühne frei für das Team!

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Teamfähigkeit
- Respektvoller Umgang
- Selbstbewusstsein stärken

Programmbetreuung an 1,5 Tagen durch einen Referenten der „Kulturschleiferei“.



Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/504

Mach mich nicht an!

Gewaltfreies Miteinander lernen

3 Tage ab 94,- €

- ▶ Erlebnispädagogische Spiele
- ▶ Persönlichkeits-Coaching
- ▶ Rollenspiele

Das Programm macht die Schüler auf Strukturen und auf einen respektvollen Umgang miteinander aufmerksam. Ziel ist, eine Klassenatmosphäre zu schaffen, in der sich die Schüler wohlfühlen können.

Gemeinsam werden Strategien und Regeln erarbeitet, die ein Zusammenleben im schulischen Alltag verbessern. Erlebnispädagogische Spiele und Übungen fördern dabei gegenseitiges Vertrauen und Rücksichtnahme. Die Klasse erörtert selbst erlebte Gewalt in der Schule. Praktische Übungen verdeutlichen physische und psychische Gewalt. Außerdem werden Konsequenzen von gewalttätigem Verhalten diskutiert.

Eine Referentin trainiert dazu mit den Mädchen persönliches Auftreten bei Grenzüberschreitungen, während ein Referent mit den Jungen das Thema Provokationen bearbeitet. Beide Gruppen erlernen Handlungsstrategien für Gewaltsituationen im Alltag und wenden sie bei Live-Act-Rollenspielen praktisch an.

Anschließend müssen im Team komplexe Problemaufgaben bewältigt werden. In der Schlussreflexion wird diskutiert, wie die erarbeiteten Lösungen im Alltag umgesetzt werden können und die Klasse trifft eine gemeinsame Vereinbarung.

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Gewaltprävention
- Selbstdarstellung
- Respektvoller Umgang

Programmbetreuung an 1,5 Tagen durch zwei Referenten von „Skills4Life“.



Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/505





JH Bad Honnef

Das modern und komfortabel ausgestattete Haus ist als GUT- und Fit-Drauf-Jugendherberge zertifiziert. Direkt vor der Tür warten Naturpark Siebengebirge und der Drachenfels mit spannenden Touren und Programmen.

GUT- und Fit-Drauf Jugendherberge

Ausstattung:

- 193 Betten in Schlafräumen mit 2 bis 10 Betten, alle mit Dusche/WC
- 2 für Rollstuhlfahrer geeignete Schlafräume
- 13 Gruppenleiterzimmer mit Dusche/WC
- 5 Aufenthaltsräume, die auch als Proberäume geeignet sind
- Schulungsbereich mit Tagungstechnik
- Kleines Theater mit 60 Sitzplätzen
- Programmküche, Bistro mit Außenterrasse
- Disco-, Entspannungsraum, Amphitheater
- Fun-Court, Volleyball- und Basketballfeld
- Die JH liegt im Verkehrsverbund VRS

Leistungen:

Unterkunft, Vollpension, Bettwäsche, die jeweils beschriebenen Programmleistungen sowie Reisesicherungsschein. Anreise am 1. Programmtag zum Mittagessen. Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.

Lehrer/-innen bzw. begleitende Personen erhalten zwei Leiterzimmer je Gruppe ab 20 Personen.

Freiplätze:

Jede Klasse erhält zwei Freiplätze für Unterkunft, Vollpension und Programm der JH. Externe Programmkosten, z. B. für Eintrittskarten oder Fahrkarten, sind ausgenommen.

Anschrift:

Selhofer Straße 106
53604 Bad Honnef
Tel.: 02224 71300
Fax: 02224 79226
bad-honnef@jugendherberge.de
www.bad-honnef.jugendherberge.de



Weitere Programme im Internet.

Nebensaison A: 07.01.2015 – 29.03.2015
28.11.2015 – 22.12.2015

Hauptsaison B: 01.01.2015 – 06.01.2015
30.03.2015 – 16.08.2015
03.10.2015 – 27.11.2015
23.12.2015 – 31.12.2015

Topsaison C: 17.08.2015 – 02.10.2015

GUT- und Fit-Drauf-Jugendherberge

Benimm ist in



Mit Stil ein besseres Miteinander entwickeln

3 Tage ab 84,- €

- ▶ Höflichkeits- und Benimmregeln
- ▶ Bewerbungstraining
- ▶ Gala-Empfang

Wer kennt Knigge? Was ist Etikette? Vom Knigge-ABC bis zum ersten Bewerbungsgespräch wird das Programm auf die Klasse abgestimmt. Mit Aktionen und Theaterszenen werden Werte wie Höflichkeit und Respekt vermittelt:

- Grüßen und Vorstellen: wie-wann-wer-wen?
- Körpersprache: Ein Lächeln wirkt Wunder!
- Von Türe aufhalten bis Tischmanieren
- Styling & Stilkunde für den passenden Anlass
- Vorbereitung des Galaabends und Zeit für das eigene Styling und Outfit

Am Abend heißt es dann: „Ladys und Gentlemen!“ Mit einem Cocktailempfang wird der Galaabend eröffnet und jeder kann zeigen, was er bei Knigge & Co. gelernt hat.

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Höflichkeit & Benehmen
- Selbstwahrnehmung
- Eigenpräsentation

Programmbetreuung an 1,5 Tagen durch einen Referenten der „Kulturschleiferei“.




Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/506




Weitere Optionen

Mit folgenden Zusatzangeboten können Sie Ihre Klassenfahrt individuell erweitern. Alle Preise gelten pro Person, ab 20 Teilnehmern. Verpflegungspreise sind Aufpreise zum normalen Mittag-/Abendessen.


Grillen plus

 Würstchen, Grillfleisch, Ofenkartoffel oder Wedges, Salat, Brot, Ketchup, Senf.
Der Grill steht bereit! **4,90 €**

Disco plus inkl. Softdrinks

 Discoroom mit hervorragender Ausstattung, Musik- und Lichtanlage, inkl. Knabbereien und Softdrinks **3,90 €**

Outdoor-Abend

 Feuerstelle, Feuerholz, Liederbuch, Stockbrotbacken **1,40 €**

Karaoke-Abend

Die Klasse sucht ihren „Superstar“ als Solokünstler oder im Duett. Raum, Playstation, Bühnenausfit **2,90 €**

Preis pro Person 2015

Mindestteilnehmerzahl: 20 Schüler

	A	B	C
Geo-Caching			
3-Tage-Aufenthalt	79,- €	89,- €	94,- €
Teamtraining „on stage“			
3-Tage-Aufenthalt	84,- €	94,- €	99,- €
Mach mich nicht an!			
3-Tage-Aufenthalt	94,- €	109,- €	114,- €
Benimm ist in			
3-Tage-Aufenthalt	84,- €	99,- €	104,- €



Jugendherberge Bad Münstereifel

Eifel-Team-Challenge

Herausforderungen fordern und fördern Teams

3 Tage ab 88,- € / 5 Tage ab 164,- €

Ihre Wunschkombi aus den Projekt-Bausteinen

- ▶ Eifel-Team-Triathlon
- ▶ TripleTeamXperts
- ▶ Bike-Camp

Dieses Programmpaket bietet der Klasse sportliche Herausforderungen und fördert Teamwork und Soft Skills bei den Schülern. Jede Klasse bucht bei der Aufenthaltsdauer von 3 Tagen einen und bei 5 Tagen zwei oder drei der ganztägigen Projekt-Bausteine.

3 Tage: Die Inhalte des Nachmittags und Abends des ersten Tages (Basisprogramm) werden passend zu den gebuchten Projekt-Bausteinen gestaltet. Für den zweiten Tag wählt die Klasse einen der ganztägigen Projekt-Bausteine. Das Basisprogramm kann nur in Verbindung mit Projekt-Bausteinen gebucht werden.

5-Tage-Plus: Neben dem Basisprogramm wählt die Klasse hier zwei bis drei ganztägige Projekt-Bausteine. Aufenthaltstage ohne Projekt-Baustein werden in Eigenregie gestaltet.

Projekt-Bausteine:

Eifel-Team-Triathlon

Das Programm nutzt erlebnisorientierte Aktionen und Trendsport-Disziplinen zur Teambildung. Intercrosse: Es wird kontaktlos gespielt. Die Technischulung vermittelt, wie man Bälle mit dem Stick passt und fängt. Beim anschl. Mix-Turnier sind Teamplay, Tempo und Fairness gefragt.

Slackline: Balanceakt auf Spanngurten mit allem, was dazugehört – vom korrekten Aufbau über kreative Trainingsmethoden bis zur finalen Slackline-Competition.

Speed Rope-Climbing: Die Teilnehmer steigen mit speziellen Sicherungsgeräten und Techniken in die Vertikale auf und nutzen nur Seile zum Aufstieg.

ab 29,- €

TripleTeamXperts

Hier steht die Klasse gleich vor drei Herausforderungen. **Vertrauen & Verantwortung:** Bei der „Team-Akrobatik“ erleben Schüler, dass sie in Menschenpyramiden aufeinander bauen können. **Kommunikation & Kompromiss:** Eine „GPS-Mission“ führt durchs Gelände. Die Klasse wird in Teams aufgeteilt, die sich zeitversetzt auf den Weg machen. Eine Verfolgungsjagd beginnt mit Orientierung, Aufgaben meistern und optimaler Kommunikation. All das bringt das jeweilige Team zum Erfolg. **Kooperation & Planung:** Hier verbinden Teams einzelne Stationen zu einer Kettenreaktion.

ab 26,- €

Bike-Camp

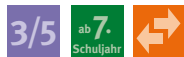
Im „Basic-Workshop“ verbessern Schüler ihr Können und die Sicherheit auf dem Rad und „erfahren“ fortgeschrittene Techniken mit dem Mountainbike. Das „Bike-Polo-Turnier“ bedarf optimaler Teamstrategie und Fairplay. Bei der „MTB-Tour“ kommt das geübte Fahrkönnen im Gelände zum Einsatz.

ab 35,- €

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Teamwork
- Soziale Kompetenzen
- Neue Bewegungserfahrungen

Programmbetreuung am Nachmittag/Abend des Basisprogramms durch einen sowie an den ganztägigen Programmtagen durch zwei Trainer von „TRANSPARENZ“.



Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/507



Neu!

TeamProfessionals

Wirksames Outdoor-Teamtraining

3 Tage ab 79,- € / 5 Tage ab 152,- €

- ▶ Teamwork & TeamActivity
 - ▶ GPS-Tour & Seilbrückenbau
- Weitere Elemente des 5-Tage-Aufenthalts
- ▶ TeamCircle & TeamAdventure
 - ▶ Erlebnis- & Kletterstationen im Wald

In unterschiedlichen Outdoor-Projekten werden aus Schülern echte Teamprofis. Kooperatives Handeln und Soft-Skills werden trainiert, Kreativität und Planung sind gefragt. Und Erfolge werden bei der Umsetzung neuer Strategien deutlich.

3 Tage: TeamWork: Outdoor werden kooperatives Handeln und Soft-Skills trainiert. Bei Aufgaben wie „Computer Virus“ oder „Acid River“ sind Kreativität, Planung und Teamwork gefragt.

TeamActivity: Begriffe rund um das Thema „Team“ zeichnen, umschreiben oder pantomimisch darstellen – ähnlich dem Spiele-Klassiker.

TeamConstruction: Die Klasse bricht nach kurzer Materialkunde zu Seilspanntechniken zu einer GPS-gestützten Expedition auf. Am Ziel bauen die Konstruktionsteams aus Seilen und mitgebrachtem Material Notbrücken oder Seilrutschen im Gelände.

5-Tage-Plus: TeamCircle: Herausfordernde Aufgaben von Station zu Station. Im Erfahrungszirkel werden Positives oder Ansätze zum „Bessermachen“ mit in die nächste Aufgabe genommen.

TeamAdventure: Beim Speed Rope Climbing, Leitersteigen XXL oder der Riesenschaukel wachsen Klassenteams über sich hinaus.

Ein Nachmittag steht zur freien Verfügung.

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Teamkompetenzen
- Herausforderungen meistern
- Projekte managen

Programmbetreuung an 1,5 bzw. 3 Tagen durch einen Trainer von „TRANSPARENZ“. Für den Programm-Baustein „TeamAdventure“ steht ein weiterer Trainer zur Verfügung.



Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/508



Wildes Team – Natur erleben

Teambuilding in der Natur

3 Tage ab 79,-€

- ▶ Feuermachen
- ▶ Wildkräuter zubereiten
- ▶ Bogenschießen

In der Natur, die vielen Menschen fremd geworden ist, treten menschliche Stärken und Schwächen klarer zutage als in jedem Klassenraum. Das Training in freier Natur trägt dazu bei, das Erlebte nicht nur auf einer intellektuellen, sondern auch auf einer körperlich-sinnlichen und emotionalen Ebene nachhaltig zu erfahren.

Feuermachen ist spannend und gleichzeitig eine Herausforderung an die Teamfähigkeit. In Teams von drei bis vier Schülern wird Feuer durch Holzreibung entfacht. Ist es entzündet, bereiten die Schüler einen Snack aus frischen Wildkräutern zu. Vom Kräutersammeln über die Zubereitung am Lagerfeuer bis zum Verzehr ein echtes Gemeinschaftserlebnis.

Eine weitere Herausforderung besteht darin, einen Parcours verspannter Seile zwischen Bäumen in 1 m Höhe zu überschreiten. Hat es das Team geschafft, wird es mit „Action in Motion“ belohnt. Dabei wird ein Wurfholz geschleudert, um eine möglichst hohe Punktzahl zu erreichen.

Beim Bogenschießen gilt es Zielscheiben zu treffen. Motorik, Selbstsicherheit und Konzentration bestimmen die Trefferquote. Den Abschluss des Programms bildet eine Reflexionsrunde, bei der Fragen formuliert werden, statt Aussagen zu treffen.

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Naturerlebnis
- Körperbeherrschung
- Konzentration & Motorik

Programmbetreuung an 1,5 Tagen durch einen Referenten der „Wildnisschule Uwe Belz“.



Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/509

Weitere Optionen


Mit folgenden Angeboten können Sie Ihre Klassenfahrt erweitern. Alle Preise gelten pro Person, ab 20 Teilnehmern. Verpflegungspreise sind Aufpreise zum normalen Mittag-/Abendessen.

Getränke-Pauschale

Jeder Teilnehmer erhält einen DJH-Trinkbecher und während des Aufenthaltes stehen folgende Getränke immer in ausreichendem Umfang zur Verfügung: Mineralwasser, Apfelschorle, Kaffee/Tee für Lehrer


 3-Tage-Aufenthalt	2,90 €
5-Tage-Aufenthalt	4,90 €

Grillen plus

 Würstchen, Grillfleisch, Ofenkartoffel oder Wedges, Salat, Brot, Ketchup, Senf.
Der Grill steht bereit!


4,90 €

Disco plus

 Discoroom mit hervorragender Ausstattung, Musik- und Lichtenanlage, inkl. Knabberien

2,40 €

Outdoor-Abend

 Feuerstelle, Feuerholz, Liederbuch, Stockbrotbacken

1,40 €

Preis pro Person 2015

Mindestteilnehmerzahl: 20 Schüler

Eifel-Team-Challenge	A	B	C
3-Tage-Basisprogramm inkl. Ü/VP, zzgl. Preis für Projekt-Baustein*	62,- €	72,- €	78,- €
5-Tage-Basisprogramm inkl. Ü/VP, zzgl. Preis für Projekt-Baustein(e)*	109,- €	129,- €	142,- €
Projekt-Baustein Eifel-Team-Triathlon	29,- €	32,- €	
Projekt-Baustein TripleTeamXperts	26,- €	29,- €	
Projekt-Baustein Bike-Camp	35,- €	38,- €	
TeamProfessionals	A	B	C
3-Tage-Aufenthalt	79,- €	92,- €	96,- €
5-Tage-Aufenthalt	152,- €	174,- €	186,- €
Wildes Team – Natur erleben	A	B	C
3-Tage-Aufenthalt	79,- €	89,- €	95,- €

*Das Basisprogramm kann nur in Verbindung mit Projekt-Bausteinen gebucht werden.



JH Bad Münstereifel

Bad Münstereifel hat Schulklassen viel zu bieten: auf den Spuren der Römer wandeln, das Radioteleskop Effelsberg besuchen oder die Eifel erkunden.

Ausstattung:



- 164 Betten
- Schlafräume mit vier und sechs Betten
- 11 Gruppenleiterzimmer mit Dusche/WC
- 5 für Rollstuhlfahrer geeignete Schlafräume
- 8 Tagesräume mit 10 bis 60 Plätzen, die auch als Proberäume geeignet sind
- Disco-, Familientagesraum
- Basketball, Kinderspielgeräte, Grillhütte
- 24 Mountainbikes zum Verleih

Leistungen:

Unterkunft, Vollpension, Bettwäsche, die jeweils beschriebenen Programmleistungen sowie Reisesicherungsschein. Anreise am 1. Programmtag zum Mittagessen. Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.

Lehrer/-innen bzw. begleitende Personen erhalten zwei Leiterzimmer je Gruppe ab 20 Personen.

Freiplätze:

Jede Klasse erhält zwei Freiplätze für Unterkunft, Vollpension und Programm der JH. Externe Programmkosten, z. B. für Eintrittskarten oder Fahrkarten, sind ausgenommen.

Anschrift:

Herbergsweg 1-5
53902 Bad Münstereifel
Tel.: 02253 7438
Fax: 02253 7483



E-Mail: bad-muenstereifel@jugendherberge.de

www.bad-muenstereifel.jugendherberge.de

Weitere Programme im Internet.

Nebensaison A: 01.01.2015 – 12.04.2015
27.06.2015 – 16.08.2015
03.10.2015 – 18.10.2015
14.11.2015 – 31.12.2015

Hauptsaison B: 13.04.2015 – 26.06.2015
19.10.2015 – 13.11.2015

Topsaison C: 17.08.2015 – 02.10.2015



Jugendherberge Bonn

DJH-Klassen-Contest

Clever antworten, ins Schwarze treffen, gewinnen

3 Tage ab 117,- €

- ▶ Orientierungslauf
- ▶ Hochseilgarten
- ▶ Bogenschießen

Die Klasse stellt sich einem spannenden Teamwettbewerb in fünf Kategorien: Teamfähigkeit, Mut, Ausdauer, Cleverness und Kreativität. Zwei Erlebnispädagogen unterstützen die Schüler und bilden gleichzeitig die Jury.

Das Programm beginnt mit einem „bewegenden“ Orientierungslauf, bei dem es nicht nur um Ausdauer geht, um alle Stationen zu finden. Hier kann die Klasse erste Punkte sammeln.

Am nächsten Tag stellen die Schüler ihre Teamfähigkeit an der Riesenleiter im Hochseilgarten unter Beweis. Gegenseitiges Absichern und Helfen sind gefragt. Und beim anschließenden Bogenschießen zählen Konzentration und innere Ruhe, um zu punkten. Zum Abschluss wird eine besonders knifflige Aufgabe gestellt: Diesmal müssen aber nur die Lehrer ran!

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Orientierung in der Natur
- Mut und Körperbeherrschung
- Konzentrationsfähigkeit

Programmbetreuung an 1,5 Tagen durch mindestens zwei Referenten von „Natur bewegt e. V.“



Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/510



Job Fit

Bewerbungstraining und berufliche Orientierung einmal anders

3 Tage ab 134,- €

- ▶ Stärken- und Schwächenanalyse
- ▶ Berufsorientierung
- ▶ Bewerbungstechniken

Dieses Programm bereitet die Jugendlichen intensiv auf den Einstieg ins Berufsleben vor und motiviert für den kommenden Lebensabschnitt. Es stehen die Module **Lebens-, Berufsorientierung, Bewerbungstraining** oder **Übergang von Schule zur Arbeit** zur Verfügung. Je nach Ausgangssituation der Klasse werden in einem Vorbereitungsgespräch mit dem Trainer das geeignete Modul und die einzelnen Themenblöcke ausgewählt.

Beispiel Modul Bewerbungstraining

Ich und meine Fähigkeiten: Am Anreisetag Formulierung der Erwartungen und handlungsorientierter Einstieg. Selbstbild und Fremdeinschätzung zusammen mit Stärken- und Schwächenanalyse; Tagesauswertung und -abschluss.

Bewerbungen: Am Folgetag vormittags „Bewerbungstechniken“ und „Die schriftlichen Unterlagen“ mit Fähigkeitstest. Nachmittags „Das Vorstellungsgespräch“. Tagesreflexion, Abschlussabend und Präsentieren.

Was nehme ICH mit: Am Vormittag des Abreisetags Abrundung der Trainingsinhalte und Gesamtreflexion.

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Selbsteinschätzung
- Bewerbungskompetenzen
- Eigenpräsentation

Programmbetreuung an 2,5 Tagen durch zwei Referenten von „Synergie – Soziale Bildung“.

Der Programmpartner „Synergie – Soziale Bildung“ ist nach AZAV zertifiziert. Eine finanzielle Förderung über die Agentur für Arbeit ist möglich.



Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/511

Neu!

Volle Fahrt voraus für Bonn

Highlights der Stadt formen Klassenteams

3 Tage ab 114,- € / 5 Tage ab 204,- €

- ▶ Fackelführung
 - ▶ Ausflug zum Drachenfels
- Weitere Elemente des 5-Tage-Aufenthalts
- ▶ Führung „Weg der Demokratie“
 - ▶ Workshop Physik oder Chemie

Ein Programm, das die vielfältigen Facetten der Stadt Bonn zeigt und dabei die Schüler zu einem motivierten Klassenteam zusammenschweißt.

3 Tage: Am Abend des Anreisetages gehen die Schüler auf eine stimmungsvolle Fackelführung mit „Feuriger Geschichte“. Die richtige Einstimmung des Klassenteams auf die Ereignisse der kommenden Tage.

Am nächsten Tag die große Tour! Mit dem Schiff geht es von Bonn nach Königswinter und später wieder zurück, dazwischen bringt das Lokomobil die Gruppe vom Schiffsanleger zur Zahnradbahn am Drachenfels, dessen Hänge die Schüler damit ganz bequem bezwingen können.

5-Tage-Plus: Einen halben Tag beschreiten die Schüler den „Weg der Demokratie“. Die Klasse erhält bei dieser Führung Einblicke in die Entwicklung der Demokratie in Deutschland. Wahlweise inkl. Führung im Bundesrat oder Kanzlerbungalow. Der Nachmittag steht zur freien Verfügung.

Der nächste Tag ist geprägt von „Naturwissenschaft und Technik hautnah“ und alles andere als langweilig und trocken. Der Workshop Physik/Chemie im Deutschen Museum Bonn garantiert Naturwissenschaft zum Anfassen.

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Bonn und die Region geografisch
- Politikverständnis
- Naturwissenschaften



Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/512



JH Bonn

Bonn, die deutsche UNO-Stadt, ist eine faszinierende Stadt mit Charme und Atmosphäre. Zusammen mit der attraktiven Kulturszene bietet Bonn eine besondere Mischung aus historischer Stadt und politischem Flair.

Ausstattung:

- 269 Betten in Zimmern mit ein, zwei und vier Betten, jeweils mit Dusche/WC
- 28 Zimmer für Rollstuhlfahrer geeignet
- Neun Seminar- und Tagungsräume
- Vier Speiseräume, Bistro, Gartenterrasse, Hochseilparcours
- Die JH liegt im Verkehrsverbund VRS

Leistungen:

Programme: Ü/VP, Bettwäsche, die jeweils beschriebenen Programmleistungen sowie Reisesicherungsschein. Anreise am 1. Programmtag zum Mittagessen. Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.

Klassenfahrt mit Programm-Bausteinen:

Ü/HP, Bettwäsche, zuzüglich der Kosten für die gewählten Bausteine.

Lehrer/-innen bzw. begleitende Personen erhalten zwei Leiterzimmer je Gruppe ab 20 Personen.

Freiplätze:

Jede Klasse erhält zwei Freiplätze für Unterkunft, Voll- bzw. Halbpension und Programm der JH. Externe Programmkosten, z. B. für Eintrittskarten oder Fahrkarten, sind ausgenommen.

Anschrift:

Haager Weg 42
53127 Bonn
Tel.: 0228 289970
Fax: 0228 2899714
bonn@jugendherberge.de



www.bonn.jugendherberge.de

Weitere Programme im Internet.

Nebensaison A: 07.01.2015 – 29.03.2015
28.11.2015 – 22.12.2015

Hauptsaison B: 01.01.2015 – 06.01.2015
30.03.2015 – 16.08.2015
03.10.2015 – 27.11.2015
23.12.2015 – 31.12.2015

Topsaison C: 17.08.2015 – 02.10.2015

Programm-Bausteine

Bonner Highlights

Mit den folgenden Bausteinen können Sie sich Ihr individuelles Programm zusammenstellen. Sie sind auch mit allen Programmen der Jugendherberge Bonn kombinierbar. Die Kosten gelten pro Person bei einer Teilnehmerzahl ab 20 Schülern. Die Aufenthaltskosten und Fahrtkosten sind in den Programm-Bausteinen **nicht** enthalten.

Auf großer Fahrt: Mit dem Schiff geht es von Bonn nach Königswinter und später wieder zurück, dann geht es mit dem Lokomobil vom Schiffsanleger zur Zahnradbahn des Drachenfels und mit dieser bequem hoch und runter auf den Drachenfels.

28,40 €

Weg der Demokratie: Bei dieser Führung gibt es spannende Einblicke in die Entwicklung der Demokratie in Deutschland. Wahlweise dabei ist die Führung im Haus der Geschichte, im Bundesrat oder im Kanzlerbungalow.

12,90 €

Auf den Spuren Beethovens: Bei dieser Führung lernt man viel über das Werk und Leben des großen Komponisten.

12,90 €

Physik & Chemie hautnah und spannend: Das Deutsche Museum Bonn vermittelt Naturwissenschaften zum Anfassen. Wahlweise gibt es einen Workshop zum Thema Chemie oder Physik. (ca. 1,5–3 Std.)

10,90 €

Feurige Geschichte: Bei der Fackelführung „Mittelalterliches Bonn“ erwacht Geschichte im Feuerschein zu neuem Leben.

12,90 €

Phantasialand: Das Phantasialand bietet viele Attraktionen und Themenwelten und zählt zu Deutschlands führenden Freizeitparks. Snackpack im Park inklusive.

ab 26,90 €

Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/513


Transfer Schule – Jugendherberge

Wir unterbreiten Ihnen gerne ein maßgeschneidertes Angebot für Ihre Gruppe. Qualität, Sicherheit und Service sind dabei unsere Maxime für Ihre gelungene Reise.


Weitere Optionen

Mit folgenden Angeboten können Sie Ihre Klassenfahrt erweitern. Alle Preise gelten pro Person, ab 20 Teilnehmern. Verpflegungspreise sind Aufpreise zum normalen Mittag-/Abendessen.

Grillen

 Würstchen, Salat, Brot, Ketchup, Senf.
Der Grill steht bereit! **2,40 €**

Grillen plus

 Würstchen, Grillfleisch, Ofenkartoffel, Salat, Brot, Ketchup, Senf.
Der Grill steht bereit! **4,90 €**



Viele weitere interessante, spannende und pädagogische Erlebnisse und Highlights aus Bonn, Köln und Düsseldorf: Bei uns können Sie aus unterschiedlichen Elementen die individuell passende Reise für Ihre Klasse zusammenstellen – auf Wunsch inklusive der Bustransfers.

DJH Go2City · Telefon: 0221 778 733-0
info@djh-go2city.de · www.djh-go2city.de

Preis pro Person 2015

Mindestteilnehmerzahl: 20 Schüler

DJH-Klassen-Contest	A	B	C
3-Tage-Aufenthalt	117,- €	134,- €	142,- €
Job-Fit	A	B	C
3-Tage-Aufenthalt	134,- €	145,- €	154,- €
Volle Fahrt voraus für Bonn	A	B	C
3-Tage-Aufenthalt	114,- €	126,- €	134,- €
5-Tage-Aufenthalt	204,- €	229,- €	246,- €
Klassenfahrt mit Programm-Bausteinen	A	B	C
Übernachtung/HP zzgl. Baustein-Preise und Fahrtkosten	29,40 €	35,90 €	39,90 €



Jugendherberge Düsseldorf

Düsseldorf aktiv

Kultur, Wirtschaft, Entertainment

3 Tage ab 78,- € / 5 Tage ab 151,- €

- ▶ Stadt-Rallye
- ▶ Medienhafen und Rheinturm

Weitere Elemente des 4-Tage-Aufenthalts

- ▶ Flughafen Düsseldorf

Weitere Elemente des 5-Tage-Aufenthalts

- ▶ Besuch eines Großunternehmens

Jan Wellem, Heinrich Heine und Frank O. Gehry: Die Schüler lernen Düsseldorf und die Menschen, die ihr Bild und ihre Geschichte geprägt haben, aus verschiedenen Perspektiven kennen.

3 Tage: Das Programm beginnt mit einer Stadt-Rallye in Eigenregie, bei der die Schüler die verwinkelten Gassen der Altstadt oder die Sehenswürdigkeiten Düsseldorfs entdecken können.

Am nächsten Tag steht der Besuch des Düsseldorfer Medienhafens mit seinen architektonischen Meisterwerken auf dem Programm. Zuerst können die Schüler die Gebäude und den Medienhafen von unten studieren und später dann von oben. Denn es geht rauf auf den Rheinturm, auf über 180 m Höhe, mit einem atemberaubenden Rundumblick.

4-Tage-Plus: Ready for take off – Ausflug zu Deutschlands drittgrößtem Flughafen, bei dem die Schüler einen Blick hinter die Kulissen des Flugbetriebs werfen. Der Nachmittag steht zur freien Verfügung.

5-Tage-Plus: Führung in einem Großunternehmen, z. B. WDR, Rheinische Post, Teekanne oder Landtag. Der Nachmittag steht zur freien Verfügung.

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Urbanes Leben
- Architektur
- Wirtschaft und Unternehmen

Programmbetreuung an 1,5 Tagen durch mindestens zwei Referenten von „Natur bewegt e. V.“



Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/514

Programm-Bausteine

Düsseldorfer Highlights

Mit den folgenden Bausteinen können Sie sich Ihr individuelles Programm zusammenstellen. Sie sind auch mit dem Programm „Düsseldorf aktiv“ kombinierbar. Die Kosten gelten pro Person bei einer Teilnehmerzahl ab 20 Schülern. Die Aufenthaltskosten und Fahrtkosten sind in den Programm-Bausteinen **nicht** enthalten.

Stadtführungen

• Stadtführung

Ein unterhaltsamer Mix aus Düsseldorf's Stadtgeschichte, Anekdotchen und unverwechselbaren Originalen. (ca. 1–1,5 Std.) **ab 7,40 €**

• Führung Medienhafen

Ein interessanter Blick auf die beeindruckende und faszinierende Baukultur des Medienhafens mit seinen architektonischen Meisterwerken wie z. B. „Der neue Zollhof“ von Frank O. Gehry. Durch seine moderne Architektur ist der Medienhafen heute eine der Vorzeigeadressen der Stadt. (ca. 1,5 Std.) **ab 7,90 €**

• Flughafentour

Ready for take off – es wartet ein spannender Ausflug zu Deutschlands drittgrößtem Flughafen. Ein Blick hinter die Kulissen des Flugbetriebs an Nordrhein-Westfalens Luftfahrtkreuz Nr. 1. (ca. 1,5–2 Std.) **7,90 €**

• Panoramashiffahrt auf dem Rhein

Der Blick schweift in die Ferne, dabei bieten sich viele schöne Fotomotive, wenn man auf Deutschlands Lebensader dem Großstadttreiben entflieht. (ca. 1 Std.) **8,40 €**

• Stadt-Rallye und Rheinturm

Mit Papier und Stift geht es auf Stadterkundung. Dabei gibt es viel Interessantes zu entdecken. Zum krönenden Abschluss belohnt der Blick vom Rheinturm. **7,40 €**

• Neanderthal-Museum

Bei einer Führung durch das Neanderthal Museum (ca. 1 Std.), das am Fundort des Neandertaler-Skeletts errichtet wurde, erfährt man in Wort, Ton und Schrift vieles über die Urmenschen und die Entwicklungsprozesse bis zum Menschen unserer Zeit. **7,40 €**

Düsseldorfer Business

• Führung Landtag

Durch die Hallen der Macht wandeln – hier am Rhein entscheidet sich immer wieder auf's Neue die Zukunft Nordrhein-Westfalens. Die Führung bietet Einblicke in die Parlamentsarbeit oder aber die Teilnahme an einer Plenarsitzung. (ca. 2 Std.) **2,90 €**

• Besuch eines Großunternehmens

Erlebnis „Big Business“ hautnah und interessante erste Einblicke in die Arbeitswelt. Von Teekanne bis Rheinische Post – Düsseldorf ist Heimat vieler namhafter Unternehmen. (ca. 1–3 Std.) **2,90 €**





JH Düsseldorf

Die JH Düsseldorf ist eine der modernsten Jugendherbergen im Rheinland und liegt direkt am Rhein mit unzähligen Möglichkeiten, Düsseldorf und seine einzigartige Altstadt zu entdecken.

DJH City-Hostel

Ausstattung:

- 338 Betten in Doppel- oder Vierbettzimmern mit Dusche/WC
- 7 für Rollstuhlfahrer geeignete Zimmer
- 7 Seminar- und Tagungsräume für 10 bis 240 Personen
- Moderner Speisesaal
- Großzügiger Empfangs- und Bistrobereich mit Internet-Terminal
- Freizeit- und Tischtennisraum
- Tiefgarage, Fahrradkeller
- Die JH liegt im Verkehrsverbund VRR

Leistungen:

Programme: Ü/HP, Bettwäsche, die jeweils beschriebenen Programmleistungen sowie Reisesicherungsschein. Anreise am 1. Programmtag zum Mittagessen. Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.

Klassenfahrt mit Programm-Bausteinen:

Ü/HP, Bettwäsche, zusätzlich der Kosten für die gewählten Bausteine.

Lehrer/-innen bzw. begleitende Personen erhalten zwei Leiterzimmer je Gruppe ab 20 Personen.

Freiplätze:

Jede Klasse erhält zwei Freiplätze für Unterkunft, Halbpension und Programm der JH. Externe Programmkosten, z. B. für Eintrittskarten oder Fahrkarten, sind ausgenommen.

Anschrift:

Düsseldorfer Straße 1
40545 Düsseldorf
Tel.: 0211 557310
Fax: 0211 572513
duesseldorf@jugendherberge.de
www.duesseldorf.jugendherberge.de
Weitere Programme im Internet.



Nebensaison A: 07.01.2015 – 01.03.2015

Hauptsaison B: 01.01.2015 – 06.01.2015
02.03.2015 – 31.12.2015

Zu Messen und besonderen Events gelten gesonderte Preise.

Vor den Toren der Stadt

• Hochseilgarten

Auf zu neuen Höhen – Geschicklichkeit und Balance sind auf Riesenleiter, Riesenschaukel oder Kletterpfahl gefordert. (ca. 2–3 Std.) **16,90 €**

• Floßbau im Team

Zunächst wird gebaut, doch dann geht es auf den See und die eigene Konstruktionskunst wird auf die Probe gestellt. (ca. 2–3 Std.) **16,90 €**

• Movie Park

Hier in Bottrop dreht sich alles um das Thema Film – eine zuweilen rasante Reise mit dem gewissen Nervenkitzel. **17,90 €**

Erlebnisse in Köln

• Domführung & Dombesteigung

Die Entdeckung der Geheimnisse des UNESCO-Weltkulturerbes und gotischen Bauwerks der Superlative aus nächster Nähe. Nach 533 Treppeinstufen Aufstieg wird man mit einer tollen Aussicht belohnt. (ca. 1,5–2 Std.) **9,40 €**

• Stadtführung

Spannende Erzählungen und interessante Themen aus nahezu 2000 Jahren Stadtgeschichte: Was hat es mit dem Kölnisch Wasser auf sich und warum gilt Nero eigentlich als halber Kölner? (ca. 1–1,5 Std.) **ab 7,40 €**

Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/515

Weitere Optionen

Mit folgenden Angeboten können Sie Ihre Klassenfahrt erweitern. Alle Preise gelten pro Person, ab 20 Teilnehmern.

• Geocaching Contest

Bei dieser GPS-Rallye werden alle Sinne gefordert. An verschiedenen Stationen sind Kreativität, Teamwork und gute Kommunikation gefragt. Zur Stärkung erhält die Gruppe von der Jugendherberge ein Lunchpaket. (ca. 2–3 Std. inkl. Einweisung) **ab 27,90 €**

• Die Jagd auf Mr. X

Wie ein Detektiv wird versucht, mit Kniffen und Tricks Mr. X zu schnappen. Aber Vorsicht: Mr. X ist auf der Hut und wird sich zu helfen wissen! Zur Stärkung erhält die Gruppe von der Jugendherberge ein Lunchpaket. (ca. 2–3 Std. inkl. Einweisung) **ab 27,90 €**

• Cityseeing by GPS

Die Stadt-Rallye mit „Gute-Laune-Garantie“: Interaktiv prallen in der Stadt reale und virtuelle Welten aufeinander. Es gilt die Rätselnuss zu knacken. Zur Stärkung erhält die Gruppe von der Jugendherberge ein Lunchpaket. (ca. 2–3 Std. inkl. Einweisung) **ab 27,90 €**

Transfer Schule – Jugendherberge

Wir unterbreiten Ihnen gerne ein maßgeschneidertes Angebot für Ihre Gruppe. Qualität, Sicherheit und Service sind dabei unsere Maxime für Ihre gelungene Reise.

Preis pro Person 2015

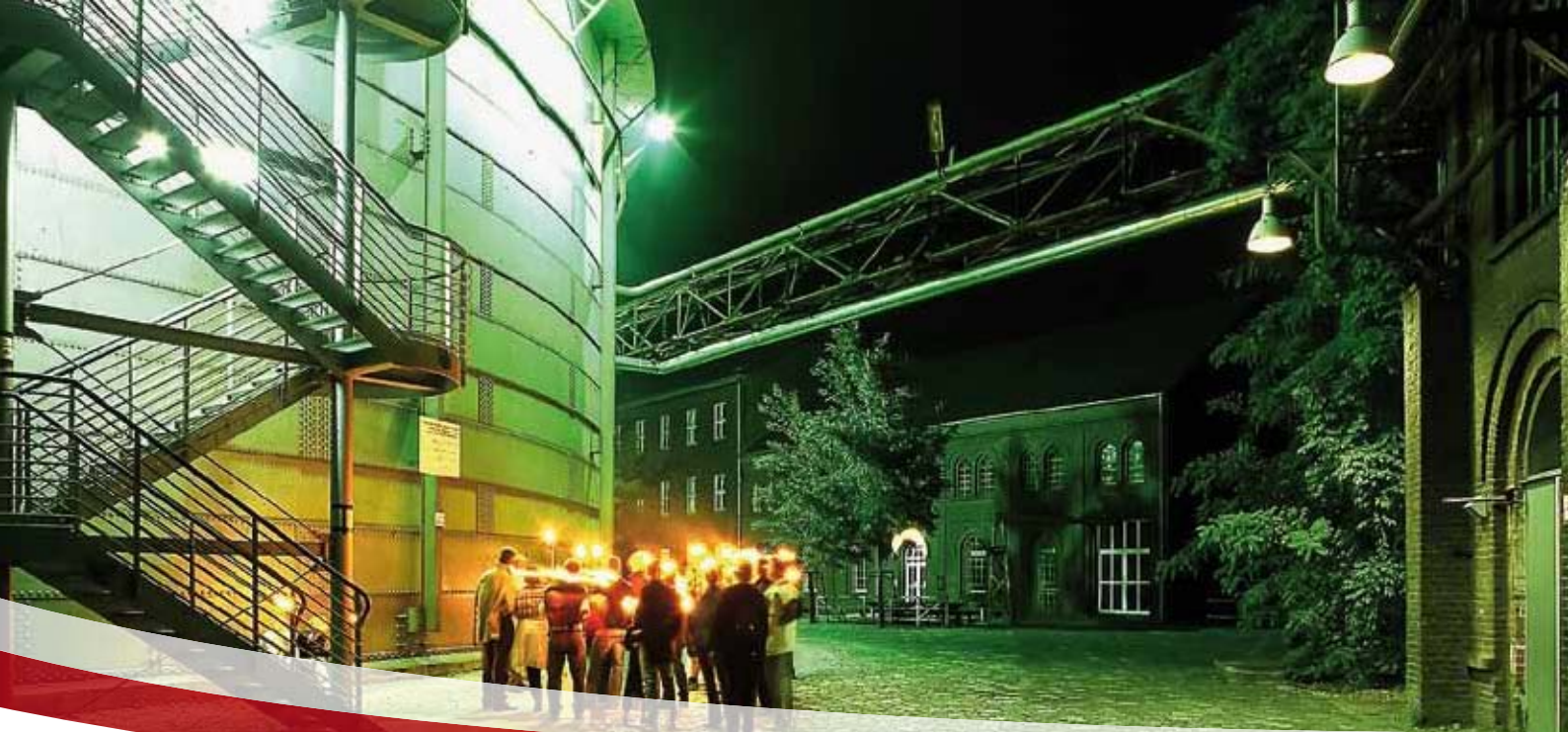
Mindestteilnehmerzahl: 20 Schüler

Düsseldorf aktiv	A	B
3-Tage-Aufenthalt	78,- €	89,- €
4-Tage-Aufenthalt	118,- €	134,- €
5-Tage-Aufenthalt	151,- €	173,- €
Klassenfahrt mit Programm-Bausteinen	A	B
Übernachtung/HP zzgl. Baustein-Preise und Fahrtkosten	30,40 €	36,90 €



Viele weitere interessante, spannende und pädagogische Erlebnisse und Highlights aus Düsseldorf, Köln und Bonn: Bei uns können Sie aus unterschiedlichen Elementen die individuell passende Reise für Ihre Klasse zusammenstellen, auf Wunsch inklusive der Bustransfers.

DJH Go2City · Telefon: 0221 778 733-0
info@djh-go2city.de · www.djh-go2city.de



Jugendherberge Duisburg Landschaftspark

Industrial-Team-Experience

Teamerleben zwischen Konstruktionen aus Stahl

3 Tage ab 113,- € / 5 Tage ab 183,- €

Ihre Wunsch-Kombi aus:

- ▶ Klettern an Industriegiganten
- ▶ Team-Entwicklungs-Circle
- ▶ TeamWork trifft TeamArt
- ▶ GPS-Rallye „Steel & Urban“

Einmaliges Teamerleben und eindrucksvolle Erfahrungen zwischen Konstruktionen aus Stahl: Wo früher stahlharte Arbeit verrichtet wurde, trainieren Schüler heute Soft Skills und soziale Kompetenz. Das Basisprogramm beinhaltet Unterkunft und Verpflegung für die entsprechend gewählte Aufenthaltsdauer und den inhaltlichen Nachmittag und Abend am Einstiegstag. Beim 3-Tage-Aufenthalt wird einer der zur Wahl stehenden Projekt-Bausteine, beim 5-Tage-Aufenthalt zwei oder drei Projekt-Bausteine zum Basisprogramm dazu gebucht.

3 Tage: Die Inhalte am Einstiegstag werden vom Trainer passend zu dem gebuchten Projekt-Baustein am Folgetag gestaltet und bereiten die Gruppe auf die kommenden Aktionen vor. Am Folgetag ein Projekt-Baustein zur Auswahl.

5-Tage-Plus: Ein oder zwei weitere Projekt-Bausteine zur Auswahl. Aufenthaltstage ohne Projekt-Baustein werden in Eigenregie gestaltet.

Projekt-Bausteine:

Klettern an Industriegiganten

Geschicklichkeit und eine Portion Mut sowie das Vertrauen in die sichernden Mitschüler am Boden sind nötig. Das gelingt nur durch gegenseitigen Respekt, Verlässlichkeit und Verantwortungsbereitschaft. Der aktuell größte Outdoor-Klettergarten Deutschlands, nur 5 Gehminuten von der Jugendherberge entfernt, bietet dafür an über 400 Routen Klettererlebnisse für jedes Niveau.

39,- €

Team-Entwicklungs-Circle

Hier steht „stahlharte“ Zusammenarbeit in außergewöhnlichen Erfahrungsfeldern auf dem Programm. Unsere Trainer begleiten Klassen von Station zu Station, ob Teamaufgabe oder Grenzerfahrung – im Lernzirkel werden die Teamprozesse reflektiert.

Das Angebot motiviert durch Industriekulisse statt Klassenraum, führt an unterschiedlichste Spots auf dem Gelände des Landschaftsparks – einmal wird dem Revier aufs Dach gestiegen, ein anderes Mal die Wildnis entdeckt.

39,- €

TeamWork trifft TeamArt

In Kunst- und Konstruktionsprojekten kann die Klasse etwas gemeinsam gestalten. Zwei Projekte stehen im Zentrum des Programms: Beim TeamMalen wird gemeinsam ein Kunstwerk kreiert – eine bleibende Erinnerung für den Klassenraum. Für das zweite Projekt, die XXL-Outdoor-Kugelbahn, stehen als Grundgerüst Stahlkonstruktionen des stillgelegten Hüttenwerks zur Verfügung.

41,- €

GPS-Rallye „Steel & Urban“

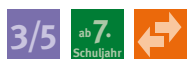
Unsere GPS-Rallye führt durch ein Revier der ganz besonderen Art, durch Konstruktionen aus Stahl, auf gewaltige Hochöfen und durch den Dschungel des Großstadtreviers. Bei der Schnitzeljagd des 21. Jahrhunderts begeben sich die Schüler mithilfe aktueller Technik auf die Suche nach bedeutenden Punkten und interessanten Zielorten – entschlüsselte Codes und versteckte Hinweise zeigen den weiteren Weg. Im Kollektiv gelöste Aufgaben und Rätsel bringen den Teams Punkte wie auch weitere Koordinaten.

39,- €

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Teamwork
- Soft-Skill-Training
- Neue Teamerfahrung

Programmbetreuung am Nachmittag/Abend des Programmeinstiegs durch einen sowie an den ganztägigen Projekt-Bausteinen durch zwei Trainer von „TRANSPARENZ“.



Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/517

Programm-Bausteine

Mit diesen Programm-Bausteinen können Sie sich Ihre Klassenfahrt individuell zusammenstellen oder bestehende Programme erweitern. Die Kosten gelten bei einer Teilnehmerzahl ab 20 Personen. Die Aufenthalts- und Fahrtkosten sind in den Baustein-Preisen nicht enthalten.

Pädagogische Bausteine

Sportklettern & Klettersteig an Industrieruinen

Im größten Outdoor-Klettergarten Deutschlands warten echte Herausforderungen auf die Klassenteams. Über 400 Routen, in und an die alten Industriegiganten gebaut, bieten Klettererlebnisse für jedes Niveau. Besonderes Highlight: ein 450 m langer Klettersteig in der Steilwand.

Ganztägig

39,- €

Programmbetreuung durch zwei Trainer von „TRANSPARENZ“.

TeamChallenge

Die Aufgaben werden vom Trainer gestellt. Nach kurzer Erprobung vereinbart die Klasse Ziele und Trainingszeit. Schüler wie Lehrer nennen ihre Wetteinsätze. Nach der Trainingsphase heißt es „hopp oder top“ und die Klasse muss „abliefern“. Wer wird seine Wetteinsätze einlösen?

Ganztägig

25,- €

Programmbetreuung durch einen Trainer von „TRANSPARENZ“.

Bogenschießen in der Wildnis

Bei diesem Workshop dürfen die Schüler gespannt sein. Hier haben sie schnell den Bogen raus und treffen ins Schwarze! Sie trainieren ihre Treffsicherheit, finden die Balance aus Technik, Kraft und Konzentration und behalten auch beim Turnier das Ziel genau im Auge.

3 Stunden

19,- €

Programmbetreuung durch einen Trainer von „TRANSPARENZ“.

GeoCaching „Steel“

Die satellitengesteuerte Schnitzeljagd führt durch Konstruktionen aus Stahl, vorbei an gewaltigen Hochöfen. Echte Teamplayer müssen sich orientieren, an verschiedenen Zielpunkten Aufgaben kooperativ lösen – und das möglichst schnell.

3 Stunden

17,- €

Programmbetreuung durch einen Trainer von „TRANSPARENZ“.



JH Duisburg Landschaftspark

Auf dem Gelände des ehemaligen Hüttenwerks Meiderich ist ein einmaliger Landschaftspark entstanden. Hier ist alles möglich – die Geschichte des Ruhrgebietes erkunden, Spiel & Sport oder die Natur entdecken. Und mit-tendrin befindet sich die Jugendherberge.

Jugendherberge für Industriekultur

Ausstattung:

- 142 Betten in Zimmern mit zwei bis sechs Betten, jeweils mit Dusche/WC
- Ein Zweibettzimmer für Rollstuhlfahrer
- Speiseraum, 6 Seminar- und Tagesräume
- Bistro
- Die JH liegt im Verkehrsverbund VRR

Leistungen:

Programme: Ü/VP, Bettwäsche, die jeweils beschriebenen Programmleistungen sowie Reisesicherungsschein. Anreise am 1. Programtag zum Mittagessen. Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.

Klassenfahrt mit Programm-Bausteinen: Übernachtung, Halbpension, Bettwäsche, zusätzlich der Kosten für die gewählten Bausteine.

Lehrer/-innen bzw. begleitende Personen erhalten zwei Leiterzimmer je Gruppe ab 20 Personen.

Freiplätze:

Jede Klasse erhält zwei Freiplätze für Unterkunft, Verpflegung und Programm der JH. Externe Programmkosten, z. B. für Eintrittskarten oder Fahrkarten, sind ausgenommen.

Anschrift:

Lösorfer Straße 133
47137 Duisburg
Tel.: 0203 417900
Fax: 0203 4179010
duisburg-landschaftspark@jugendherberge.de
www.duisburg-landschaftspark.jugendherberge.de
Weitere Programme im Internet.



Nebensaison A: 07.01.2015 – 01.03.2015

Hauptsaison B: 01.01.2015 – 06.01.2015
02.03.2015 – 31.12.2015

Zu besonderen Events gelten gesonderte Preise.

Touristische Programm-Bausteine

Führung Industriekultur

Industriekultur und -natur verschmelzen bei dieser Führung im Landschaftspark eindrucksvoll miteinander. Der Strukturwandel des Ruhrgebietes wird greifbar und die Arbeits- und Lebensbedingungen der Hüttenwerker rücken ins Bewusstsein.
ca. 1,5–2 Std. **8,40 €**

Stadtführung Duisburg

Geschichte und Geschichten der lebendigen Ruhrgebietsstadt – von Gerhard Mercator, dem großen Sohn der Stadt: Bis zum Duisburger Rathaus gibt es viel Wissenswertes und Interessantes zu hören.
ca. 1,5–2 Std. **8,40 €**

Führung Duisburger Innenhafen

Zu Zeiten der industriellen Revolution war der Innenhafen der Handelsplatz in Duisburg schlechthin. Heute ist der neu gestaltete Innenhafen ein Vorzeigeobjekt der Industriekultur und verbindet Wasser mit viel Flair und Kultur.
ca. 1,5–2 Std. **8,40 €**

Duisburger Hafenumrundfahrt


Unterwegs im größten Binnenhafen Europas. Der Rhein-Ruhr-Hafen Duisburg schlägt jährlich auf einer Fläche von 740 Hektar in 19 Hafenbecken ca. 40 Millionen Tonnen Güter um. Die Hafenumrundfahrt vermittelt hautnah, was internationaler Handel bedeutet.
ca. 2 Std. bis 13 Jahre ab **7,90 €**
ab 14 Jahre ab **14,90 €**

Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/518

Weitere Optionen

Mit folgenden Angeboten können Sie Ihre Klassenfahrt erweitern. Alle Preise gelten pro Person, ab 20 Teilnehmern. Verpflegungspreise sind Aufpreise zum normalen Mittag-/Abendessen.

Grillen plus

 Würstchen, Grillfleisch, Ofenkartoffel oder Wedges, Salat, Brot, Ketchup, Senf.
Der Grill steht bereit! **4,90 €**

ZOOM Erlebniswelt Gelsenkirchen

3 Kontinente an einem Tag besuchen, unmöglich? – Keinesfalls, hier tummeln sich zahlreiche Tiere in den Erlebniswelten Alaska, Afrika und Asien. Zur Stärkung erhält die Gruppe von der Jugendherberge ein Lunchpaket. Auf Wunsch auch Workshops zu günstigen Konditionen zubuchbar.
18,90 €



Wir beraten Sie gerne zu weiteren spannenden und pädagogischen Erlebnissen im Ruhrgebiet.

DJH Go2City · Telefon: 0221 778 733-0
info@djh-go2city.de · www.djh-go2city.de

Preis pro Person 2015

Mindestteilnehmerzahl: 20 Schüler

Industrial-Team-Experience	A	B
3-Tage-Basisprogramm inkl. Ü/VP, zzgl. Preis für einen Projekt-Baustein*	74,- €	89,- €
5-Tage-Basisprogramm inkl. Ü/VP, zzgl. Preis für Projekt-Baustein(e)*	144,- €	169,- €
Projekt-Baustein Klettern an Industriegiganten	39,- €	
Projekt-Baustein Team-Entwicklungs-Circle	39,- €	
Projekt-Baustein TeamWork trifft TeamArt	41,- €	
Projekt-Baustein GPS-Rallye „Steel & Urban“	39,- €	

Klassenfahrt mit Programm-Bausteinen	A	B
Übernachtung/HP zzgl. Baustein-Preise und Fahrtkosten	26,40 €	31,90 €

*Das Basisprogramm kann nur in Verbindung mit Projekt-Bausteinen gebucht werden.

Transfer Schule – Jugendherberge

Wir unterbreiten Ihnen gerne ein maßgeschneidertes Angebot für Ihre Gruppe. Qualität, Sicherheit und Service sind dabei unsere Maxime für Ihre gelungene Reise.



Jugendherberge Duisburg Sportpark

Team-Sports-Academy

Soziales Lernen durch aktive Team-Workouts

3 Tage ab 118,- € / 5 Tage ab 188,- €

Ihre Wunsch-Kombi aus:

- ▶ Attraktive Teamsportarten
- ▶ Zahlreiche Wassersportarten
- ▶ Teamtraining & Projektarbeit
- ▶ Klettern & Team-Erlebnisstationen

Sport, Teambuilding und soziales Lernen – im sportlich gemeinsamen Handeln macht die Gruppe wirksame Lernerfahrungen. Dazu wählt die Klasse beim 3-Tage-Aufenthalt einen und beim 5-Tage-Aufenthalt bis zu drei der ganztägigen Projekt-Bausteine. Das Basisprogramm beinhaltet Unterkunft und Verpflegung für die entsprechend gewählte Aufenthaltsdauer und den inhaltlichen Nachmittag und Abend am Einstiegstag.

3 Tage: Die Inhalte am Einstiegstag werden vom Trainer passend zu dem gebuchten Projekt-Baustein am Folgetag gestaltet und bereiten die Gruppe auf die kommenden Aktionen vor.

5-Tage-Plus: Ein oder zwei weitere Projekt-Bausteine zur Auswahl. Aufenthaltstage ohne Projekt-Baustein werden in Eigenregie gestaltet.

Projekt-Bausteine:

Team-Sport-Special (September bis März)

Ein Mix ungewöhnlicher Teamsportarten trainiert gutes Zusammenspiel. „Floorball“ verbindet dynamische Elemente von Hallen- und Eishockey, fast körperlos und deshalb ideal in Mixed-Teams zu spielen. Beim „Curling“, dem coolen Team sport auf dem Eis, gilt es Steine mit Teamplay, Konzentra-

tion und Besenpower optimal zu platzieren. „Le Parkour“ – Drop & Roll oder Tic Tac: In unserem Workshop werden einige wichtige Grundtechniken erlernt und umgesetzt. **59,- €**

Team-Triathlon „Summer“ (April bis Oktober)

Teambuilding fördern: zu Lande, in der Luft und zu Wasser. Attraktive Team sportarten motivieren, machen Lust auf Bewegung und fördern das Zusammenspiel. An den Erlebnisstationen wachsen Klassenteams über sich hinaus und mit jedem Höhenmeter nehmen Vertrauen und Selbstbewusstsein zu. Beim Wasserski gelingt es auch Anfängern, in kurzer Zeit übers Wasser zu gleiten und Kurven zu ziehen. **54,- €**

Team-Triathlon „Winter“ (November bis März)

Aktive Herausforderungen in der Halle, auf dem Eis und beim Klettern. Beim „Team-Trainings-Circle“ verbessern kreative Projekte in der Halle Kooperation und Umgang im Klassenteam. „Team on Ice“ verbindet Inhalte eines Eislauftrainings mit Teamtraining. „Klettern“ macht einzelne Persönlichkeiten selbstbewusster und stärker, hilft eigene Grenzen zu überwinden und lässt das Wir-Gefühl wachsen. **69,- €**

Klettern XXL

20 Meter hoch in die Vertikale zu klettern braucht Mut, aber mit jedem Meter wächst das Selbstvertrauen. Dabei ist Klettern immer Team sport und steht für wertvolle Erfahrungen im Miteinander. Je nach Jahreszeit wird der größte Outdoor-Klettergarten oder eine der modernsten Kletterhallen Deutschlands genutzt. **57,- €**

Dragon on board (April bis Oktober)

Im Kanu-Workshop werden die Basics des Paddelns vermittelt. Anschließend legen sich im Drachenboot alle gemeinsam in die Riemen. Ein kraftvolles Gefühl der Zusammengehörigkeit entsteht. Um in Drachenbooten gemeinsam das Tempo anzuziehen, braucht es echte Power und perfekte Teambalance. Beim finalen Rennen gibt der Rhythmus der Trommel den Takt. **52,- €**

Floßbau als Teamprojekt (April bis Oktober)

Bei diesem Projekt werden Kreativität, Team spirit und effektive Zusammenarbeit mit einem fahrtauglichen Floß belohnt! Motivierte Teams sammeln Ideen, entwickeln Lösungen und setzen diese um. Beim anschließenden Watercaching braucht es gut steuerbare Flöße und Teamwork über den eigenen Floßbrand hinaus. **49,- €**

Waterworld (April bis Oktober)

Dieses Programm ist der perfekte Mix aus Fun, Action und Soft-Skill-Training. Bei der Beach-Olympiade sammeln Nationen bei dynamischen Disziplinen am Wasser Punkte. Die Kanu-Challenge bringt Teamwork und maximalen Paddelspaß aufs Wasser. Und beim Wasserskifahren fängt der Spaß erst richtig an, wo der feste Boden aufhört! **54,- €**

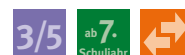
Teamtraining Advanced

Das Programm verbessert den Umgang und die Zusammenarbeit in der Klasse nachhaltig. Ein „Team-Check“ prüft und verbessert die Qualität des Miteinanders. Die „Team-Kommunikation“ übt Fähigkeiten zu Dialog und Diskussion. Und beim „Team@Work“ fördern Konstruktions-Projekte die Kooperation, fordern Kreativität, gut aufgestellte Teams und planvolles Handeln. **39,- €**

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Teambuilding
- Sozial-Kompetenz-Training
- Neue sportliche Erfahrungen

Programmbetreuung am Nachmittag/Abend des Programm-einstiegs durch einen sowie an den ganztägigen Projekt-Bausteinen durch zwei Trainer von „TRANSPARENZ“.



Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/520





Sport | Jugendherberge

Programm-Bausteine

Mit diesen Programm-Bausteinen können Sie sich Ihre Klassenfahrt individuell zusammenstellen oder bestehende Programme erweitern. Die Kosten gelten bei einer Teilnehmerzahl ab 20 Personen. Die Aufenthalts- und Fahrtkosten sind in den Baustein-Preisen nicht enthalten.

Floßbau & Watercaching (April bis Oktober)
Wenige Gehminuten von der Jugendherberge entfernt liegt am Ufer Material bereit, um fahrtaugliche Flöße zu bauen. Nach dem Sicherheitscheck kommen diese zum Einsatz: Per GPS sind mit den Flößen Zielpunkte am Ufer aufzuspüren.
Ganztägig **49,- €**

Programmbetreuung durch zwei Trainer von „TRANSPARENZ“.

Outdoor-Teamtraining
Beim Team-Check steht das Miteinander auf dem Prüfstand. Das Team entwickelt sich von Übung zu Übung weiter und eine Jury bewertet die Zusammenarbeit. Danach können die Teams an Kletter- und Erlebnisstationen über sich hinauswachsen.
Ganztägig **39,- €**

Programmbetreuung durch zwei Trainer von „TRANSPARENZ“.

Workshop & Beachvolleyball-Turnier
Beachvolleyball-Training auf den hauseigenen Plätzen. Der Trainer gibt Tipps für gekonnte Angriffsschläge und Zuspieltechniken, die beim Mixed-Team-Turnier eingesetzt werden.
Ganztägig **26,- €**

Programmbetreuung durch einen Trainer von „TRANSPARENZ“.

Workshop „Discgolf & Ultimate Frisbee“
Zuerst werden Wurftechniken trainiert. Anschließend gilt es, die Scheiben aus Entfernung in den Korb zu „putten“. Beim „Ultimate Frisbee“ ist perfektes Zusammenspiel notwendig, um die Endzone des gegnerischen Teams zu treffen.
Ganztägig **29,- €**

Programmbetreuung durch einen Trainer von „TRANSPARENZ“.

Kanoutour auf der Ruhr (April bis Oktober)
Die Wasserwanderung beginnt am Nordufer des Baldeneysees und erstreckt sich über einen der schönsten Abschnitte des Ruhrtales.
Ganztägig (inkl. Bustransfer) **36,- €**


Programmbetreuung durch zwei Trainer von „Insider“.

Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/521

Weitere Optionen

Mit folgenden Angeboten können Sie Ihre Klassenfahrt erweitern. Alle Preise gelten pro Person, ab 20 Teilnehmern. Verpflegungspreise sind Aufpreise zum normalen Mittag-/Abendessen. Die Aufenthalts- und Fahrtkosten sind nicht enthalten.

Grillen plus

 Würstchen, Grillfleisch, Ofenkartoffel oder Wedges, Salat, Brot, Ketchup, Senf.
Der Grill steht bereit! **4,90 €**

ZOOM Erlebniswelt Gelsenkirchen

Drei Kontinente an einem Tag besuchen! Hier tummeln sich zahlreiche Tiere in den Erlebniswelten Alaska, Afrika und Asien. Inkl. Lunchpaket von der JH. Workshops zubuchbar **18,90 €**

Sealife Oberhausen

Neben einer spannenden Unterwasserwelt findet sich auch über Wasser viel Spannendes vom Rutschturm bis zum Abenteuerspielplatz. Inkl. Lunchpaket von der JH. **16,90 €**



Wir beraten Sie gerne zu weiteren spannenden und pädagogischen Erlebnissen im Ruhrgebiet.

DJH Go2City · Telefon: 0221 778 733-0
info@djh-go2city.de · www.djh-go2city.de

Transfer Schule – Jugendherberge

Wir unterbreiten Ihnen gerne ein maßgeschneidertes Angebot für Ihre Klassenfahrt.

Preis pro Person 2015

Mindestteilnehmerzahl: 20 Schüler

Team-Sports-Academy	A	B
3-Tage-Basisprogramm inkl. Ü/VP, zzgl. Preis für einen Projekt-Baustein*	79,- €	94,- €
5-Tage-Basisprogramm inkl. Ü/VP, zzgl. Preis für Projekt-Baustein(e)*	149,- €	174,- €
Preise Projekt-Bausteine	siehe Textbeschreibung	
Klassenfahrt mit Programm-Bausteinen	A	B
Übernachtung/HP zzgl. Baustein-Preise und Fahrtkosten	29,40 €	35,40 €

*Das Basisprogramm kann nur in Verbindung mit Projekt-Bausteinen gebucht werden.

JH Duisburg Sportpark

Direkt neben dem Stadion wurde die moderne Jugendherberge Duisburg Sportpark errichtet. Die Ausstattung und die Umgebung sind ganz auf Sport ausgerichtet. Die unzähligen Möglichkeiten des Sportparks Duisburg und die Sechs-Seen-Platte liegen sozusagen direkt vor der Haustür der neuen Jugendherberge.

Sport | Jugendherberge

Ausstattung:

- 220 Betten
- 40 Vierbettzimmer mit Dusche und WC
- 30 Zweibettzimmer mit Dusche und WC
- 7 Seminar- und Tagungsräume für bis zu 180 Personen
- 2 Speiseräume, Bistro und Internetecke
- Eigene Sporthalle, Fitnessbereich, Sauna
- Kunstrasenspielfeld, Beachvolleyballfelder, Discoroom, Tischtennis und Grillplatz
- Durchgängig barrierefrei
- **Die JH liegt im Verkehrsverbund VRR!**

Leistungen:

Programme: Ü/VP, Bettwäsche, die jeweils beschriebenen Programmleistungen sowie Reisesicherungsschein. Anreise am 1. Programmtag zum Mittagessen. Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.

Klassenfahrt mit Programm-Bausteinen: Übernachtung, Halbpension, Bettwäsche, zusätzlich der Kosten für die gewählten Bausteine.

Lehrer/-innen bzw. begleitende Personen erhalten zwei Leiterzimmer je Gruppe ab 20 Personen.

Freiplätze:

Jede Klasse erhält zwei Freiplätze für Unterkunft, Verpflegung und Programm der JH. Externe Programmkosten, z. B. für Eintrittskarten oder Fahrkarten, sind ausgenommen.

Anschrift:

Kruppstraße 9
47055 Duisburg
Tel.: 0203 3639960
Fax: 0203 36399616
duisburg-sportpark@jugendherberge.de
www.duisburg-sportpark.jugendherberge.de
Weitere Programme im Internet.



Nebensaison A: 07.01.2015 – 01.03.2015

Hauptsaison B: 01.01.2015 – 06.01.2015
02.03.2015 – 31.12.2015

Zu besonderen Events gelten gesonderte Preise.



Jugendherberge Essen

Event Ruhrpott

Von der Kohle zur Metropole

3 Tage ab 99,- €

- ▶ GPS-Stadtführung
- ▶ Weltkulturerbe Zollverein
- ▶ RuhrMuseum

Kultur, Geschichte, Bergbau, Industrie, Natur, Kunst, Shopping: Ein erfahrener Ruhrgebietsguide begleitet die Teilnehmer auf ihrer Entdeckungsreise zu den Sehenswürdigkeiten der Stadt Essen.

Mit einem Kumpelquiz und Wissenswertem über den Ruhrpott beginnt das Programm am Anreisetag. Anschließend folgt eine Stadtführung mit GPS-Geräten quer durch die City.

Am nächsten Tag bietet das Weltkulturerbe Zeche und Kokerei Zollverein neben spektakulären Industrieanlagen eine Zeitreise durch Vergangenheit, Gegenwart und Zukunft des Ruhrgebiets. Der Panoramafilm RUHR360 Grad gibt einen anschaulichen Einblick in die verschiedenen Facetten des Ruhrgebiets. Anschließend genießt die Gruppe auf dem Aussichtsdach der Kohlenwäsche den weiten Blick über das Ruhrgebiet. Und bei einer Führung durch das RuhrMuseum werden Natur, Kultur und Geschichte des Ruhrgebiets lebendig.

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Ruhrgebiet – von Natur bis Kultur
- Mensch und Kohle
- Wirtschaft rund um Kohle und Stahl

Programmbetreuung an 1,5 Tagen durch einen Referenten von „TEAMscouts“.



Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/523



Neu!

Erfolgreich streiten

Konfliktpräventionstraining

3 Tage ab 134,- €

- ▶ Entstehung von Konflikten
- ▶ Konstruktive Konfliktlösung
- ▶ Eigener Umgang mit Konflikten

Wie gehe ich mit Konflikten um? Wie reagiere ich z. B. auf Provokationen? Durch Rollenspiele und andere kreative Methoden setzen sich die Schüler/-innen mit diesen Fragen auseinander und erproben praktisch, wie sie sich in schwierigen Situationen verhalten können.

Das Programm beginnt mit einfachen Kooperationsübungen, um herauszufinden, wie gut die Klasse zusammenarbeitet und wo es Konfliktpotenzial gibt.

Am nächsten Tag geht es um die Entstehung und Bewältigung von Konflikten: Wie entsteht eigentlich ein Konflikt? Welche Methoden der Streitschlichtung kennen die Schüler? Dann werden Methoden zum konstruktiven Streiten ausprobiert.

Am letzten Vormittag geht es um die eigenen Ziele („Wie verhalte ich mich zukünftig bei Konflikten?“) sowie um gemeinsame Wünsche und Ziele der Klasse. So kann z. B. ein Klassenvertrag erarbeitet werden.

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Umgang mit Konflikten
- Streiten lernen
- Selbst- und Fremdbild

Programmbetreuung an 2,5 Tagen durch zwei Referenten von „Synergie – Soziale Bildung“.



Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/524

Neu!

Einer für alle – alle für einen

Die Vorteile der Kooperation erleben

3 Tage ab 134,- € / 5 Tage ab 236,- €

- ▶ Kooperations- und Konstruktionsaufgaben
- ▶ Nachterlebnisaktion

Weitere Elemente des 5-Tage-Aufenthalts

- ▶ Outdoor-Teamaktion mit Picknick
- ▶ Abendaktion

Ein Teambuilding für Schulklassen, aufgebaut wie ein professionelles Firmentraining! Es gilt, zahlreiche Kooperationsübungen und Konstruktionsaufgaben gemeinsam zu bewältigen, bevor die Gruppe ihren Abschlussabend vorbereitet.

3 Tage: Zu Beginn stehen Kennenlernen, Erwartungen und erste Kooperationsübungen. In „Wir als Team?“ schätzt die Klasse ihre Kooperationsfähigkeit selbst ein, bevor es auf die spannende Nachterlebnisaktion „Night Line“ geht. Am nächsten Tag wird die Bedeutung eines Teams erörtert und in Herausforderungen getestet. Beim selbst gestalteten Abschlussabend feiert sich die Klasse als Team. Alle Übungen werden intensiv ausgewertet und am Ende auf den Schulalltag übertragen: „Wie bleiben wir ein richtiges Team?“

5-Tage-Plus: Highlight des Programms ist eine ganztägige Outdoor-Teamaktion mit Picknick, z. B. Hüttenbau oder Kanu (gegen Aufpreis). Außerdem müssen schwierige Situationen wie längere Konstruktionsaufgaben bewältigt werden, um den Zusammenhalt bei Stress und Druck zu testen.

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Teambuilding
- Intensives Kennenlernen
- Reflexion und Transfer in den Klassenalltag

Programmbetreuung an 2,5 bzw. 3,5 Tagen durch zwei Referenten von „Synergie – Soziale Bildung“.



Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/525



JH Essen

Als Kulturhauptstadt 2010 bietet Essen zahlreiche Sehenswürdigkeiten und kulturelle Angebote wie Museen, Theater oder das Weltkulturerbe Zollverein. Neben dem Großstadtflair mit vielen Freizeit-Möglichkeiten ist der Baldeneysee besonders attraktiv für Schulklassen.

Ausstattung:

- 186 Betten in 48 Zimmern mit 2 bis 6 Betten, alle mit Dusche/WC
- 6 für Rollstuhlfahrer geeignete Zimmer
- 6 Tagesräume mit 20 bis 60 Plätzen
- Bistro, Internet-Terminal
- Fußballplatz, Grillplatz
- Die JH liegt im Verkehrsverbund VRR

Leistungen:

Programme: Ü/VP, Bettwäsche, die jeweils beschriebenen Programmleistungen sowie Reisesicherungsschein. Anreise am 1. Programmtag zum Mittagessen. Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.

Klassenfahrt mit Programm-Bausteinen: Übernachtung, Vollpension, Bettwäsche, zuzüglich der Kosten für die gewählten Bausteine.

Lehrer/innen bzw. begleitende Personen erhalten zwei Leiterzimmer je Gruppe ab 20 Personen.

Freiplätze:

Jede Klasse erhält zwei Freiplätze für Unterkunft, Vollpension und Programm der JH. Externe Programmkosten, z. B. für Eintrittskarten oder Fahrkarten, sind ausgenommen.

Anschrift:

Pastoratsberg 2
45239 Essen
Tel.: 0201 491163
Fax: 0201 492505
E-Mail: essen@jugendherberge.de
www.essen.jugendherberge.de



Weitere Programme im Internet.

Nebensaison A: 07.01.2015 – 29.03.2015
28.11.2015 – 22.12.2015

Hauptsaison B: 01.01.2015 – 06.01.2015
30.03.2015 – 16.08.2015
03.10.2015 – 27.11.2015
23.12.2015 – 31.12.2015

Topsaison C: 17.08.2015 – 02.10.2015

Programm-Bausteine

Mit den folgenden Programmpunkten und Zusatzangeboten können Sie sich Ihr individuelles Programm zusammenstellen. Die Kosten sind bei jedem Angebot einzeln aufgeführt und gelten pro Person bei einer Teilnehmerzahl ab 20 Schülern. Aufenthalts- und Fahrtkosten sind in den Programmpunkten nicht enthalten.

Mit GPS durch Essen-Werden

Ausgestattet mit GPS-Geräten, sucht die Gruppe sich ihren Weg zu den Sehenswürdigkeiten in Essen-Werden. Dabei wird sie von einem ortskundigen Teamer begleitet.

Dauer: ½ Tag

14,- €

Mapping the city – Essens Highlights

Diese Stadt-Rallye führt vom grünen Essener Süden über die Innenstadt bis zum Weltkulturerbe Zollverein. Unterwegs müssen Rätsel entschlüsselt und knifflige Teamaufgaben gelöst werden.

Dauer: 1 Tag

ab 19,- €

einschl. Fahrtkosten.

Diese Bausteine werden jeweils durch einen Referenten von „TEAMScouts“ betreut.

Mit dem Kanu auf Entdeckungs-Tour

Die Gruppe trifft sich am Seaside Beach Baldeney und nach einer Einführung in die Paddeltechnik beginnt die Wasserwanderung über einen der schönsten Abschnitte des Ruhrtals nach Essen-Kettwig. Von dort Rückfahrt mit dem Bus.

Dauer: 1 Tag

27,- €

Programmbetreuung durch einen Referenten von „INSIDER“.

Floßbau & Teamspiele **Neu!**

Es ist eine Herausforderung für die ganze Klasse, mit wenigen Materialien wie Holz, Schnüren und Regentonnen ein schwimmfähiges Floß zu bauen! Um diese Aufgabe zu bewältigen, sind Geschick, Kreativität und Teamarbeit gefragt. Team- und Kooperationsspiele ergänzen den Tag am See und geben wertvolle Hilfe für eine erfolgreiche Fahrt mit dem eigenen Floß auf dem Baldeneysee.

Dauer: 1 Tag

28,- €

Programmbetreuung durch einen Referenten von „INSIDER“.

Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/526

Weitere Optionen


Mit folgenden Zusatzangeboten können Sie Ihre Klassenfahrt individuell erweitern. Alle Preise gelten pro Person, ab 20 Teilnehmern. Verpflegungspreise sind Aufpreise zum normalen Mittag-/Abendessen.

Getränke-Pauschale

Jeder Teilnehmer erhält einen DJH-Trinkbecher und während des Aufenthaltes stehen folgende Getränke immer in ausreichendem Umfang zur Verfügung: Mineralwasser, Apfelschorle, Kaffee/Tee für Lehrer


 **3-Tage-Aufenthalt** 2,90 €
5-Tage-Aufenthalt 4,90 €

Grillen

 Würstchen, Salat, Brot, Ketchup, Senf.
Der Grill steht bereit!


2,40 €

Grillen plus

 Würstchen, Grillfleisch, Ofenkartoffel, Salat, Brot, Ketchup, Senf. Der Grill steht bereit!

4,90 €

Outdoor-Abend

 Feuerkorb, Feuerholz, Liederbuch, Stockbrotbacken

1,40 €

Preis pro Person 2015

Mindestteilnehmerzahl: 20 Schüler

Event Ruhrpott	A	B	C
3-Tage-Aufenthalt	99,- €	114,- €	119,- €
Erfolgreich streiten	A	B	C
3-Tage-Aufenthalt	134,- €	145,- €	154,- €
Einer für alle – alle für einen	A	B	C
3-Tage-Aufenthalt	134,- €	145,- €	154,- €
5-Tage-Aufenthalt	236,- €	259,- €	278,- €
Klassenfahrt mit Programm-Bausteinen	A	B	C
Übernachtung/VP zzgl. Baustein-Preise und Fahrtkosten	32,90 €	38,90 €	42,90 €



Jugendherberge Hellenthal

Erlebnispädagogik & Outdoor-Zentrum

Outdoor-Team-Training

Soziales Lernen bei Experten für Outdoor-Trainings

3 Tage ab 86,- € / 5 Tage ab 163,- €

Ihre Wunschkombi aus:

- ▶ Hochseilgarten
- ▶ Felsklettern
- ▶ Projekt „Car of the future“
- ▶ GPS-Expedition

Unser Outdoor-Team-Training ermöglicht Klassen außergewöhnliche Lernerfolge in den Bereichen soziale Kompetenzen und Teamentwicklung. Jede Klasse bucht eine maßgeschneiderte Klassenfahrt, die auch dem Bedarf älterer Jahrgangsstufen dabei zu 100 % gerecht wird.

Das Basisprogramm beinhaltet Unterkunft und Verpflegung für die entsprechend gewählte Aufenthaltsdauer und den inhaltlichen Nachmittag und Abend am Einstiegstag. Das Basisprogramm kann nur in Verbindung mit weiteren Projekt-Bausteinen gebucht werden.

3 Tage: Der Nachmittag und die Abendaktion des Anreisetages werden vom Trainer passend zu den gewählten Projekt-Bausteinen gestaltet und bereiten die Gruppe auf die kommenden Aktionen vor. Am nächsten Tag steht einer der ganztägigen Projekt-Bausteine zur Wahl.

5-Tage-Plus: Beim 5-Tage-Aufenthalt können ein oder zwei weitere Projekt-Bausteine gewählt werden. Aufenthaltstage ohne Projekt-Baustein werden in Eigenregie durchgeführt.

Projekt-Bausteine:

No Limits im überdachten Hochseilgarten

Nur perfektes Teamwork bringt die Beteiligten ganz nach oben. Wenn Einzelne an ihre Grenzen kommen, steigt der Anspruch ans Vertrauen im Team. Der komplett überdachte Hochseilgarten ist einmalig in ganz Deutschland!

Projekt-Baustein **ab 29,- €**

No Limits beim Felsklettern

Teamsport im direkten Naturkontakt. Das Klettern an Felsen macht einzelne Persönlichkeiten selbstbewusster. Es fördert Kooperation, Vertrauen und Verantwortung. Das bekannte Klettergebiet „Effels“ bietet dafür ideale Bedingungen. Feedbackrunde zum Abschluss.

Projekt-Baustein **ab 38,- €**

Car of the future

Die Entwicklung und Produktion moderner Automobile benötigt gut aufgestellte Teams, gute Ideen, eine nützliche Organisation, zielführende Umsetzung und förderliche Kommunikation. Beim Projekt „Car of the future“ entwickeln Konstruktionsteams genau mit diesen Eigenschaften und dem bereitgestellten Material fahrtüchtige Seifenkisten, präsentieren ihre Kreationen auf einer Auto-Show und schicken danach Material und Fahrer ins Rennen. Eine Jury bewertet futuristisches Design, innovative Präsentationen und die besten Rennzeiten. Welches Team fährt die meisten Punkte ein? Anschließend Siegerehrung und Analyse der Teamleistung.

Projekt-Baustein **ab 27,- €**

GPS-Expedition

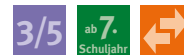
Gemeinsam den Weg zu finden heißt, sich gut zu orientieren, optimal zu kommunizieren und kooperativ Lösungen zu finden. Bei dieser Expedition wird schnell klar: Neben GPS, Landkarte oder Roadbook hilft nur echtes Teamwork, um unterwegs die verschiedenen Aufgaben zu lösen. Nachdem die Teams ihre Rucksäcke gepackt haben, machen sie sich getrennt voneinander auf den Weg und sammeln jedes für sich Punkte und Bestzeiten, denn bei Erreichung von Zielpunkten sind verschiedene Aufgaben zu lösen. Am Ziel werden beide Ergebnisse addiert und die Klasse trägt sich als Ganzes in die Jahresbestenliste ein. Anschließend Auswertung und Analyse von Stärken und Schwächen in der Teamleistung.

Projekt-Baustein **ab 27,- €**

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Soziale Kompetenzen
- Teamentwicklung
- Projektmanagement

Programmbetreuung am Nachmittag/Abend des Programmstarts durch einen sowie ganztägig an den Baustein Tagen durch zwei Trainer von „TRANSPARENZ“.



Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/527





JH Hellenthal

Die Jugendherberge Hellenthal ist seit über 15 Jahren Spezialist für erlebnispädagogische Angebote und Outdoor-Seminare, die durch den hohen pädagogischen Anspruch eine nachhaltige Wirkung erzielen.

Erlebnispädagogik & Outdoor-Zentrum

Ausstattung:

- 162 Betten, vorw. in 4-Bettzimmern
- 10 Gruppenleiterzimmer, Lehrerkaminzimmer
- 9 für Rollstuhlfahrer geeignete 4-Bettzimmer mit Dusche
- 6 Tagesräume, die auch als Proberäume für Chöre und Musikgruppen geeignet sind, Disco-, Spielraum und Sauna
- Überdachter Hochseilgarten
- Die JH liegt im Verkehrsverbund VRS

Leistungen:

Unterkunft, Vollpension, Bettwäsche, die jeweils beschriebenen Programmleistungen sowie Reisesicherungsschein. Anreise am 1. Programmtag zum Mittagessen. Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.

Lehrer/-innen bzw. begleitende Personen erhalten zwei Leiterzimmer je Gruppe ab 20 Personen.

Freiplätze:

Jede Klasse erhält zwei Freiplätze für Unterkunft, Vollpension und Programm der JH. Externe Programmkosten, z. B. für Eintrittskarten oder Fahrkarten, sind ausgenommen.

Anschrift:

Platiß 3
53940 Hellenthal
Tel.: 02482 2238
Fax: 02482 2557
E-Mail: hellenthal@jugendherberge.de



www.hellenthal.jugendherberge.de

Weitere Programme im Internet.

Nebensaison A: 01.01.2015 – 12.04.2015
27.06.2015 – 16.08.2015
03.10.2015 – 18.10.2015
14.11.2015 – 31.12.2015

Hauptsaison B: 13.04.2015 – 26.06.2015
19.10.2015 – 13.11.2015

Topsaison C: 17.08.2014 – 02.10.2015

Intensivtraining: Soziales Lernen



Teamentwicklung ab der 7. Klasse

5 Tage ab 189,- €

- ▶ Klassen-Coaching zu aktuellen Themen
- ▶ Team-Hochseilgarten
- ▶ Projekt Car of the future
- ▶ Reflexion und nachhaltiger Transfer

Gönnen Sie Ihrer Klasse eine gezielte Förderung. Dieses Programm zur Teamentwicklung holt Klassen da ab, wo sie stehen, denn es bilanziert zuerst den Ist-Zustand. Danach optimiert es die Prozesse im Team und verbessert die komplette Klassenkultur.

Das Programm beginnt am Anreisetag mit Aufgaben, die das Miteinander auf den Prüfstand stellen. Anschl. Erarbeitung eines Updates der Klassenregeln. Alternative Abendaktion: Das „Social-Speed-Dating“ eröffnet unbekannte Seiten der Mitschüler.

Am nächsten Tag werden – je nach Vorgespräch – konfliktreiche Themen der Klasse beim Klassen-Coaching bearbeitet und vertrauensbildende Maßnahmen für stabile Beziehungen und wertschätzenden Umgang miteinander durchgeführt.

Einen ganzen Tag geht es danach in den überdachten Hochseilgarten. Hier wird Teamwork auf ein „hohes Niveau“ gebracht! Wenn Einzelne an ihre Grenzen kommen, steigt der Anspruch ans Team. Alternative Abendaktion: Sprünge aus großer Höhe, mit fetziger Musik und Spotlight.

Den Abschlusstag bildet die Konstruktion von fahrtüchtigen Seifenkisten, die noch mal Teamwork, Kooperation und Kommunikation im Team auf die Probe stellt. Zum Abschluss des Programms findet eine Ergebnisreflexion mit der Klasse statt.

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Teamentwicklung
- Klassenkultur verbessern
- Klärung konfliktreicher Themen

Programmbetreuung an 3,5 Tagen mit einer Nachtaktion durch zwei Trainer von „TRANSPARENZ“.

5 ab **7.** **Dieses Programm ist bereits**
Schuljahr **ab 15 Teilnehmer buchbar.**

Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/528

Weitere Optionen


Mit folgenden Zusatzangeboten können Sie Ihre Klassenfahrt individuell erweitern. Alle Preise gelten pro Person, ab 20 Teilnehmern. Verpflegungspreise sind Aufpreise zum normalen Mittag-/Abendessen.

Getränke-Pauschale plus

Jeder Teilnehmer erhält eine DJH-Trinkflasche und während des Aufenthaltes stehen folgende Getränke immer in ausreichendem Umfang zur Verfügung: Mineralwasser, Apfelschorle, Zitronenlimonade, Früchtetee, Kaffee/Tee für Lehrer

	3-Tage-Aufenthalt	5,40 €
	5-Tage-Aufenthalt	8,40 €

Grillen plus

 Würstchen, Grillfleisch, Ofenkartoffel oder Wedges, Salat, Brot, Ketchup, Senf. Der Grill steht bereit!

4,90 €

Abend-Challenge low

1,5 Std. am Abend an einer Station im Hochseilgarten und dem Sprung vom Pamper Pole im Wald, mit je einem Trainer, inkl. Snack

9,90 €

Abend-Challenge high

2 Std. am Abend an einer Station im Hochseilgarten und dem Sprung vom Pamper Pole im Wald, mit je einem Trainer, inkl. Snack

14,90 €

Preis pro Person 2015

Mindestteilnehmerzahl: 20 Schüler,
Intensivtraining: Soziales Lernen: 15 Schüler

Outdoor-Team-Training	A	B	C
3-Tage-Basisprogramm inkl. Ü/VP, zzgl. Preis für einen Projekt-Baustein*	59,- €	69,- €	79,- €
5-Tage-Basisprogramm inkl. Ü/VP, zzgl. Preis für Projekt-Baustein(e)*	109,- €	129,- €	139,- €
Projekt-Baustein No Limits im Hochseilgarten	29,- €	34,- €	
Projekt-Baustein No Limits beim Felsklettern	38,- €	41,- €	
Projekt-Baustein Car of the future	27,- €	29,- €	
Projekt-Baustein GPS-Expedition	27,- €	29,- €	
Intensivtraining: Soziales Lernen	A	B	C
5-Tage-Aufenthalt	189,- €	224,- €	234,- €

*Das Basisprogramm kann nur in Verbindung mit Projekt-Bausteinen gebucht werden.



Jugendherbergen Köln-Deutz und Köln-Riehl

Besonders kölsch

Kletternd Köln kennenlernen

3, 4 oder 5 Tage / 3 Tage ab 71,- €

- ▶ Stadt-Rallye
 - ▶ Aufstieg auf den Kölner Dom
- Weiteres Element des 4-Tage-Aufenthalts
- ▶ Klettern in der Halle

Weitere Elemente des 5-Tage-Aufenthalts

- ▶ Sport- & Olympia-Museum und Rheinschiffahrt

Die Stadt bietet neben Geschichte und Kultur auch viele Sport- und Freizeitangebote. Die Schüler erwartet ein Mix aus kulturellen und sportlichen Programmpunkten.

3 Tage: Eine Stadt-Rallye mit vorgefertigten Fragen und Stadtplan führt die Schüler durch die Stadt. Auf Wunsch geführter Stadtrundgang oder Smartphone-Stadt-Rallye gegen Aufpreis möglich.

Am nächsten Tag erreichen die Schüler nach 533 Stufen die Spitze des Kölner Doms und genießen die Aussicht aus luftiger Höhe. Nachmittags zur freien Verfügung.

4-Tage-Plus: Klettern in der Halle mit professionellem Trainer (ca. 2 Std. inkl. Einweisung). Auf Wunsch anschließend freies Klettern gegen Aufpreis möglich. Nachmittags wieder zur freien Verfügung.

5-Tage-Plus: Besuch des Sport & Olympia-Museums sowie Panoramashiffahrt auf dem Rhein (1 Std.).

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Kölner Stadterfahrungen
- Wirtschaft, Kunst und Kultur
- Gemeinschaftliches Erlebnis



Mehr Info (Deutz): www.jh-klassenfahrt.de/529

Mehr Info (Riehl): www.jh-klassenfahrt.de/533

Köln total – „Viva Colonia“

Die Highlights der Stadt entdecken

3, 4 oder 5 Tage / 3 Tage ab 81,- €

- ▶ Stadt-Rallye & Kölner Dom
- ▶ Besuch eines Großunternehmens

Weiteres Element des 4-Tage-Aufenthalts

- ▶ Ein Tag in Bonn

Weiteres Element des 5-Tage-Aufenthalts

- ▶ Museumsbesuch

Ein prall gefülltes Angebotspaket mit Highlights aus allen Bereichen. Ob Geschichte, Wirtschaft, Medien oder Technik – hier ist für jedes Interesse etwas dabei.

3 Tage: Köln selber „erleben & erkunden“ durch eine Stadt-Rallye. Auf Wunsch geführter Stadtrundgang oder Smartphone-Stadt-Rallye gegen Aufpreis möglich. Im Anschluss Aufstieg auf den Kölner Dom.

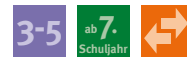
Am nächsten Tag stehen die Führung durch ein Großunternehmen wie z. B. Bayer, Flughafen oder DLR und durch ein TV-Studio auf dem Plan.

4-Tage-Plus: Besuch in Bonn. Führung durch ein Bundesministerium oder im Haus der Geschichte. Im Anschluss Physik oder Chemie hautnah und spannend bei einem Workshop im Deutschen Museum. Auf Wunsch alternativ Besuch des Phantasialands gegen Aufpreis möglich.

5-Tage-Plus: Führung durch ein Kölner Museum, z. B. Römisch-Germanisches Museum oder NS-Dokumentationszentrum (bei einigen Museen ggf. Aufpreis). Nachmittags zur freien Verfügung.

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Kölner Stadterfahrungen
- Wirtschaft, Kunst, Kultur und Politik
- Gemeinschaftliches Erlebnis



Mehr Info (Deutz): www.jh-klassenfahrt.de/530

Mehr Info (Riehl): www.jh-klassenfahrt.de/534



Wir beraten Sie gerne zu weiteren interessanten, spannenden und pädagogischen Erlebnissen in der Kölner Region.

DJH Go2City · Telefon: 0221 778 733-0
info@djh-go2city.de · www.djh-go2city.de





Neu!

TEAMtraining-Akademie

Stadterlebnis und pädagogische Inhalte

3 Tage ab 124,- €

- ▶ GPS-Verfolgungsjagd
- ▶ „Qualitätsnetz“ und „Kettenreaktion“
- ▶ Teamcircle-Training

Dieses Programm bietet erlebnisorientierte und sportliche Teamtrainings in der Rheinmetropole.

Die Inhalte am Nachmittag des Anreisetages werden je nach gewähltem Baustein gestaltet. Am Abend finden ein Team-Speed-Dating, die MemoChallenge oder ein Brückenbauprojekt in der Jugendherberge statt. Am nächsten Tag steht ein ganztägiger Projekt-Baustein zur Wahl:

Kölner TEAM-Challenge

Aufgabe, Ziel und Wetteinsätze werden vereinbart und nach der Trainingsphase geht es los mit der GPS-Verfolgungsjagd. Nachdem alle Aufgaben an den Zielpunkten gelöst wurden, entscheidet sich, welches Team seinen Wetteinsatz einlösen muss.

Kölner TEAM-Construction

Zu Beginn wird in zwei Gruppen ein „Qualitätsnetz“ gebaut – dann Tausch. Jede Gruppe nutzt die Projektarbeit des anderen Teams. Im Anschluss startet eine ganz besondere „Kettenreaktion“. Kreativität, Planung und Teamwork sind gefragt, damit der Testlauf gelingt.

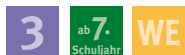
Kölner TEAM-Entwicklung:

Am Vormittag startet der „Outdoor-Teamcircle“. Von Station zu Station sind herausfordernde Aufgaben zu lösen. Der Erfahrungszirkel bietet Gelegenheit, neue Erkenntnisse zu gewinnen und die nächste Aufgabe mit Bravour zu meistern. Zum Abschluss wird im Klassenvertrag Hilfreiches für den Transfer in den Schulalltag festgehalten.

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Orientierungsvermögen
- Teamarbeit
- Grenzerfahrung

Programmbetreuung an 1,5 Tagen mit einer Abendaktion durch einen Trainer von „TRANSPARENZ“.



Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/531 und 535

Weitere Optionen

Mit den folgenden Programmelementen können Sie Ihre Klassenfahrt nach Köln individuell erweitern. Alle Preise gelten pro Person, ab 20 Teilnehmern.

Discofever mit DJ

Abgetanzt wird im hauseigenen Discoraum in der Jugendherberge. Damit die Party richtig in Schwung kommt, sind DJ, 0,5 l Softdrink und eine kleine Knabberei p. P. direkt mit dabei.

10,90 €

Geocaching Contest

Bei dieser GPS-Rallye werden alle Sinne gefordert. An verschiedenen Stationen sind Kreativität, Teamwork und gute Kommunikation gefragt. Zur Stärkung erhält die Gruppe von der Jugendherberge ein Lunchpaket.

ca. 2-3 Std. inkl. Einweisung

27,90 €

Die Jagd auf Mr. X

Wie ein Detektiv wird versucht, mit Kniffen und Tricks Mr. X zu schnappen. Aber Vorsicht Mr. X ist auf der Hut und wird sich zu helfen wissen! Zur Stärkung erhält die Gruppe von der Jugendherberge ein Lunchpaket.

ca. 2-3 Std. inkl. Einweisung

27,90 €

Preis pro Person 2015

Mindestteilnehmerzahl: 20 Schüler

Leistungen:

Ü/HP, Bettwäsche, die jeweils beschriebenen Programmleistungen sowie Reisesicherungsschein. Anreise am 1. Tag zum Nachmittag, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.

Lehrer/-innen bzw. begleitende Personen erhalten zwei Leiterzimmer je Gruppe ab 20 Personen.

Freiplätze:

Jede Klasse erhält zwei Freiplätze für Unterkunft, Halbpension und Programm der JH. Externe Programmkosten, z. B. für Eintrittskarten oder Fahrkarten, sind ausgenommen.

Nebensaison A: 07.01.2015 – 01.03.2015

Hauptsaison B: 01.01.2015 – 06.01.2015
02.03.2015 – 31.12.2015

Zu Messen und besonderen Events gelten gesonderte Preise.

Besonders kölsch	A	B
3-Tage-Aufenthalt	71,- €	82,- €
4-Tage-Aufenthalt	107,- €	132,- €
5-Tage-Aufenthalt	161,- €	183,- €
Köln total – „Viva Colonia“	A	B
3-Tage-Aufenthalt	81,- €	92,- €
4-Tage-Aufenthalt	123,- €	139,- €
5-Tage-Aufenthalt	156,- €	178,- €
TEAMtraining Akademie	A	B
3-Tage-Aufenthalt	124,- €	139,- €



Jugendherbergen Köln-Deutz und Köln-Riehl

Stadterlebnis-Shaker

Programm-Bausteine der Jugendherbergen in Köln

Aus den folgenden Programmpunkten stellen wir Ihnen gerne ein individuelles Programm zusammen. Die Bausteine sind auch mit den übrigen Programmen der Jugendherbergen in Köln kombinierbar. Die Kosten gelten für Schulklassen pro Person bei einer Teilnehmerzahl ab 20 Schülern. Die Aufenthalts- und Fahrtkosten sind in den Programm-Bausteinen **nicht** enthalten.

Kölner Stadtgefühl

Stadt-Rallye klassisch

Die klassische Variante der Stadt-Rallye – mit Papier und Stift geht es auf Stadterkundung. Dabei gibt es viel Interessantes zu Köln zu entdecken. (ca. 2,5 Std.)

2,40 €

Besuch Großunternehmen

Interessante Einblicke in die Arbeitswelt bieten viele rheinische Unternehmen: „Ready for take off“ heißt es z. B. am Flughafen, die Bayerwerke sind ein Chemiegigant der Superlative und beim Kölner Stadtanzeiger gibt es viel über Printmedien zu erfahren.

(ca. 1–3 Std.)

2,40 €

Führung Kölner Museen

Los geht's in eines der städtischen Museen Kölns. Die kulturelle Auswahl ist riesig: Römisch-Germanisches Museum, Museum Ludwig, Wallraf-Richartz-Museum und viele mehr – Sie haben die Wahl. Auf Anfrage sind Workshops zu attraktiven Preisen zubuchbar.

(ca. 1 Std.)

ab 2,90 €

Kölner Highlights

Domführung & Dombesteigung

Die Entdeckung der Geheimnisse des UNESCO-Weltkulturerbes und gotischen Bauwerks der Superlative aus nächster Nähe. Im Anschluss ist der Himmel ganz nah. Nach 533 Treppenstufen Aufstieg wird man mit einer tollen Aussicht belohnt.

(insgesamt ca. 1,5–2 Std.)

9,40 €

Zoobesuch & Seilbahnfahrt

Willkommen im Dschungel – es geht auf Entdeckungstour durch den Zoo mit über 10.000 Tieren. Einer der Höhepunkte des Zoos ist das riesige Elefantengehege. Die ideale Ergänzung im Anschluss an den Zoobesuch. In einer Gondel schwebend, eröffnen sich tolle Blicke auf Rhein und Dom (Hin- und Rückfahrt sind inklusive).

12,90 €

Smartphone-Stadt-Rallye

Bei der Smartphone-Stadt-Rallye werden Dreiergruppen gebildet, die jeweils mit einem Smartphone zum Ziel navigieren müssen. Die interaktive Variante, Kölner Geschichte und Geschichten kennenzulernen. (Pro 3er-Gruppe wird ein Smartphone mit Internetzugang benötigt, Verbindungskosten nicht inklusive)

6,40 €

Stadtführung

Spannende Erzählungen und interessante Themen aus nahezu 2000 Jahren Stadtgeschichte: Was hat es mit dem Kölnisch Wasser auf sich und warum gilt Nero eigentlich als halber Kölner?

(ca. 1–1,5 Std.)

ab 7,40 €

Panoramaschiffahrt

Der Blick schweift in die Ferne, dabei bieten sich viele schöne Fotomotive, wenn man auf Deutschlands Lebensader dem Großstadttubel entflieht. (ca. 1 Std.)

8,40 €

Besuch Odysseum

Faszinierende und spannende Hintergründe in Naturwissenschaft und Technik. Überraschende Antworten zu scheinbar einfachen Alltagsthemen bietet das Abenteuermuseum. Auf Anfrage sind Workshops zu attraktiven Preisen zubuchbar.

7,40 €

Kölner Sport

Führung Sport- und Olympia-Museum

Hier heißt es: Dabei sein ist alles! Lebendige Sportgeschichte von der Antike bis hin zur Gegenwart. (ca. 1 Std.)

6,40 €

Führung Lanxess Arena

In Deutz liegt Deutschlands größte Multifunktionsarena. Hier sind die Bretter, die die Welt bedeuten. Ein toller Blick hinter die Kulissen von Show und Entertainment.

(ca. 1–1,5 Std.)

7,40 €

Führung Rhein Energie Stadion

Anpfiff! Auf der ganz persönlichen Ehrenrunde gibt es Berichterstattung zu manch denkwürdigem Sportereignis.

(ca. 1,5 Std.)

7,40 €





Kölner Themen

TV-Studioführung

Lassen Sie sich durch einige der TV-Studios führen, die Köln zur Fernsehstadt gemacht haben (ca. 1 Std.). Der Blick hinter die Kulissen von Kostüm, Maske und Regie ist ebenfalls ein Erlebnis. (Nach Verfügbarkeit, nicht möglich an Drehtagen) (ca. 1 Std.) **9,40 €**

Führung unterirdisches Köln

Köln aus einer ganz neuen Perspektive erleben, u. a. erfährt man auf römischen Abwasserkanälen vieles, was sonst im Verborgenen liegt. (ca. 1,5 Std.) **ab 12,90 €**

Führung Hexen, Geister, Tod & Teufel

Bei dieser Themenführung am Abend gibt es jede Menge schaurige Geschichten und unheimliche Erzählungen zu hören. Ein wahrhaft gruseliges Erlebnis. (ca. 1,5 Std.) **ab 12,90 €**

Phantasialand

Das Phantasialand bietet eine große Vielfalt an Attraktionen und Themenwelten und zählt damit zu Deutschlands führenden Freizeitparks. Im Preis schon inkludiert ist ein Snackpack im Park. **ab 26,90 €**

Kletterhalle: Einsteigerpaket

Das Kennenlernangebot der Kletterhalle (ca. 2 Std. inkl. Einweisung). Gemeinsame Erfahrungen an der Kletterwand erleichtern die Kontaktaufnahme untereinander, fördern das Zusammengehörigkeitsgefühl der Teilnehmer und die Klassengemeinschaft. **15,40 €**

Mehr Info (Deutz): www.jh-klassenfahrt.de/532

Mehr Info (Riehl): www.jh-klassenfahrt.de/536

Preis pro Person 2015

Mindestteilnehmerzahl: 20 Schüler

Leistungen:

Klassenfahrt mit Programm-Bausteinen: Übernachtung, Halbpension, Bettwäsche, zuzüglich der Kosten für die gewählten Bausteine. Anreise am 1. Tag zum Nachmittag, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.

Lehrer/-innen bzw. begleitende Personen erhalten zwei Leiterzimmer je Gruppe ab 20 Personen.

Freiplätze:

Jede Klasse erhält zwei Freiplätze für Unterkunft, Halbpension und Programm der JH. Externe Programmkosten, z. B. für Eintrittskarten oder Fahrkarten, sind ausgenommen.

Transfer Schule – Jugendherberge

Wir unterbreiten Ihnen gerne ein maßgeschneidertes Angebot für Ihre Gruppe. Qualität, Sicherheit und Service sind dabei unsere Maxime für Ihre gelungene Reise.



Wir beraten Sie gerne zu weiteren interessanten, spannenden und pädagogischen Erlebnissen in der Kölner Region.

DJH Go2City · Telefon: 0221 778 733-0
info@djh-go2city.de · www.djh-go2city.de

Nebensaison A: 07.01.2015 – 01.03.2015

Hauptsaison B: 01.01.2015 – 06.01.2015
02.03.2015 – 31.12.2015

Zu Messen und besonderen Events gelten gesonderte Preise.

JH Köln-Deutz

Die JH Köln-Deutz befindet sich direkt am rechten Rheinufer gegenüber von Dom und Altstadt.

Ausstattung:

- 506 Betten in Vierbettzimmern mit Dusche/WC
- Einzelzimmer mit Dusche/WC für Lehrer und Gruppenleiter
- 8 rollstuhlfahrer geeignete Schlafräume
- 7 Tagesräume verschiedener Größe
- Bistro- und Discoroom
- Parkplätze am Haus
- Die JH liegt im Verkehrsverbund VRS

Anschrift:

Siegesstraße 5
50679 Köln
Tel.: 0221 814711
Fax: 0221 884425
koeln-deutz@jugendherberge.de
www.koeln-deutz.jugendherberge.de

Weitere Programme im Internet.



JH Köln-Riehl

Die JH Köln-Riehl liegt auf der Domseite unmittelbar am Rhein mit direkter Verbindung zur Innenstadt.

Ausstattung:

- 508 Betten in Drei- und Vierbettzimmern mit Dusche/WC
- Einzelzimmer mit Dusche/WC für Lehrer und Gruppenleiter
- 11 rollstuhlfahrer geeignete Schlafräume
- 12 Tagesräume verschiedener Größe
- Bistro mit Außenterrasse, Discoroom
- Gebührenfreier Parkplatz vor dem Haus
- Die JH liegt im Verkehrsverbund VRS

Anschrift:

An der Schanz 14
50735 Köln
Tel.: 0221 976513-0
Fax: 0221 761555
koeln-riehl@jugendherberge.de
www.koeln-riehl.jugendherberge.de

Weitere Programme im Internet.



Stadterlebnis-Shaker (Klassenfahrt mit Programm-Bausteinen)

Übernachtung/HP zzgl. Bausteinpreise und Fahrtkosten

A	B
30,40 €	36,90 €



Jugendherberge Lindlar

Neu! Teamgeist

„Wow-Erlebnisse“ schaffen

3 Tage ab 83,- € / 5 Tage ab 157,- €

- ▶ Körperwahrnehmung stärken
- ▶ Trickfilm drehen
- ▶ Rund ums Handy
- ▶ Trial fahren

Bei diesem Programm entdeckt die Klasse Teamgeist buchstäblich: T wie Training, E wie Erlebnis, A wie Aktion und M wie Miteinander. Die Klasse kann sich aus sechs Tagesaktionen ihr individuelles Programm zusammenstellen.

3 Tage: Am Anreisetag führt die Klasse in der Umgebung eine Schatzsuche mit GPS-Geräten durch.

Danach kann einer der Projektstage A bis F gewählt werden.

5-Tage-Plus: Neben der GPS-Schatzsuche können zwei der Projektstage A bis F gewählt werden.

Außerdem findet noch eine Rallye zur Erkundung der Umgebung in Eigenregie statt.

Ein weiterer Nachmittag des 5-Tage-Aufenthalts steht zur freien Verfügung.

A. Geo-Games

Mach mit, werd' fit! Smartphones benutzen und aktiv sein? Geht das überhaupt? Na klar!

Denn wir nehmen euch mit auf einen Orientierungslauf der ganz besonderen Art. An jeder Station wartet eine knifflige Aufgabe auf euch, an der geologische und biologische Aspekte medial verschlüsselt sind. QR-Code, Sounds, Bilder und virtuelle Boxen sind nur einige der Tricks, die euch zur Lösung und damit dem Ziel immer näher führen.

B. „Team-Gestalten“ & „Team gestalten“

Ein Team sein tut gut! Ein Team sein macht Mut!

Lernt durch gegenseitige Akzeptanz und Achtung miteinander umzugehen. Mit erlebnispädagogischen Aktivitäten wie Slackline, Sprungtuch, u. v. m. wird das Vertrauen in die Gruppe und die Wahrnehmung des eigenen Körpers gefördert. Sei du selbst! – Fühl dich gut! Eigener Stolz, Wertschätzung sowie Selbstsicherheit werden thematisiert. Darüber hinaus lernt ihr Respekt und Toleranz gegenüber anderen.

Lohn für die gemeinsame Arbeit ist eine gestärkte Persönlichkeit und das Feingefühl für die anderen.

C. Emotionen trickreich darstellen

Taucht ein in eure Game- und Phantasiewelten.

Kreativ und bunt geht es zu, wenn die Avatare durch Knete, Papier, Farbe und Alltags-Dingen in reale Figuren verwandelt werden. Mit diesen charakterstarken Wesen werden Geschichten entwickelt, Gefühle dargestellt und Siege davongetragen. Geduld, Durchhaltekraft und gegenseitiges Motivationsvermögen sind beim Animieren der Trickfilme im Fokus. Im Endspurt werden alle Kräfte mobilisiert und am Ende des Tages werden die Clips festlich präsentiert.

D. Bogenschießen trifft Kompetenzwerkstatt

Zeig, was in dir steckt!

Beim Bogenschießen erfahren die Schüler, wie wichtig Ruhe und Zielfokussierung sind. Ob auf eine Zielscheibe oder ein 3D-Element, wer das hinbekommt, trifft ins Schwarze. Die Schüler bezwingen knifflige Stationen, müssen hoch hinaus und in Balance bleiben, dürfen laut schreien und miteinander flüstern. Durchhaltevermögen, Verantwortungsbereitschaft, Kooperationsbereitschaft, Motivationsbereitschaft? Jeder kann zeigen, was in ihm steckt!

Die Kompetenzwerkstatt findet auf dem :metabolon Gelände statt und arbeitet nach dem Motto: „Erleben und nicht reden.“





Umwelt | Jugendherberge

E. Abenteuertag im Hochseilgarten

Mut und Vertrauen sind gefragt!

Die Schüler meistern ausgewählte Parcours und zeigen, was in ihnen steckt. An den Teamstationen stehen Kommunikation und Kooperation im Mittelpunkt. Hier lernen sie Voraussetzungen, die sie auch im Alltag stark machen. Zum Klettergarten geht es mit dem Bus. Hin- und Rückfahrt jeweils 35 Minuten.

F. Trial fahren

Stunts und Sicherheit auf zwei Rädern!

Die Schüler bewältigen mit Trial-Rädern Hügel und Hindernisse! Die Räder werden zentimetergenau durch das Gelände manövriert. Das fördert Geschicklichkeit, Balance und Konzentration. Die eigene Wahrnehmung wird durch Mut und der richtigen Einschätzung von Risiken geschult. Die Klassenkameraden unterstützen durch Hilfestellung und Motivation. Als Gegenpol findet ein Team-Cup statt. Da heißt es: gemeinschaftlich Aufgaben erkennen, Talente bewusst verteilen und zielstrebig Transportaufträge absolvieren. Im Fokus steht dabei die Harmonie im Team.

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Gemeinschaftsgefühl
- Kreativität
- Mut und Selbstüberwindung

Programmbetreuung durch das Team der JH und Erlebnispädagogen.



Mehr Info: www.jh-klassefahrt.de/537



Weitere Optionen


Mit folgenden Zusatzangeboten können Sie Ihre Klassenfahrt individuell erweitern. Alle Preise gelten pro Person, ab 20 Teilnehmern. Verpflegungspreise sind Aufpreise zum normalen Mittag-/Abendessen.

Getränke-Pauschale


Jeder Teilnehmer erhält einen DJH-Trinkbecher und während des Aufenthaltes stehen folgende Getränke immer in ausreichendem Umfang zur Verfügung: Mineralwasser, Apfelschorle, Kaffee/Tee für Lehrer

 3-Tage-Aufenthalt	2,90 €
5-Tage-Aufenthalt	4,90 €


Grillen

 Würstchen, Salat, Brot, Ketchup, Senf. Der Grill steht bereit!	2,40 €
---	--------

Disco

 Discoroom mit guter Ausstattung, Musik- und Lichtanlage, Knabberien	1,90 €
---	--------

Outdoor-Abend

 Feuerstelle, Feuerholz, Liederbuch, Stockbrotbacken	1,40 €
---	--------

Pizza-Party

Ofenfrische Pizza mit verschiedenen Belägen, italienischer Salat, inkl. Softdrinks	3,90 €
--	--------

Preis pro Person 2015

Mindestteilnehmerzahl: 20 Schüler

Teamgeist	A	B
3-Tage-Aufenthalt mit einem Projekttag	83,- €	93,- €
5-Tage-Aufenthalt mit zwei Projekttagen	157,- €	174,- €

JH Lindlar

Lindlar bietet ideales Ambiente für naturnah ausgerichtete Klassenfahrten. Dank persönlicher Beratung einer Umweltpädagogin und Programmen im Bereich soziales Lernen wird der Aufenthalt zu einem pädagogisch wertvollen Erlebnis.

Ausstattung:



Umwelt | Jugendherberge

- 160 Betten in Schlafräumen mit 6 und 8 Betten
- 11 Leiterzimmer mit Dusche/WC
- 5 Tagesräume mit 30 bis 120 Plätzen, auch als Proberäume für Chöre und Musikgruppen geeignet
- Disco-, Medienraum, DVD-Player, Klavier, Keyboard und Gitarre
- Vielseitiges Außengelände mit Sportplatz, Beachvolleyballfeld, Bolzplatz, Streetball und Tischtennis
- 2 Grillplätze und eine Lagerfeuerstelle
- Die JH liegt im Verkehrsverbund VRS

Leistungen:

Unterkunft, Vollpension, Bettwäsche, die jeweils beschriebenen Programmleistungen sowie Reisesicherungsschein. Anreise am 1. Programmtag zum Mittagessen. Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.

Lehrer/-innen bzw. begleitende Personen erhalten zwei Leiterzimmer je Gruppe ab 20 Personen.

Freiplätze:

Jede Klasse erhält zwei Freiplätze für Unterkunft, Vollpension und Programm der JH. Kosten für Fahrkarten sind ausgenommen.

Anschrift:

Jugendherberge 30
51789 Lindlar
Tel.: 02266 5264
Fax: 02266 45517

lindlar@jugendherberge.de

www.lindlar.jugendherberge.de

Weitere Programme im Internet.



Nebensaison A:	01.01.2015 – 12.04.2015 27.06.2015 – 16.08.2015 03.10.2015 – 18.10.2015 31.10.2015 – 31.12.2015
-----------------------	--

Hauptsaison B:	13.04.2015 – 26.06.2015 17.08.2015 – 02.10.2015 19.10.2015 – 30.10.2015
-----------------------	---



Jugendherberge Monschau-Hargard

Camp4Teambuilding

Klassen wachsen fester zusammen

3 Tage ab 87,- € / 5 Tage ab 178,- €

- ▶ Seilbrückenbau
- ▶ KletterArena
- ▶ MTB-Academy

Im „Camp4Teambuilding“ wachsen Klassen zusammen und entwickeln in sportlichen Herausforderungen ein neues Wir-Gefühl. Die Schüler stärken ihre Identität als Klasse und erleben den Nutzen echten Teamworks beim kooperativen Handeln im Outdoor-Training. Jede Klasse bucht ihr maßgeschneidertes Programm, bestehend aus Basisprogramm und Projekt-Bausteinen.

3 Tage: Die Inhalte des Nachmittags und Abends des ersten Tages (Basisprogramm) werden passend zu den gebuchten Projekt-Bausteinen gestaltet: z. B. am ersten Nachmittag: Outdoor-Teamtraining, Leiter-Kletteraktionen oder MTB-Basiskurs.

Am Abend: Seilspanntechniken, kooperative Seilübungen, Fahrrad-Werkstatt oder Funsport-DVD.

Für den nächsten Tag kann einer der Projekt-Bausteine gewählt werden.

5-Tage-Plus: Beim 5-Tage-Aufenthalt können zwei oder alle drei Projekt-Bausteine kombiniert werden. Das Basisprogramm kann nur in Verbindung mit Projekt-Bausteinen gebucht werden. Aufenthaltstage ohne Programm werden in Eigenregie durchgeführt.

Projekt-Bausteine:

Seilbrückenbau

Irgendwo im Gelände wartet das Seilbrücken-Bauprojekt. Die Material-Rucksäcke werden gepackt und das Klassenteam macht sich auf den Weg. Die Expedition führt durchs Gelände und plötzlich steht die Gruppe am Ufer der wilden „Rur“. Jetzt sind Kreativität und Teamgeist gefragt. Damit sämtliche Teammitglieder sicher den Fluss überqueren können, braucht es die Mithilfe aller. Konstruktionsteams bauen professionelle, begehbare Seilbrücken mit einer Spannweite von 20 m! Dieses komplexe Bauprojekt schlägt buchstäblich „Brücken im Team“. Fördert Kooperation und Kommunikation. Nach dem Sicherheitscheck überqueren alle Beteiligten den Fluss, mit Klettergurten und Karabinern gut gesichert.

ab 28,- €

KletterArena

Gemeinsam zu klettern ist eine große Herausforderung für Klassenteams. Es bewirkt wertvolle Erfahrungen im Miteinander und lässt Vertrauen in die eigenen Fähigkeiten und Mitschüler wachsen. Dazu braucht es ein sensibles pädagogisches Arrangement. Das Klettern findet „indoor“ in der Halle statt. 800 qm Kletterfläche, über 150 Routen und Höhen bis zu 16 m bieten Herausforderungen für jedes Level. Vorerfahrungen sind nicht erforderlich, denn kompetente Trainer begleiten die Schüler bei allen Schwierigkeitsgraden und Mitschüler sichern bei großen Höhen vom Boden aus.

ab 49,- €

MTB-Academy

In unserer „MTB-Academy“ kommen Klassenteams richtig auf Touren, sind 100 % Fahrspaß garantiert, verbessern Schüler im „Basic-Fahrtechnik-Kurs“ ihr Können und die Sicherheit auf dem Bike. Grundfahrtechniken werden mit spielerischen Elementen und viel Spaß trainiert.

Beim Bike-Polo-Turnier brauchen die Teilnehmer eine gute Kontrolle über das Rad und Koordination. Ebenso zählen die richtige Teamstrategie und Fairplay. Bei der Offroad-Tour tritt die Klasse gemeinsam in die Pedale und stellt auf zahlreichen Strecken für jedes Fahrlevel geübte Techniken und neues Fahrkönnen Downhill oder an Singletrails unter Beweis.

ab 41,- €

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Teambildung & Wir-Gefühl
- Vertrauen in sich und andere
- Neue Bewegungserfahrungen

Programmbetreuung am Nachmittag/Abend des Basisprogramms durch einen sowie an den ganztägigen Programmtagen durch zwei Trainer von „TRANSPARENZ“.



Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/538





JH Monschau-Hargard

Mitten im deutsch-belgischen Naturpark Nordeifel/Hohes Venn gelegen, bietet Monschau viele Möglichkeiten für Besichtigungen, Ausflüge und beste Voraussetzungen für erlebnispädagogische Klassenfahrten.

Ausstattung:

- 131 Betten in Schlafräumen mit 6–8 Betten
- Neun Gruppenleiterzimmer
- Separate Duschen/WC für Gruppenleiter
- Fünf Tagesräume mit 36 bis 108 Plätzen, die auch als Proberäume geeignet sind
- Großes Außengelände mit Spielwiese, Basketball und Grillhütte
- Die JH liegt im Verkehrsverbund der Aachener Verkehrsbetriebe

Leistungen:

Unterkunft, Vollpension, Bettwäsche, die jeweils beschriebenen Programmleistungen sowie Reisesicherungsschein. Anreise am 1. Programmtag zum Mittagessen. Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.

Lehrer/innen bzw. begleitende Personen erhalten zwei Leiterzimmer je Gruppe ab 20 Personen.

Freiplätze:

Jede Klasse erhält zwei Freiplätze für Unterkunft, Vollpension und Programm der JH. Externe Programmkosten, z. B. für Eintrittskarten oder Fahrkarten, sind ausgenommen.

Anschrift:

Hargardsgasse 5
52156 Monschau
Tel.: 02472 2180
Fax: 02472 4527

monschau-hargard@jugendherberge.de
www.monschau-hargard.jugendherberge.de
Weitere Programme im Internet.



Nebensaison A: 01.01.2015 – 12.04.2015
27.06.2015 – 16.08.2015
03.10.2015 – 18.10.2015
31.10.2015 – 31.12.2015

Hauptsaison B: 13.04.2015 – 26.06.2015
17.08.2015 – 02.10.2015
19.10.2015 – 30.10.2015

Klasse(n) Team Advanced

Erlebnispädagogische Teamprojekte meistern

3 Tage ab 92,- € / **5 Tage** ab 164,- €

- ▶ Teamprojekt Seilkonstruktionen
- ▶ GPS-Challenge
- ▶ Bogenschießen

Weiteres Element des 5-Tage-Aufenthalts

- ▶ TeamGames und Hochseilgartenelement

Durch Teamprojekte und Reflexionen machen die Schüler elementare Lebenserfahrungen.

3 Tage: Am Anreisetag Ice-Breaker-Spiele, Kooperationsaufgaben und Vertrauensübungen.

Am folgenden Tag eines von drei Tagesprojekten:

Niedrige Seilkonstruktionen: Die Schüler errichten einen Seilparcours und bewältigen ihn mit gegenseitiger Unterstützung.

GPS-Challenge: Positionen müssen bestimmt, Routen geplant und Hindernisse überwunden werden.

Bogenschießen: Die Schüler können mit Konzentration und Geschicklichkeit punkten.

5-Tage-Plus: Der Ankunftstag und der erste Vormittag stehen beim 5-Tage-Aufenthalt zur freien Verfügung. Nachmittags Ice-Breaker-Spiele, Kooperationsaufgaben und Vertrauensübungen.

Nach dem Tages-Projektbaustein (s. o.) folgende Projekte im Wechsel:

Team-Games: Hier lernen die Schüler, Kommunikation und gegenseitige Hilfestellung effektiv einzusetzen.

Hohe Seilkonstruktionen: Hier sind Mut und Nervenstärke in luftigen Höhen gefragt. Mitschüler am Boden sind durch die Sicherung ihrer Kameraden ebenfalls voll eingebunden.

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Soziale Kompetenzen
- Teamfähigkeit
- Sport & Bewegung

Programmbetreuung an 1,5 bzw. 2,5 Tagen durch mindestens zwei Referenten von „flowventure-Erlebnispädagogik“.




Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/539

Weitere Optionen


Mit folgenden Zusatzangeboten können Sie Ihre Klassenfahrt individuell erweitern. Alle Preise gelten pro Person, ab 20 Teilnehmern. Verpflegungspreise sind Aufpreise zum normalen Mittag-/Abendessen.

Getränke-Pauschale plus


Jeder Teilnehmer erhält eine DJH-Trinkflasche und während des Aufenthaltes stehen folgende Getränke immer in ausreichendem Umfang zur Verfügung: Mineralwasser, Apfelschorle, Zitronenlimonade, Früchtetee, Kaffee/Tee für Lehrer

 **3-Tage-Aufenthalt** 5,40 €
5-Tage-Aufenthalt 8,40 €

Grillen

 Würstchen, Salat, Brot, Ketchup, Senf.
Der Grill steht bereit! 2,40 €

Disco plus inkl. Softdrinks

 Discoraum mit hervorragender Ausstattung, Musik- und Lichtanlage, inkl. Knabereien und Softdrinks 3,90 €

Preis pro Person 2015

Mindestteilnehmerzahl: 20 Schüler

Camp4Teambuilding	A	B
3-Tage-Basisprogramm inkl. Ü/VP, zzgl. Preis für Projekt-Baustein*	59,- €	69,- €
5-Tage-Basisprogramm inkl. Ü/VP, zzgl. Preis für Projekt-Baustein(e)*	109,- €	127,- €
Projekt-Baustein Seilbrückenbau	28,- €	32,- €
Projekt-Baustein Kletterarena (Kletterhalle Nov. – März)	49,- €	54,- €
Projekt-Baustein MTB-Academy	41,- €	44,- €
Klasse(n) Team Advanced	A	B
3-Tage-Aufenthalt	92,- €	102,- €
5-Tage-Aufenthalt	164,- €	184,- €

*Das Basisprogramm kann nur in Verbindung mit Projekt-Bausteinen gebucht werden.



Foto: allrounder.de

Jugendherberge Neuss-Uedesheim

Kletter-Experience

Hoch hinaus auf der Basis echten Vertrauens

3 Tage ab 111,- €

- ▶ Vertrauen & Materialkunde
- ▶ Kletterwand oder Kletterhalle
- ▶ Bouldern und gegenseitiges Sichern

Klettern ist ein Zusammenspiel aus Vertrauen, Technik, Kraft und Mut! Klettern steht für echte Herausforderungen, für unmittelbares Teamerleben und für existenzielle Erfahrungen im Miteinander. Mit jedem Meter, den man nach oben steigt, wächst das Vertrauen in die eigenen Fähigkeiten und in die sichernden Klassenkameraden. Je nach Jahreszeit findet „Kletter-Experience“ outdoor oder indoor statt. Unter freiem Himmel warten 1.000 qm Kletterwand. Indoor erfolgt der Aufstieg auf einer Kletterfläche von 640 qm.

Der Nachmittag des Anreisetages beginnt mit Übungen in Situationen mit Überwindungscharakter zur Bildung von gegenseitigem Vertrauen. Am Abend: Material- und Knotenkunde, Sicherungstechnik, Technik-Tipps und ein Kletter-Video auf DVD.

Der nächste Tag wird je nach Jahreszeit an der Kletterwand oder in der Kletterhalle verbracht. In kleineren Teams verfeinern die Schüler ihre Technik im Boulderbereich, klettern top gesichert Routen und messen sich beim British Boulder oder Speed-Kletterwettkampf. Dank der Lernerfahrung am Vortag bekommen die Kletterteams ein hohes Maß an Selbstorganisation und Eigenverantwortung.

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Vertrauen in sich und andere
- Grenzerfahrung
- Verantwortungsbewusstsein

Programmbetreuung am Nachmittag/Abend des Programmstarts durch einen sowie am zweiten Tag durch zwei Trainer von „TRANSPARENZ“.



Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/540

Projekt Floßbau

Ein komplexes Bauprojekt im Team managen

3 Tage ab 105,- €

- ▶ Teamtraining
- ▶ Konstruktionsaufgabe
- ▶ Floßbau am See

Beim „Projekt Floßbau“ lautet der Auftrag, ein schwimmfähiges Floß zu fertigen. Dafür liegen am Ufer Materialien für die Teams bereit. Diese heißt es sinnvoll zu nutzen. Komplexe Bauprojekte brauchen gut aufgestellte Teams. Raum für Kreativität und Ideenfindung, für eine abgestimmte Planung, zielführende Umsetzung und förderliche Kommunikation. Natürlich steht jede Konstruktion am Ende knallhart auf dem Prüfstand. Schwimmt das Floß beim Team-Wettrennen? Bleiben die Teams über Wasser?

Bei Übungen wie „Tower of Power“ oder „All aboard“ wird am ersten Nachmittag des Aufenthalts kooperatives Handeln trainiert. Am Abend gehts um Basics & Skills, Material- und Knotenkunde und erste Konstruktionsaufgaben.

Der folgende Outdoor-Tag am nah gelegenen Wassersportsee steht ganz unter dem Titel „Projekt Floßbau“. Der Auftrag an die Teams: Aus den bereitliegenden Materialien ein solides, schwimmfähiges Floß zu konstruieren. Sicherheitscheck und Belastungstest inklusive. Anschließend Siegerehrung. In der abschließenden Reflexionsrunde wird die jeweilige Teamleistung analysiert.

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Teamfähigkeit
- Trainieren sozialer Kompetenzen
- Planvolles Handeln

Programmbetreuung am Nachmittag/Abend des Programmstarts durch einen sowie am zweiten Tag durch zwei Trainer von „TRANSPARENZ“.



Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/541

Ski-Team-Cup

Klassen-Teamtraining in Schnee & Eis

3 Tage ab 124,- €

- ▶ Ski-Fitness-Zirkel & Teamtraining
- ▶ Team-Winter-Olympics
- ▶ Skischule für Anfänger & Profis

Das Konzept hinter dem Programm: Hier hilft man sich! Mit gegenseitiger Unterstützung im Klassenteam haben alle Skispaß pur. Die Skihalle Neuss ist die ideale Location für dieses Programm. Sie bietet perfekten Pulverschnee rund ums Jahr! Vorerfahrung ist nicht erforderlich – die qualifizierten Team- und Skitrainer berücksichtigen unterschiedliche Leistungslevel.

Der erste Nachmittag beginnt mit einem Warm-up im Ski-Fitness-Zirkel als Vorbereitung für den nächsten Tag. Outdoor-Übungen wie „Bau Notzelte im Schneesturm“ fordern echtes Teamwork. Am Abend Basics & Skills mit Materialkunde, Hallen- und Pistendisziplin sowie einem Extrem-Ski/Snowboard-Video auf DVD.

Der folgende Tag gehört dem Teamtraining in der Skihalle. „Warm-up on Ice“ und die „Team-Winter-Olympics“ bringen die Teilnehmer trotz Minusgraden auf Betriebstemperatur. Anschließend Skischule für jedermann: Profis leisten Hilfestellungen für Anfänger.

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Rücksichtnahme
- Unterstützung im Team
- Skifahren trainieren

Programmbetreuung am Nachmittag/Abend des Programmstarts durch einen sowie am zweiten Tag durch zwei Trainer von „TRANSPARENZ“.



Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/542



JH Neuss-Uedesheim

Neuss ist mit seiner 2000-jährigen Geschichte, einer attraktiven Umgebung, der Rheinnähe und den nahe gelegenen Großstädten Köln und Düsseldorf ein Geheimtipp. Die im Süden von Neuss gelegene moderne Jugendherberge ist für jede Art von Unternehmung der ideale Ausgangspunkt.

Familien | Jugendherberge

Ausstattung:

- 142 Betten in Schlafräumen mit zwei bis sechs Betten, alle Zimmer mit Dusche/WC
- Vier Tagesräume mit 30 bis 80 Plätzen
- Speisesaal, Café-Bar und Discoräum
- Sonnenterrasse, Spielwiese und Grillplatz
- Die JH liegt im Verkehrsverbund VRR

Leistungen:

Unterkunft, Vollpension, Bettwäsche, die jeweils beschriebenen Programmleistungen sowie Reisesicherungsschein. Anreise am 1. Programmtag zum Mittagessen. Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.

Lehrer/-innen bzw. begleitende Personen erhalten zwei Leiterzimmer je Gruppe ab 20 Personen.

Freiplätze:

Jede Klasse erhält zwei Freiplätze für Unterkunft, Vollpension und Programm der JH. Externe Programmkosten, z. B. für Eintrittskarten oder Fahrkarten, sind ausgenommen.

Anschrift:

Macherscheider Str. 109
41468 Neuss
Tel.: 02131 718750
Fax: 02131 7187510
neuss@jugendherberge.de



www.neuss.jugendherberge.de

Weitere Programme im Internet.

Nebensaison A: 01.01.2015 – 12.04.2015
27.06.2015 – 16.08.2015
03.10.2015 – 18.10.2015
14.11.2015 – 31.12.2015

Hauptsaison B: 13.04.2015 – 26.06.2015
19.10.2015 – 13.11.2015

Topsaison C: 17.08.2014 – 02.10.2015

Familien | Jugendherberge

AktivKlassenEvents

Soziales Lernen, Trend-Sportarten und Outdoor-Training

5 Tage ab 215,- €

Ihre Wunschkombi aus:

- ▶ Klettern outdoor bzw. indoor
- ▶ Floßbau am See
- ▶ Skifahren in der Skihalle

Mit den „AktivKlassen-Events“ werden Aspekte „sozialen Lernens“ mit einem hohen Grad an Aktivität, Trend-Sportarten und Outdoor-Training verbunden. Dafür nutzen wir:

Klettern (ganzjährig): Eine 30 m hohe Kletterwand mit 200 Routen bzw. eine Kletterhalle mit einer Kletterfläche von 640 qm **ab 52,- €**

Floßbau (April bis Oktober): Planung, Konstruktion und Bau am Wassersportsee **ab 44,- €**

Skifahren (ganzjährig): Perfekter Pulverschnee in der Skihalle **ab 67,- €**

Jede Klasse bucht ihren maßgeschneiderten Programmablauf mit zwei oder drei der o. g. ganztägigen Bausteine (beispielhafte Beschreibung siehe nebenstehende 3-Tage-Aufenthalte).

Für den Nachmittag des ersten Tages werden passend zu dem für den Folgetag gebuchten Programm-Baustein die entsprechenden Inhalte ausgewählt. In der betreuten Abendaktion werden u. a. die notwendigen Basics & Skills für den nächsten Tag vermittelt.

An den Folgetagen stehen die o. g. Programm-Bausteine zur Wahl. Aufenthaltstage ohne Programm werden in Eigenregie durchgeführt.

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- siehe nebenstehende 3-Tages-Aufenthalte

Programmbetreuung am Nachmittag/Abend des Programmstarts durch einen sowie ganztägig an den Bausteintagen durch zwei Trainer von „TRANSPARENZ“.



Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/543

Weitere Optionen

Mit folgenden Zusatzangeboten können Sie Ihre Klassenfahrt individuell erweitern. Alle Preise gelten pro Person, ab 20 Teilnehmern. Verpflegungspreise sind Aufpreise zum normalen Mittag-/Abendessen.

Getränke-Pauschale plus

Jeder Teilnehmer erhält eine DJH-Trinkflasche und während des Aufenthaltes stehen folgende Getränke immer in ausreichendem Umfang zur Verfügung: Mineralwasser, Apfelschorle, Zitronenlimonade, Früchtetee, Kaffee/Tee für Lehrer

3-Tage-Aufenthalt 5,40 €
5-Tage-Aufenthalt 8,40 €

Grillen

Würstchen, Salat, Brot, Ketchup, Senf.
Der Grill steht bereit! **2,40 €**

Fitness-Pause

Gesund, lecker und erfrischend: Mineralwasser, Rohkost, Obst, Quarkdip, Müsliriegel **3,40 €**

Cocktailabend

Karibik im Gruppenraum: Säfte, Mineralwasser, Obst, Strohhalme und Dekomaterial **2,90 €**

Preis pro Person 2015

Mindestteilnehmerzahl: 20 Schüler

Kletter-Experience	A	B	C
3-Tage-Aufenthalt mit Kletterhalle (November bis März)	114,- €	128,- €	nicht buchbar
3-Tage-Aufenthalt mit Kletterwand (April bis Oktober)	111,- €	124,- €	129,- €
Projekt Floßbau	A	B	C
3-Tage-Aufenthalt (April bis Oktober)	105,- €	119,- €	124,- €
Ski-Team-Cup	A	B	C
3-Tage-Aufenthalt	124,- €	139,- €	144,- €
AktivKlassenEvents	A	B	C
5-Tage-Basisprogramm inkl. Ü/VP, zzgl. Preis für Projekt-Baustein(e)*	119,- €	139,- €	154,- €
Projekt-Baustein Klettern	52,- €	56,- €	
Projekt-Baustein Floßbau (April bis Oktober)	44,- €	48,- €	
Projekt-Baustein Skifahren	67,- €	70,- €	

*Das Basisprogramm kann nur in Verbindung mit Projekt-Bausteinen gebucht werden.



Jugendherberge Nideggen

Eifel-Outdoor-Activities

Handeln und Erleben mit Lerneffekt

3 Tage ab 97,- € / 5 Tage ab 187,- €

- ▶ Klettern4you
- ▶ Mission Floßbau
- ▶ High Ropes Adventure
- ▶ Teambuilding

Unsere „Eifel-Outdoor-Activities“ arrangieren erstklassige Outdoor-Team-Aktionen. Ohne großen pädagogischen Zeigefinger und Leistungsdruck nehmen kooperatives Miteinander, Bewusstsein für Verantwortung und Sozialkompetenz in Klassen zu. Jede Klasse bucht ihr maßgeschneidertes Programm, bestehend aus dem Basisprogramm und einem oder mehreren Projekt-Bausteinen.

3 Tage: Die Inhalte des Nachmittags und Abends des ersten Tages (Basisprogramm) werden passend zu den gebuchten Projekt-Bausteinen gestaltet: Für den nächsten Tag wird einer der angebotenen Projekt-Bausteine gewählt.

5-Tage-Plus: Beim 5-Tage-Aufenthalt können zwei oder drei Projekt-Bausteine kombiniert werden. Aufenthaltstage ohne Programm werden in Eigenregie durchgeführt.

Projekt-Bausteine:

Klettern4you

Klettern ist Abenteuer- und Teamsport zugleich. Es lehrt Verantwortung, Vertrauen und Respekt, fördert Kooperation und echtes Wir-Gefühl. Es macht

einzelne Persönlichkeiten stärker und selbstbewusster und hilft eigene Grenzen zu überwinden. Im Sommer „Felsklettern“. Direkt unterhalb der Jugendherberge liegt das bekannte Klettergebiet „Effels“. Mit zahlreichen Routen von leicht bis schwer.

Im Winter „Kletterhalle“. Insgesamt 800 qm Kletterfläche, viel davon mit Kunstfelsen. Über 120 Routen führen in eine Höhe von bis zu 16 Metern. In kleinen Gruppen üben Schüler die Partnersicherung, übernehmen Verantwortung und klettern durch Mitschüler top gesichert hoch hinaus. Dank der Erfahrungen vom Vortag lernen die Kletterteams ein hohes Maß an Selbstorganisation und Verantwortung.

ab 32,- €

Mission Floßbau (April bis Oktober)

Die Mission lautet, gemeinsam aus Balken, Planen und Schwimmkörpern Flöße zu bauen. Schon im Eigeninteresse der Teilnehmer gilt dabei: Nur „tragfähige“ Konstruktionen zählen. Das Projekt durchläuft Phasen: Nach der Teambuilding gilt es in der „Planung“ einen Konstruktionsplan zu skizzieren, Arbeitsschritte festzulegen und Verantwortlichkeiten zu klären. In der „Realisierung“ erfolgt die eigentliche Bauphase. Am Rursee werden dazu Teams gebildet, die dann die schwimmfähigen Flöße planen, konstruieren und bauen. Nach Präsentation und Sicherheitscheck gehen Material und Flößer ins Rennen. Beim Finale sind alle Einzelkonstrukte auf dem Wasser zu einem stabilen XXL-Flöß zu verbinden. Anschließend Siegerehrung und Reflexion der jeweiligen Teamprozesse.

ab 44,- €

High Ropes Adventure

Im nahe gelegenen Hochseilgarten arbeiten Schüler im wahrsten Sinne des Wortes „Hand in Hand“. Hier wachsen Selbstbewusstsein, Vertrauen und Verantwortung mit jedem Höhenmeter. Wer nicht so hoch hinaus will, hat mit der Sicherung am Boden alle Hände voll zu tun. Der komplett überdachte Hochseilgarten besitzt 22 Elemente in verschiedenen Höhen und ist so einmalig in ganz Deutschland! Selbstbewusstsein, Vertrauen und Verantwortung wachsen mit jedem Höhenmeter. Anschließend Feedbackrunde.

ab 40,- €

Teambuilding

Dieser Baustein schweißt Klassenteams durch drei erlebnispädagogische Elemente zusammen. Challenge: Das gesamte Team erhält eine Aufgabe. Zuerst heißt es für die Schüler Ziel und Wetteinsätze zu vereinbaren, anschließend zu trainieren und die Abläufe zu verbessern. Dann gilt es: Schüler oder Lehrer – wer muss seinen Wetteinsatz einlösen?

GPS-Verfolgungstour: Die Klasse wird in zwei Teams aufgeteilt. Die machen sich zeitversetzt auf den Weg, um an Zielpunkten Aufgaben kooperativ zu lösen. Wird das erste Team unterwegs eingeholt, wechseln die Rollen.

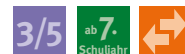
Bauprojekt: Zwei Gruppen errichten nach exakten Vorgaben ein „Qualitätsnetz“ für das jeweils andere Team. Nach Abnahme durch die Baukontrolle wird getauscht und die einen müssen das Konstrukt der anderen Seite nutzen können.

ab 28,- €

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Teamtraining
- Soft-Skills-Training
- Kooperation & Kommunikation fördern

Programmbetreuung am Nachmittag/Abend des Programmstarts durch einen sowie an den ganztägigen Programmtagen durch zwei Trainer von „TRANSPARENZ“.



Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/544





JH Nideggen

Der Blick auf die Burg Nideggen, den Nationalpark Eifel und die Naturkulisse mit Seen, Wäldern und Felsformationen prägen das Flair dieses Hauses. Es befindet sich in unmittelbarer Nähe zu den bekannten Kletterfelsen.

Ausstattung:

- 188 Betten in Schlafräumen mit zwei und vier Betten. Alle Zimmer mit DU/WC
- 4 für Rollstuhlfahrer geeignete Zimmer
- Sechs Tagungsräume, auch bestens zum Proben für Chöre und Schulorchester geeignet
- Discoroom, Tischtennisplatten, Grillplatz
- Die JH liegt im Verkehrsverbund der Aachener Verkehrsbetriebe

Leistungen:

Programme: Unterkunft/Vollpension, Bettwäsche, die jeweils beschriebenen Programmleistungen sowie Reisesicherungsschein. Anreise am 1. Programmtag zum Mittagessen. Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.

Klassenfahrt mit Programm-Bausteinen:

Übernachtung, Vollpension, Bettwäsche zuzüglich der Kosten für die gewählten Bausteine.

Lehrer/-innen bzw. begleitende Personen erhalten zwei Leiterzimmer je Gruppe ab 20 Personen.

Freiplätze:

Jede Klasse erhält zwei Freiplätze für Unterkunft, Vollpension und Programm der JH. Externe Programmkosten, z. B. für Eintrittskarten oder Fahrkarten, sind ausgenommen.

Anschrift:

Im Effels 10
52385 Nideggen
Tel.: 02427 9050790
Fax: 02427 9050799
nideggen@jugenderherberge.de

www.nideggen.jugenderherberge.de

Weitere Programme im Internet.

Nebensaison A: 01.01.2015 – 12.04.2015
27.06.2015 – 16.08.2015
03.10.2015 – 18.10.2015
14.11.2015 – 31.12.2015

Hauptsaison B: 13.04.2015 – 26.06.2015
19.10.2015 – 13.11.2015

Topsaison C: 17.08.2014 – 02.10.2015



Programm-Bausteine

Bausteine für individuelle Klassenfahrten oder zur Kombination mit allen Programmen in der JH Nideggen. Die Kosten gelten bei einer Teilnehmerzahl ab 20 Schülern. Die Aufenthaltskosten sind in den Baustein-Preisen **nicht** enthalten.

Team-Entwicklungs-Circle

Was macht ein wirklich gutes Klassenteam aus? Der Programmtag fördert die Qualität der Kooperation und stärkt das Miteinander. Ein Tag ist kurz – dennoch setzen erlebnispädagogische Inhalte und Teamprojekte nachhaltige Impulse. Im Lernzirkel werden die Teamprozesse reflektiert. Positives und Ansätze zur Optimierung werden bewusst mit in die nächste Aufgabe genommen.

Dauer: Ganztägig **ab 22,- €**

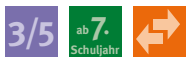
Programmbetreuung durch einen Trainer von TRANSPARENZ.

Sportklettern am Felsen

Klettern ist Abenteuer- und Teamsport zugleich. Es macht nicht nur ungeheuren Spaß, sondern lehrt gleichzeitig Vertrauen, fördert echtes Wir-Gefühl und macht einzelne selbstbewusster. Direkt unterhalb der Jugendherberge liegt das bekannte Klettergebiet „Effels“. Es bietet zahlreiche Routen von leicht bis anspruchsvoll, 10 bis 15 m hoch.

Dauer: Ganztägig (April bis Oktober buchbar) **36,- €**

Programmbetreuung durch zwei Trainer von TRANSPARENZ.



Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/545



Weitere Optionen


Mit folgenden Zusatzangeboten können Sie Ihre Klassenfahrt individuell erweitern. Alle Preise gelten pro Person, ab 20 Teilnehmern. Verpflegungspreise sind Aufpreise zum normalen Mittag-/Abendessen.

Getränke-Pauschale plus


Jeder Teilnehmer erhält eine DJH-Trinkflasche und während des Aufenthaltes stehen folgende Getränke immer in ausreichendem Umfang zur Verfügung: Mineralwasser, Apfelschorle, Zitronenlimonade, Früchtetee, Kaffee/Tee für Lehrer

 **3-Tage-Aufenthalt** **5,40 €**
5-Tage-Aufenthalt **8,40 €**


Grillen plus

 Würstchen, Grillfleisch, Ofenkartoffel oder Wedges, Salat, Brot, Ketchup, Senf.
Der Grill steht bereit! **4,90 €**

Disco plus

 Discoroom mit hervorragender Ausstattung, Musik- und Lichtanlage, inkl. Knabberien **2,40 €**

Outdoor-Abend

 Feuerstelle, Feuerholz, Liederbuch, Stockbrotbacken **1,40 €**

Preis pro Person 2015

Mindestteilnehmerzahl: 20 Schüler

Eifel-Outdoor-Activities	A	B	C
3-Tage-Basisprogramm inkl. Ü/VP, zzgl. Preis für Projekt-Baustein(e)*	69,- €	79,- €	86,- €
5-Tage-Basisprogramm inkl. Ü/VP, zzgl. Preis für Projekt-Baustein(e)*	119,- €	139,- €	159,- €
Projekt-Baustein Klettern4you	32,- €	36,- €	
Kletterfelsen (April bis Okt.)	48,- €	51,- €	
Kletterhalle (Nov. bis März)			
Projekt-Baustein Mission Floßbau (April bis Oktober)	44,- €	48,- €	
Projekt-Baustein High Ropes Adventure	40,- €	44,- €	
Projekt-Baustein Teambuilding	28,- €	32,- €	

Klassenfahrt mit Programm-Bausteinen

	A	B	C
Übernachtung/VP zzgl. Baustein-Preise und Fahrtkosten	26,90 €	31,40 €	34,40 €

*Das Basisprogramm kann nur in Verbindung mit Projekt-Bausteinen gebucht werden.



Panarbora Jugendherberge im Naturerlebnispark

Panarbora

Eintauchen in eine andere Welt

Nur 40 km östlich von Köln, am Rande des Naturparks Bergisches Land, entsteht der Naturerlebnispark Panarbora. Auf einer Fläche so groß wie 11 Fußballfelder verspricht Panarbora seinen Gästen eine einzigartige Komposition aus Natur, Vergnügen und Umweltbildung. Kommen Sie mit auf eine Entdeckungsreise in die faszinierende Welt von Panarbora!

Globale Dörfer

Jurten, Lehmhütten und Stelzenhäuser

Wir beginnen unsere Reise in den globalen Dörfern – zentrisch angelegte Hüttendörfer in verschiedenen Baustilen. Afrikanische Lehmhäuser, südamerikanische Stelzenhäuser oder asiatische Jurten versetzen die Besucher in fremde Kulturen. Feuerstellen und Grillplätze laden zum Singen, Lachen und Diskutieren ein. Eine hervorragende Basis für interkulturelle Projekte und zum Kennenlernen anderer Lebensweisen. Auf moderne sanitäre Standards muss dabei nicht verzichtet werden. Highlight neben den globalen Dörfern: in Baumhäusern übernachten und dabei die heimische Natur und Tierwelt aus einer neuen Perspektive erleben.

Baumwipfelpfad – Abenteuer für alle Sinne

Von Weitem erblicken Sie den Höhepunkt von Panarbora, den längsten und zugleich barrierefreien Baumwipfelpfad Deutschlands mit einem spektakulären Aussichtsturm. Hier erkunden Sie den Wald in bis zu 33 m Höhe. Panarbora stellt Ihre Sinne auf die Probe! Überall werden Ihnen Wissensstationen begegnen: Ein Sinnesweg umrundet das Gelände, Irrgärten fordern Ihren Tastsinn heraus. Wer Ruhe braucht, findet diese in den Oasen des Naturparks. Wasser- und Abenteuer-spielplätze sind der natürliche Mittelpunkt für alle Kinder.

Naturerlebnisse

umweltpädagogisch aufbereitet

Seminare, Workshops und Tagesprogramme zum Thema Mensch und Natur werden über die Naturerlebnisakademie angeboten. Geschulte Referenten leiten die Veranstaltungen und geben spannende Einblicke in die Natur und ihre Bewohner.

Die Spur des Lebens

Der ökologische Fußabdruck

3 Tage ab 109,- €

- ▶ Interaktionsspiele
- ▶ Nacht-Rallye
- ▶ Zukunftswerkstatt Panarbora

Jede Reise beginnt mit dem ersten Schritt. Die Fußabdrücke, die wir hinterlassen, unterscheiden sich jedoch sehr voneinander und sind davon abhängig, von wo wir aufgebrochen sind. Welche Spuren für alle erkennbar bleiben werden, können wir beeinflussen, aber wie und warum?

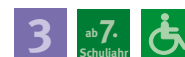
Unsere Möglichkeiten, Einfluss zu nehmen und zu Aktivisten zu werden, sind vielfältig und greifbar. Vorausgesetzt wir verfügen über die richtigen Informationen, das Feuer und den Mut, neue Ideen umzusetzen. Spezielle Interaktionsspiele greifen am Ankunftstag hierzu ökologische Themen wie den „ökologischen Fußabdruck“ und einen wertschätzenden Umgang mit unseren Ressourcen auf. Am Abend brechen die Schüler zu einer naturnahen Nacht-Rallye auf.

Mit der Methode „Zukunftswerkstatt“ werden am nächsten Tag kreative Ideen und Strategien entwickelt und eine Zukunftsvision geschaffen. Denn jeder möchte ein gutes Leben auf unserem Planeten führen. Wie aber sieht ein gutes Leben aus? Wie wollen wir es gestalten, ohne die Kapazitäten der Erde aufzubrechen?

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Umweltbewusstsein
- Verantwortungsbewusstsein
- Zukunftsvisionen

Programmbetreuung an 1,5 Tagen durch zwei Referenten der „Naturerlebnis Nutscheid gGmbH“.



Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/546





Eröffnung Frühjahr 2015

Wem gehört die Welt?

Eine Welt für alle

3 Tage ab 109,- € / 5 Tage ab 194,- €

- ▶ Andere Kulturen entdecken
- ▶ Globale Zusammenhänge im „Weltspiel“
- ▶ Kooperationsspiel „fishbanks“

Weitere Elemente des 5-Tage-Aufenthalts

- ▶ Traditionelle Handwerkstechniken

„Die Erde hat Platz für jedermann, aber nicht für jedermanns Gier“ (Mahatma Gandhi). Das Leben und Überleben der Menschheit hängt von unserem Handeln ab. Mit Action und Kreativität entwickelt die Klasse Strategien für eine Welt im Gleichgewicht. Packen wir es an!

3 Tage: Ganzer Körpereinsatz ist am Anknüpfungstag beim „Weltspiel“ gefragt, um komplexe Zusammenhänge bei der Frage „Wie gerecht ist die Verteilung des Wohlstandes?“ spielerisch zu erkennen. Am Abend folgt eine spannende Nachtaktion.

Am nächsten Tag geht die Klasse auf „Fischfang“ und gerät in die Klemme. Ein brisantes, politisches Spiel, das uns die Konsequenzen unseres Handelns erleben lässt. Beim anschließenden Chaosspiel erfahren die Schüler auf spektakuläre Weise alles über den Global Marshall-Plan.

5-Tage-Plus: In Panarbora tauchen wir auf einer großen Reise durch die globalen Dörfer in fremde Kulturen ein. Je nach Neigung werden traditionelle Handwerkstechniken getestet, z. B. Bogenbau à la Indochina, Wolle selber herstellen wie die Grönländer, traditionelle arabische Fladen backen. Und an einem Abend hören die Schüler Geschichten aus fremden Kulturen am Lagerfeuer.

Der letzte Tag des 5-Tage-Aufenthalts steht zur freien Verfügung.

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Toleranz
- Globale Zusammenhänge
- Politikverständnis

Programmbetreuung an 1,5 Tagen bzw. 2,5 Tagen durch zwei Referenten der „Naturerlebnis Nutscheid gGmbH“.



Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/547

Was kostet die Welt?

Wie Geld funktioniert

3 Tage ab 99,- €

- ▶ Global Monopoly
- ▶ Das bedingungslose Grundeinkommen
- ▶ Banken-Rallye durch die globalen Dörfer

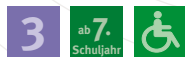
Geld regiert die Welt! Aber wer regiert das Geld? Wer vermehrt es, wie zirkuliert es, wo fehlt es?

Am Anknüpfungstag geht die Klasse der Frage nach: „Wie werden Fragen um Währungsmittel in anderen Kulturen geregelt?“ und spielt danach das bekannte „Monopoly“ einmal anders: mit vollem Körpereinsatz und einem Blick „über den Tellerrand hinaus“. Abends folgt die Suche nach dem Panarbora-Schatz. Am nächsten Tag erlebt die Klasse durch ein interaktives Spiel neue Ein- und Ansichten zur Geldwirtschaft und zu fairem Handel. Die Vision dabei: Einmal angenommen, niemand bräuchte Geld zum Überleben. Würden wir dann faul sein oder könnten wir unsere Träume verwirklichen? Im Anschluss folgt eine Rallye mit dem Schwerpunkt „Was machen Banken mit unserem Geld?“

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Verhältnis zu Geld und Kapital
- Globale Zusammenhänge
- Soziales Verhalten

Programmbetreuung an 1,5 Tagen durch einen Referenten der „Naturerlebnis Nutscheid gGmbH“.



Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/548

Preis pro Person 2015

Mindestteilnehmerzahl: 20 Schüler

Die Spur des Lebens	A	B	C
3-Tage-Aufenthalt	109,- €	129,- €	134,- €
Wem gehört die Welt?	A	B	C
3-Tage-Aufenthalt	109,- €	129,- €	134,- €
5-Tage-Aufenthalt	194,- €	224,- €	239,- €
Was kostet die Welt?	A	B	C
3-Tage-Aufenthalt	99,- €	114,- €	124,- €

Panarbora

Der Naturerlebnispark Panarbora bietet durch seine europaweit einmalige Kombination an Einrichtungen, wie dem Baumwipfelpfad, dem Informationsportal mit Wasser- und Abenteuerspielplatz, der Naturerlebnisakademie, den Baumhäusern oder den globalen Dörfern, einen ganzheitlichen umweltpädagogischen Ansatz.

🏠 Jugendherberge im Naturerlebnispark

Ausstattung:

- 170 Betten in Baumhäusern, globalen Dörfern und einem Familienhaus
- Schlafräume mit zwei bis sechs Betten, mit separaten Sanitäreinheiten, zwei für Rollstuhlfahrer geeignete Schlafräume
- Drei Seminar- und Tagungsräume
- Wasser- und Abenteuerspielplatz
- Naturerlebnispark mit Baumwipfelpfad, Aussichtsturm, Irrgärten, Sinnesparcours
- Die JH liegt im Verkehrsverbund VRS

Leistungen:

Unterkunft, Vollpension, Bettwäsche, die jeweils beschriebenen Programmleistungen, inkl. freier Eintritt auf dem Baumwipfelpfad sowie Reisesicherungsschein. Anreise am 1. Programmtag zum Mittagessen. Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.

Lehrer/-innen bzw. begleitende Personen erhalten zwei Leiterzimmer je Gruppe ab 20 Personen.

Freiplätze:

Jede Klasse erhält zwei Freiplätze für Unterkunft, Vollpension und Programm der JH. Externe Programmkosten, z. B. für Eintrittskarten, Baumwipfelpfad oder Fahrkarten, sind ausgenommen.

Anschrift:

Nutscheidstr. 1
51545 Waldbröl
Info beim DJH-Service-Center
Tel.: 0211 3026 3026
Fax: 0211 3026 3027
panarbora@jugendherberge.de
www.panarbora.jugendherberge.de



Nebensaison A: 01.01.2015 – 12.04.2015
27.06.2015 – 16.08.2015
03.10.2015 – 18.10.2015
14.11.2015 – 31.12.2015

Hauptsaison B: 13.04.2015 – 26.06.2015
19.10.2015 – 13.11.2015

Topsaison C: 17.08.2014 – 02.10.2015



Jugendherberge Schleiden-Gemünd

Fairness – Werte – Respekt

Fair sein – zu sich und anderen

3 Tage ab 80,- € / 5 Tage ab 146,- €

Stellen Sie sich Ihr Programm zusammen:

- ▶ Fairness
- ▶ Soziale Kompetenzen
- ▶ Rechte Gesinnung heute
- ▶ Spiritualität

Jeder Mensch ist wertvoll – so, wie er ist. Auf der ehemaligen „NS-Ordensburg Vogelsang“ wird der Wert des Menschen erfahrbar. Die Schülerinnen und Schüler lernen Toleranz, Werte-Reflexion und Kooperation. Ein Bustransfer zur Ordensburg Vogelsang ist inklusive.

3 Tage: Programmstart nachmittags mit Vertrauens-, Wahrnehmungs- und Kooperationsübungen.

Am nächsten Tag findet einer der folgenden Projekt-Bausteine statt.

A: Fair Play

Sport und Körperbild im Nationalsozialismus und heute. Was bedeutet „Fair Play“? Die Klasse übt einen respektvollen und fairen Umgang.

B: Widerstand

Es geht um die eigene Haltung, Selbstvertrauen und Konfliktfähigkeit, „Nein“ sagen können, sich einzusetzen.

C: Erziehung

Den Schülern werden Anstöße gegeben, sich mit ihrer eigenen pädagogischen Haltung auseinanderzusetzen.

D: Rechte Gesinnung heute

Rechtsextremistische Einstellungen finden sich auch heute. Die Schüler sollen sich mit diesem Denken auseinandersetzen und demokratisches Verhalten einüben.

E: Respekt!

Warum ist es gut, mich und andere Menschen positiv zu sehen? Die Klasse trainiert, respektvoll und tolerant zu sein, Grenzen wahrzunehmen und zu akzeptieren sowie mögliche Konflikte in der Gruppe zu lösen.

F: Die Seele baumeln lassen

Natur fühlen und durchatmen. Das gemeinsame Erleben der Natur hilft den Schülern, zu sich selbst zu kommen und sich auf wichtige Fragen des eigenen Lebens einzulassen. Spirituelle Impulse, kreative Elemente und Stillephasen ergänzen den Programmtag.

5-Tage-Plus: Zwei weitere der oben genannten Projekt-Bausteine A bis F.

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Fairness
- Umgang miteinander
- Innere Ruhe durch Naturerleben

Programmbetreuung an 1,5 bzw. 3,5 Tagen durch einen Trainer von Seelsorge Nationalpark Eifel und Vogelsang ip.



Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/549

Toleranz – Stärke – Prävention

Gesellschaft verstehen und gestalten

3 Tage ab 72,- € / 5 Tage ab 160,- €

Stellen Sie sich Ihr Programm zusammen:

- ▶ Ordensburg Vogelsang
- ▶ Vom Einzelkämpfer zum Teamplayer
- ▶ Konflikt- und Gewaltprävention
- ▶ Mobbing-Prävention

Alle Menschen sind gleich – und doch unterschiedlich! Die Inhalte der unten aufgeführten Bausteine motivieren die Schüler, sich mit gesellschaftlichen Themen auseinanderzusetzen. Dabei entdecken sie nicht nur ihre eigene Rolle in der Gesellschaft, sondern erlernen auch soziale Kompetenzen wie Kritik-, Teamfähigkeit, Selbstständigkeit, Toleranz und Verantwortungsbewusstsein.

Die Bausteine A und B finden auf der ehemaligen „NS-Ordensburg Vogelsang“ statt. Einst Schulungs-ort für den Nachwuchs der NSDAP-Führung, ist die Ordensburg heute ein außerschulischer Lern- und kultureller Veranstaltungsort.

3 Tage: Am Anreisetag steht nachmittags genügend Zeit zur Erkundung der Umgebung in Eigenregie bereit.

Am nächsten Tag findet einer der folgenden Projekt-Bausteine statt.

A: Vogelsang erleben

Menschenrechte, eigene Rolle in der Gesellschaft vor dem Hintergrund der nationalsozialistischen Ideologie. Trainiert werden Schlüsselqualifikationen wie eigene Kritik- und Teamfähigkeit. Thematische Einführung, Rundgang über das Gelände der ehemaligen „NS-Ordensburg Vogelsang“ mit Übungen, Reflexionsphasen und Ergebnissicherung. Hin- und Rückfahrt mit dem Bus.

B: Vogelsang verstehen

Manipulation und Erziehung im Nationalsozialismus am Beispiel der ehemaligen „NS-Ordensburg Vogelsang“. Aufsuchen von Geländestationen nach eigener Interessenlage und Arbeit mit Quellen und Arbeitsmaterialien. Begreifen und Hinterfragen: Wie wurden junge Männer und Jungen zu überzeugten Nationalsozialisten? Hin- und Rückfahrt mit dem Bus.





JH Schleiden-Gemünd

Direkt am 11.000 ha großen Nationalpark Eifel liegt Schleiden-Gemünd. Wasser, Wald und gutes Klima versprechen einen gelungenen Aufenthalt.

Nationalpark-Jugendherberge

Ausstattung:

- 161 Betten, alle Schlafräume mit Waschgelegenheit
- Zehn Gruppenleiterzimmer, teilweise mit Dusche/WC
- Sechs Tagesräume mit 20 bis 90 Plätzen, die auch als Proberäume für Chöre und Musikgruppen geeignet sind
- Besprechungsraum für Gruppenleiter, Wandererküche
- Klavier, E-Piano, GPS-Geräte, Tagungs-technik inkl. Beamer, Discoraum
- Großes Außengelände mit Basketball-, Fußball- und Volleyballfeld sowie überdachter Grillplatz
- Die JH liegt im Verkehrsverbund VRS

Leistungen:

Unterkunft, Vollpension, Bettwäsche, die jeweils beschriebenen Programmleistungen sowie Reisesicherungsschein. Anreise am 1. Programmtag zum Mittagessen. Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.

Lehrer/-innen bzw. begleitende Personen erhalten von November bis März garantiert zwei Leiterzimmer je Gruppe ab 20 Personen.

Freiplätze:

Jede Klasse erhält zwei Freiplätze für Unterkunft, Vollpension und Programm der JH. Externe Programmkosten, z. B. für Eintrittskarten oder Fahrkarten, sind ausgenommen.

Anschrift:

Im Wingertchen 9
53937 Schleiden-Gemünd
Tel.: 02444 2241
Fax: 02444 3386
gemuend@jugendherberge.de
www.gemuend.jugendherberge.de



Weitere Programme im Internet.

Nebensaison A: 01.01.2015 – 12.04.2015
27.06.2015 – 16.08.2015
03.10.2015 – 18.10.2015
31.10.2015 – 31.12.2015

Hauptsaison B: 13.04.2015 – 26.06.2015
17.08.2015 – 02.10.2015
19.10.2015 – 30.10.2015

C: Einzelkämpfer oder Teamplayer

Die Schüler lernen, gemeinsame Ziele zu erreichen und sich aufeinander zu verlassen. Die Stärken und Ressourcen jedes Schülers werden für die Klassengemeinschaft genutzt, um ihre sozialen Kompetenzen zu festigen. Die Klasse wächst zusammen und es entsteht ein besseres Miteinander.

D: Lass mich in Ruhe, du Blödmann!

Oft lassen sich Konflikte bereits im Vorfeld vermeiden. Gewaltfreie Kommunikation und das Erlernen von Handlungsalternativen sind wesentliche Bestandteile des Trainings.

E: Nicht mit mir!

Gefühle von Angst und Schwäche sind vielen Schülern bekannt. Im Training können die Schüler ihre Stärken entdecken. Wir üben den Einsatz von Körpersprache und Stimme, Distanz halten, persönliche Grenzen verteidigen und grenzüberschreitende Situationen frühzeitig wahrnehmen.

F: Gewalt, Körpersprache, Deeskalation

Wie entstehen Gewalt und Konflikte? Durch dieses Wissen kann der Umgang mit bedrohlichen Situationen entschärft und deeskaliert werden. Die Schüler lernen durch professionelle Gewaltpräventionstrainer, kritische Situationen zu meistern.

G: Prävention Mobbing

Unbewältigte Konflikte, Schadenfreude und das Ablenken von eigenen Fehlern und Schwächen sind oft der Ursprung für Mobbingverhalten. Die Aufklärung, wie Mobbing entsteht, ist ein wesentlicher Bestandteil des Trainings. Die Kinder lernen, wie sie in Zukunft sowohl sich als auch andere besser vor Mobbing schützen können.

5-Tage-Plus: Zwei weitere der oben genannten Projekt-Bausteine A bis G.

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Toleranz
- Abwehrstrategien für Mobbing
- Konfliktfähigkeit

Programmbetreuung an einem bzw. drei Tagen durch einen erfahrenen Trainer.




Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/550


Weitere Optionen

Mit folgenden Zusatzangeboten können Sie Ihre Klassenfahrt individuell erweitern. Alle Preise gelten pro Person, ab 20 Teilnehmern. Verpflegungspreise sind Aufpreise zum normalen Mittag-/Abendessen.


Grillen

 Würstchen, Salat, Brot, Ketchup, Senf.
Der Grill steht bereit! **2,40 €**

Disco

 Discoraum mit guter Ausstattung, Musik- und Lichtanlage, inkl. Knabberereien **1,90 €**

Outdoor-Abend

 Feuerstelle, Feuerholz, Liederbuch, Stockbrotbacken **1,40 €**

Zusatz-Transferservice:

Die Programme können von Schulen aus NRW auch inklusive An-/Abreise von/zur Schule gebucht werden. Zusätzliche Kosten auf Anfrage.

Preis pro Person 2015

Mindestteilnehmerzahl: 20 Schüler

Fairness – Werte – Respekt	A	B
3-Tage-Aufenthalt	80,- €	89,- €
5-Tage-Aufenthalt	146,- €	165,- €
Toleranz – Stärke – Prävention	A	B
3-Tage-Aufenthalt	72,- €	82,- €
5-Tage-Aufenthalt	160,- €	180,- €



Jugendherberge Simmerath-Rurberg

Adventure Academy

Wasser, Luft und Erde für das Klassen-Team

3 Tage ab 89,- € / 5 Tage ab 154,- €

Ihre Wunschkombi aus:

- ▶ Kooperations- und Vertrauensübungen
- ▶ Mit Kanu oder Floß auf dem Rursee
- ▶ Hochseilgarten & Kletterturm
- ▶ Survival light im Nationalpark

Die Angebote der Adventure Academy verfolgen ein erlebnispädagogisches Konzept. Spielerisch werden soziale Kompetenzen und die Persönlichkeitsentwicklung gefördert. Drei Tagesprojekte mit unterschiedlichen Schwerpunkten sind im Angebot. Die Programminhalte werden vorab mit Ihnen besprochen und für jede Klasse individuell zusammengestellt.

3 Tage: Nach einem erlebnispädagogischen Einstieg mit Kooperations- und Vertrauensübungen steht einer der folgenden, ganztägigen Projekt-Bausteine zur Wahl.

5-Tage-Plus: Beim 5-Tage-Aufenthalt können ein oder zwei Tagesprojekte hinzugebucht werden. Aufenthaltstage ohne Programm werden in Eigenregie durchgeführt.

Tagesprojekte:

Outdoor-Challenge mit Kanus oder Flößen auf dem Rursee (nur von April bis Oktober)

„Wir sitzen alle in einem Boot“ oder „Keiner soll baden gehen“. Was heißt das? Mithilfe von abenteuerlichen Kooperationsübungen erfahren die Schüler zunächst, wie gut es sich anfühlt, wenn alle Verantwortung tragen und gemeinsam in eine Richtung steuern ... Die Klasse entscheidet, ob sie das Kanadierfahren erlernen will und anschließend den verzweigten Rursee erkundet oder ob sie aus Tonnen, Hölzern und Seilen Flöße baut. Diese werden bei einer kleinen Floßregatta auf ihre Tauglichkeit überprüft. Bei einer Programmgesamtlänge von 2,5 Tagen sind sowohl Floßbau als auch Kanadierfahren möglich.

Hochseilgarten und Kletterturm

Welche Gruppe schafft es durch das „Star-Gate“? Welche Seilschaft erklimmt die 10 m hohe Riesenseilleiter, welches Kletterpaar überwindet die Charlie-Chaplin-Brücke? Wer wagt sich aus 6 m Höhe die Seilrutsche hinunter? Anders als bei Kletterparks mit Selbstsicherungs-systemen, sind die Akteure hier aufgefordert, sich gegenseitig zu unterstützen. Die Absicherung in der Höhe erfolgt durch gegenseitige Partnersicherung mit zertifiziertem Bergsportmaterial. Ausgebildete Hochseilgarten-trainer sorgen für einen sicheren Ablauf und eine Reflexion der Erfahrungen.

Survival light rund um den Nationalpark Eifel

Sich in der Natur zurechtfinden; Witterungsbedingungen aushalten; erleben, was uns die Natur zu bieten hat; die Erfahrung machen, dass mit ganz wenig viel mehr geht, als man denkt. Feuer machen, einen Unterstand bauen und sich mit Karte, Kompass und GPS den Weg durch die Eifel bahnen – das sind mögliche Aufgaben, die auf die Teilnehmer warten. Optional kann der halbtägige Baustein Bogenschießen integriert werden.

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Gemeinschaftsgefühl
- Selbstbewusstsein
- Orientierungsvermögen

Programmbetreuung durch Erlebnispädagogen. Bis 15 Teilnehmer von einem, ab 16 Teilnehmer von zwei Referenten.



Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/551

Baustelle „Team“

Winter-Spezial: Konstruktionsaufgaben stärken das Klassenteam

3 Tage 72,- €

- ▶ Kooperationsübungen
- ▶ Konstruktionsaufgaben
- ▶ Gruppenarbeit

Knifflige Bau- und Konstruktionsaufgaben werden nur von kreativen Teams gelöst. Dabei geht es um Zuhören, Würdigung der Teampartner und Zusammenführung verschiedener Ideen, denn das wichtigste Bauprojekt ist das Team selbst!

Nach leichten Kooperationsübungen am Anreisetag, um die Teamfähigkeit der Gruppe zu testen, werden am folgenden Tag Konstruktionsaufgaben bewältigt. Designerschlitzen, Raumföhren, Murbelbahnen, Pyramiden, Brücken, Skulpturen, Türme und gewagte Architektur – nur gemeinsam wird das was! Wer hat die zündende Idee? Wer kann sie praktisch umsetzen? Wer erkennt Planungsfehler? Wer schlichtet im Streitfall? Wer motiviert, wenn der Frust einsetzt? Das eigentliche Bauprojekt ist das eigene Team.

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Teamwork
- Kreativität
- Lösungsorientierung

Programmbetreuung an 1,5 Tagen durch einen Erlebnispädagogen.



Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/552





für Natur- und Abenteuersport

Die Expedition

Im Team Großes meistern

5 Tage ab 179,- €

- ▶ Kooperationsaufgaben
- ▶ Hochseilgarten
- ▶ Übernachten im Wald
- ▶ Grillabend

Teamzusammenhalt und gemeinsames, planvolles Herangehen an eine Aufgabe sind die Grundlage für die Expedition und Übernachtung im Wald. Um dafür gewappnet zu sein, wird die Klasse vor Aufgaben gestellt, die die Teambildung, das Vertrauen und das planvolle Herangehen an Aufgaben fördern.

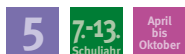
Nach einem erlebnispädagogischen Einstieg am Anreisetag, mit Kooperations- und Vertrauensübungen, warten am Folgetag auf die Schüler Teamaufgaben im Hochseilgarten. Aufbauend auf Vertrauensübungen, erfährt die Gruppe ihr Können beim Klettern und Sichern. Der Zusammenhalt innerhalb der Klasse und das gegenseitige Vertrauen wachsen.

Mit Karte und Kompass brechen die Schüler dann am nächsten Tag zur großen Expedition in die Wälder der Eifel auf. An einer einsamen Hütte im Wald angekommen, werden die Biwaks gebaut und nach einem stärkenden Grillabend übernachten die Schüler gemeinsam im Wald. Am nächsten Morgen: Outdoor-Frühstück und Wanderung zur Jugendherberge. (Biwakbau und Außenübernachtung sind optional.) Nachmittags Reflexion des Erlebten und Zeit zur freien Verfügung.

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Verantwortung & Teamgeist
- Körperbeherrschung
- Grenzerfahrung

Programmbetreuung an 3 Tagen durch Erlebnispädagogen. Bis 15 Teilnehmer von einem, ab 16 Teilnehmer von zwei Referenten.



Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/553

Weitere Optionen


Mit folgenden Zusatzangeboten können Sie Ihre Klassenfahrt individuell erweitern. Alle Preise gelten pro Person, ab 20 Teilnehmern. Verpflegungspreise sind Aufpreise zum normalen Mittag-/Abendessen.

Getränke-Pauschale plus

Jeder Teilnehmer erhält eine DJH-Trinkflasche und während des Aufenthaltes stehen folgende Getränke immer in ausreichendem Umfang zur Verfügung: Mineralwasser, Apfelschorle, Zitronenlimonade, Früchtetee, Kaffee/Tee für Lehrer


-  3-Tage-Aufenthalt 5,40 €
- 5-Tage-Aufenthalt 8,40 €

Grillen plus


 Würstchen, Grillfleisch, Ofenkartoffel oder Wedges, Salat, Brot, Ketchup, Senf. Der Grill steht bereit!

4,90 €

Disco

 Discoroom mit guter Ausstattung, Musik- und Lichtanlage, inkl. Knabbereien 1,90 €

Outdoor-Abend

 Feuerstelle, Feuerholz, Liederbuch, Stockbrotbacken 1,40 €

Alle Programme schon ab 15 Schüler buchbar!

Preis pro Person 2015

Mindestteilnehmerzahl: 15 Schüler

Adventure Academy	A	B	C
3-Tage-Aufenthalt mit 1,5 Programmtagen	89,- €	109,- €	114,- €
5-Tage-Aufenthalt mit 2,5 Programmtagen	154,- €	184,- €	194,- €
5-Tage-Aufenthalt mit 3,5 Programmtagen	174,- €	204,- €	214,- €
Baustelle „Team“	A	B	C
3-Tage-Aufenthalt (November bis März)	72,- €	nicht buchbar	nicht buchbar
Die Expedition	A	B	C
5-Tage-Aufenthalt (April bis Oktober)	179,- €	199,- €	209,- €



JH Simmerath-Rurberg

Die Jugendherberge Simmerath-Rurberg, oberhalb des Rursees, mitten in der walddreichen Nordeifel gelegen, bietet für Schulklassen viele Möglichkeiten in der Umgebung und auf ihrem großen Außengelände.

für Natur- und Abenteuersport

Ausstattung:

- 188 Betten in Schlafräumen mit bis zu 6 Betten, alle Zimmer mit Waschgelegenheit
- 16 Gruppenleiterzimmer mit Dusche/WC
- 7 Tagesräume mit 20 bis 72 Plätzen, Discoroom, Filmraum
- Kletterwand und Hochseilgarten
- Fußballplatz, Basketballfeld, 4 Grillplätze
- Die JH liegt im Bereich des Aachener Verkehrsverbundes

Leistungen:

Unterkunft, Vollpension, Bettwäsche, die jeweils beschriebenen Programmleistungen sowie Reisesicherungsschein. Anreise am 1. Programmtag zum Mittagessen. Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.

Lehrer/-innen bzw. begleitende Personen erhalten zwei Leiterzimmer je Gruppe ab 20 Personen.

Freiplätze:

Jede Klasse erhält zwei Freiplätze für Unterkunft, Vollpension und Programm der JH. Externe Programmkosten, z. B. für Eintrittskarten oder Fahrkarten, sind ausgenommen.

Anschrift:

52152 Simmerath-Rurberg
Tel.: 02473 2200
Fax: 02473 4911
rurberg@jugendherberge.de
www.rurberg.jugendherberge.de
Weitere Programme im Internet.



Nebensaison A: 01.01.2015 – 12.04.2015
27.06.2015 – 16.08.2015
03.10.2015 – 18.10.2015
14.11.2015 – 31.12.2015

Hauptsaison B: 13.04.2015 – 26.06.2015
19.10.2015 – 13.11.2015

Topsaison C: 17.08.2014 – 02.10.2015



Jugendherberge Wiehl

Fahndung nach der Tarantelbande

Das Klassenteam ermittelt

3 Tage ab 89,- € / 5 Tage ab 154,- €

- ▶ Teambildende Spiele
 - ▶ Aktionen im Niedrigseilgarten
- Weitere Elemente des 5-Tage-Aufenthalts
- ▶ Geocaching-Rallye
 - ▶ Kooperative Abenteuerspiele

Banküberfall in Wiehl: Im Visier der Fahnder steht die Wiehler Tarantelbande. Das erlebnispädagogische Programm bietet Gruppenerlebnisse und stärkt den Teamgeist.

3 Tage: Am Anreisetag werden zuerst Spuren von der „CSI Wiehl“ gesichert (erlebnispädagogische Spiele), gefolgt von einem abendlichen Lagerfeuer im Wiehlpark.

Am nächsten Tag benötigt der Erfinder Albert Klaas die Hilfe der ganzen Klasse bei der Konstruktion einer bahnbrechenden Erfindung. Nach so viel Kopf- und Konstruktionsarbeit geht es mit kooperativen Aufgaben im Niedrigseilgarten weiter. Hier versperren exotische Achtfüßler den Weg zum Hauptquartier der Tarantelbande. Abends gibt es Kino im Tagesraum (DVDs bitte selbst mitbringen).

5-Tage-Plus: Ist das Diebesgut auf Schloss Homburg versteckt? Die Antwort auf diese Frage finden die Ermittler in einer ganztägigen GPS-Rallye mit Abenteuerspielen im Bergischen Land.

Ein weiterer Tag des Aufenthalts steht zur freien Verfügung in Eigenregie. Ausflugstipps beim JH-Team.

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Teamfähigkeit
- Zusammenhalt
- Orientierungsvermögen

Programmbetreuung an 1,5 bzw. 2,5 Tagen durch zwei Referenten von „TEAMScouts“.



Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/554

Bei Buchung senden wir Ihnen 2 Exemplare des Jugendherbergskrimis zu.



Suche nach dem Herrn der Ringe

Mit vereinten Kräften Mittel Erde retten

3 Tage ab 89,- € / 5 Tage ab 154,- €

- ▶ Erlebnispädagogische Spiele
 - ▶ Slacklines und Niedrigseilparcours
- Weitere Elemente des 5-Tage-Aufenthalts
- ▶ Stadt-Rallye
 - ▶ Bogenschießen

Der dunkle Herrscher Sauron bedroht die freien Völker Mittel Erdes. Ihm fehlt sein Ring der Macht, der gefunden und zerstört werden muss, sonst ist Mittel Erde für immer verloren. Dieses erlebnispädagogische Fantasy-Programm bietet intensive Gruppenerlebnisse sowie Naturerfahrungen und fördert gleichzeitig die Sozialkompetenzen des Einzelnen und den Zusammenhalt in der Klasse.

3 Tage: Am Nachmittag des Anreisetages finden die erlebnispädagogischen Spiele „Kampf gegen die Ringgeister“ statt, gefolgt von einem Lagerfeuer am Abend im Wiehlpark.

Am nächsten Tag absolvieren die Schüler im Rahmen kooperativer Spiele im Wildgehege ihre „Waldläufer-Ausbildung“ und bestehen „Auge in Auge mit den Ents“ kooperative Teamaufgaben im Niedrigseilgarten.

5-Tage-Plus: Am Folgetag besteht die Gruppe spannende Abenteuer in der Stadt „Minas Thirith“ bei einer Stadt-Rallye, um danach erfolgreich beim Bogenschießen einen „Angriff der Orks“ abzuwehren. Anschließend findet die Ehrung der siegreichen Herren des Rings im Rahmen einer kooperativen Großgruppenaufgabe statt.

Ein weiterer Tag des Aufenthalts steht zur freien Verfügung in Eigenregie. Ausflugstipps hat das Team der Jugendherberge.

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Teamfähigkeit
- Vertrauen
- Zusammenhalt

Programmbetreuung an 1,5 bzw. 2,5 Tagen durch zwei Referenten von „TEAMScouts“.



Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/555

Zusatzplus: Eine der rechts stehenden Zusatzleistungen *American Barbecue* (Frühjahr/Sommer) oder *Pizza-Party* (Herbst/Winter), ist im Programmpreis bereits enthalten. Weitere Angebote können gerne zusätzlich gebucht werden.





Wellness-Jugendherberge

TeamWellness

Entspanntes Teamtraining

3 Tage ab 84,- € / 5 Tage ab 144,- €

- ▶ Relaxen in der hauseigenen Sauna
- ▶ Kooperative Teamspiele
- ▶ Entspannungsübungen

Weitere Elemente des 5-Tage-Aufenthalts

- ▶ Konfliktbewältigung

Dampf ablassen, kombiniert mit Entspannungs- und Konzentrationsübungen, mit Spielen und Team-Aktionen, das ist unser Patentrezept für ein entspanntes Klassenklima.

3 Tage: Das Programm beginnt mit Eisbrecherspielen zum Ankommen, mit einer Phantasiereise auf die einsame Insel und Atemübungen zum Stressabbau und Entspannen. Am Abend Relaxen in der hauseigenen Sauna, in Schwimmbekleidung und nach Geschlechtern getrennt, sowie Massagegeschichten oder ayurvedische Selbstmassage.

Der Vormittag des nächsten Tages steht im Zeichen kooperativer Teamspiele und anschließendem Chill-out mit progressiver Muskelentspannung. Am Nachmittag wird ein „Wellness-Snack“ mit Fruchtcocktail und Obstsalat zubereitet. Danach Yoga für alle und Entspannungsübungen bei Kerzenschein mit tibetischer Klangschale. Abends gibt es Kino im Tagesraum (DVDs bitte selbst mitbringen).

5-Tage-Plus: Entspannungs- und Konzentrationsübungen zu stressfreiem Umgang mit Konflikten in der Klasse in Verbindung mit weiteren teambildenden Spielen und Aktionen.

Ein Tag des 5-Tag-Aufenthalts steht zur freien Verfügung. Ausflugstipps hat das Team der JH.

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Entspannung und Stressabbau
- Teambildung
- Konfliktbewältigung

Programmbetreuung an 1,5 bzw. 2,5 Tagen durch einen Referenten von „TEAMScouts“.




Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/556

Weitere Optionen


Mit folgenden Zusatzangeboten können Sie Ihre Klassenfahrt individuell erweitern. Alle Preise gelten pro Person, ab 20 Teilnehmern. Verpflegungspreise sind Aufpreise zum normalen Mittag-/Abendessen.

Getränke-Pauschale plus

Jeder Teilnehmer erhält eine DJH-Trinkflasche und während des Aufenthaltes stehen folgende Getränke immer in ausreichendem Umfang zur Verfügung: Mineralwasser, Apfelschorle, Zitronenlimonade, Früchtetee, Kaffee/Tee für Lehrer

 3-Tage-Aufenthalt	5,40 €
5-Tage-Aufenthalt	8,40 €

Disco plus

 Discoroom mit hervorragender Ausstattung, Musik- und Lichtanlage, inkl. Knabberien

2,40 €

American Barbecue

Hamburger „All you can eat“ mit Salat, Tomate & Co.

3,40 €

Pizza-Party

Pizzasorten „All you can eat“: Margherita, Salami, Thunfisch, Schinken und Ananas, Pilze

3,40 €

Film ab

Die Klasse bringt ihre Lieblingsfilme mit und alle erleben einen schönen Kinoabend im eigenen Tagesraum. Medienwagen mit Beamer, inkl. Knabberien

2,40 €

Preis pro Person 2015

Mindestteilnehmerzahl: 20 Schüler

Fahndung nach der Tarantelbande	A	B	C
3-Tage-Aufenthalt	89,- €	104,- €	109,- €
5-Tage-Aufenthalt	154,- €	174,- €	187,- €
Suche nach dem Herrn der Ringe	A	B	C
3-Tage-Aufenthalt	89,- €	104,- €	109,- €
5-Tage-Aufenthalt mit 2 Programmtagen	154,- €	174,- €	187,- €
TeamWellness	A	B	C
3-Tage-Aufenthalt	84,- €	94,- €	99,- €
5-Tage-Aufenthalt	144,- €	164,- €	176,- €

JH Wiehl

Die Wellness-Jugendherberge Wiehl liegt inmitten des Naturparks Bergisches Land. Viele Sehenswürdigkeiten sind zu Fuß oder mit dem Rad schnell zu erreichen und eignen sich für eine Exkursion mit der Klasse.

Wellness-Jugendherberge

Ausstattung:

- 164 Betten in Schlafräumen mit einem bis acht Betten
- Alle Schlafräume mit eigener Dusche/WC
- Fünf für Rollstuhlfahrer geeignete Schlafräume mit je zwei Betten und Dusche/WC
- Fünf Tagesräume mit 20 bis 60 Plätzen
- Bistro mit Freisitz, Discoroom sowie Sauna mit Ruheraum
- Die JH liegt im Verkehrsverbund VRS

Leistungen:

Unterkunft, Vollpension, Bettwäsche, die jeweils beschriebenen Programmleistungen sowie Reisesicherungsschein. Anreise am 1. Programmtag zum Mittagessen. Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.

Lehrer/-innen bzw. begleitende Personen erhalten zwei Leiterzimmer je Gruppe ab 20 Personen.

Freiplätze:

Jede Klasse erhält zwei Freiplätze für Unterkunft, Vollpension und Programm der JH.

Anschrift:

An der Krähenhardt 6
51674 Wiehl
Tel.: 02262 93410
Fax: 02262 91598
wiehl@jugendherberge.de

www.wiehl.jugendherberge.de

Weitere Programme im Internet.



Nebensaison A: 01.01.2015 – 12.04.2015
27.06.2015 – 16.08.2015
03.10.2015 – 18.10.2015
14.11.2015 – 31.12.2015

Hauptsaison B: 13.04.2015 – 26.06.2015
19.10.2015 – 13.11.2015

Topsaison C: 17.08.2014 – 02.10.2015



Jugendherberge Wipperfürth

Neu!

Bergische Teamsport-Arena

Sport- und erlebnispädagogische Teamtrainings

3 Tage ab 87,- € / 5 Tage ab 166,- €

Ihre Wunschkombi aus:

- ▶ Notbrückenbau
- ▶ Team-Triathlon
- ▶ Team-Challenge
- ▶ StreetDance Academy

Ein Mix aus attraktiven Trendsportarten und erlebnisorientierten Methoden des Teamtrainings – von Slackline über Speed Stacking bis hin zu Speed Rope Climbing oder GPS-Tour.

Die Sport-Jugendherberge Wipperfürth ist der ideale Standort dafür. Sie verfügt über ein Außengelände mit großen Wald- und Wiesenflächen, einem Kleinspielfeld mit Kunstrasen und einer sportlich-lockeren Hausatmosphäre.

Jede Klasse bucht ihr maßgeschneidertes Programm, bestehend aus dem Basisprogramm und einem oder mehreren Projekt-Bausteinen.

3 Tage: Die Inhalte des Nachmittags und Abends des ersten Tages (Basisprogramm) werden passend zu den gebuchten Projekt-Bausteinen gestaltet:

Für den nächsten Tag wird einer der angebotenen Projekt-Bausteine gewählt.

5-Tage-Plus: Beim 5-Tage-Aufenthalt können zwei oder drei Projekt-Bausteine kombiniert werden. Aufenthaltstage ohne Programm werden in Eigenregie durchgeführt.

Projekt-Bausteine:

Mission Notbrückenbau

Beim Programmstart am Vortag sind bei verschiedenen Bauprojekten Kreativität, Kooperation und wirkliches Teamwork gefragt. Mit Material in Rucksäcken bricht die Klasse dann am nächsten Morgen zu einer Expedition auf und findet anhand von GPS-Koordinaten Zielpunkt um Zielpunkt. Plötzlich steht die Gruppe am Flussufer. Keine Brücke weit und breit. Damit sämtliche Teammitglieder das Hindernis überwinden können, braucht es die handfeste Zusammenarbeit aller.

ab 28,- €

Moderner Team-Triathlon

Unser Team-Triathlon ist vielfältig, bewegungsreich und erlebnisorientiert. Seine attraktiven Trendsport-Disziplinen Outdoor-Gym, Speed Stacking und Speed Rope Climbing holen „Couch-Potatoes“ ebenso ab wie „Sportskanonen“. Sie zeichnen sich durch motivierende Bewegungsangebote, Dynamik und eine hohe Aktionsdichte aus und lassen niemanden im Abseits stehen.

ab 29,- €

Team-Challenge Showdown

Diese Team-Challenge fordert Klassenteams in drei verschiedenen Disziplinen heraus: MemoXL, PlanWorks und ChallengeTrail. Beim Programmstart werden wichtige Teamkompetenzen trainiert, denn große Herausforderungen und beeindruckende Leistungen brauchen gut aufgestellte Teams. Jede Challenge endet mit ihrem Showdown: Wer muss seinen Wetteinsatz einlösen – Lehrer oder Klasse?

ab 29,- €

StreetDance Academy

„StreetDance“ ist in und steht für Rhythmus und Dynamik in der Gruppe, mixt verschiedene Tanzstile wie „Hip-Hop“ oder „Breakdance“ und ist ein ganz besonderes, modernes Teamtraining. Zum Einstieg ins Programm werden gegenseitiges Vertrauen gestärkt, erforderliche Hilfestellungen erlernt und die Kraft gemeinsamer Beats und Rhythmen erlebt. Der ganztägige Programmtag startet mit „Techniktraining“. Im zweiten Teil des Tages werden die gelernten Basisschritte und akrobatischen Moves zu passender Musik in gemeinsamen Choreographien verbunden. Zum Abschluss folgt das große Finale: der StreetDance-Contest.

ab 35,- €

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Neue Teamerfahrungen
- Teamgeist & Wir-Gefühl
- Fairplay & Integration

Programmbetreuung am Nachmittag/Abend des Programmeinstiegs durch einen sowie an den ganztägigen Projekt-Bausteinen durch zwei Trainer von „TRANSPARENZ“.



Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/557





Sport | Jugendherberge

Outdoor aktiv

Sport-Erlebnisse in der Natur

3 Tage ab 74,- € / 5 Tage ab 144,- €

- ▶ Stadt-Rallye
- ▶ Kanufahren
- ▶ Outdoor-Survival-Training
- ▶ Klettertraining

Ob Survival-Training, Kanufahren oder Kletterprogramm, hier können sich die Teilnehmer ihr persönliches Wipperfürth-Adventure ganz nach Wunsch selbst zusammenstellen.

3 Tage: Am Nachmittag des Anreisetages erkunden die Schüler die Umgebung der Jugendherberge bei einer Stadt-Rallye in Eigenregie.

Für das Sport- und Abenteuerprogramm am nächsten Tag kann einer der folgenden ganztägigen Programm-Bausteine ausgewählt werden.

Kanufahren (April bis Oktober): Erfahrene Kursleiter vermitteln den Bootsbesatzungen Hintergrundinfos und den richtigen Umgang mit einem Kanadier.

Survival light: In verschiedenen Outdoor-Situationen lernen und entwickeln die Schüler neue Fähigkeiten – z. B. den Umgang mit Karte und Kompass beim Orientierungslauf, den Bau eines Nachtlagers oder die Überquerung einer Schlucht mithilfe einer Burma-Brücke.

Tarzan-Tag: Hier stehen Knotenkunde, Techniken fürs Slacklining, Abseilen und der Bau einer Seilbrücke im Mittelpunkt.

5-Tage-Plus: Bei einem fünftägigen Aufenthalt kann ein weiterer der oben genannten ganztägigen Programm-Bausteine ausgewählt werden. Ein Tag des Aufenthalts steht zur freien Verfügung.

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Sport & Bewegung
- Orientierungsvermögen
- Technisches Verständnis

Programmbetreuung an einem bzw. zwei Tagen durch zwei Referenten von „Insider-Klassenfahrten“.




Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/558

Weitere Optionen


Mit folgenden Zusatzangeboten können Sie Ihre Klassenfahrt individuell erweitern. Alle Preise gelten pro Person, ab 20 Teilnehmern. Verpflegungspreise sind Aufpreise zum normalen Mittag-/Abendessen.

Getränke-Pauschale plus


Jeder Teilnehmer erhält eine DJH-Trinkflasche und während des Aufenthaltes stehen folgende Getränke immer in ausreichendem Umfang zur Verfügung: Mineralwasser, Apfelschorle, Zitronenlimonade, Früchtetee, Kaffee/Tee für Lehrer

 3-Tage-Aufenthalt	5,40 €
5-Tage-Aufenthalt	8,40 €

Grillen


 Würstchen, Salat, Brot, Ketchup, Senf	2,40 €
---	---------------

Grillen plus

 Würstchen, Grillfleisch, Folienkartoffel, Salat, Brot, Ketchup, Senf	4,90 €
--	---------------

Der Grill steht bereit!

Disco plus

 Discoroom mit hervorragender Ausstattung, Musik- und Lichtanlage, inkl. Knabbereien	2,40 €
---	---------------

Preis pro Person 2015

Mindestteilnehmerzahl: 20 Schüler

Bergische Teamsport-Arena	A	B
3-Tage-Basisprogramm inkl. Ü/VP, zzgl. Preis für Projekt-Baustein(e)*	59,- €	69,- €
5-Tage-Basisprogramm inkl. Ü/VP, zzgl. Preis für Projekt-Baustein(e)*	109,- €	129,- €
Projekt-Baustein Mission Notbrückenbau	28,- €	31,- €
Projekt-Baustein Moderner Team-Triathlon	29,- €	34,- €
Projekt-Baustein Team-Challenge Showdown	29,- €	34,- €
Projekt-Baustein StreetDance Academy	35,- €	39,- €
Outdoor aktiv	A	B
3-Tage-Aufenthalt	74,- €	87,- €
5-Tage-Aufenthalt	144,- €	169,- €

*Das Basisprogramm kann nur in Verbindung mit Projekt-Bausteinen gebucht werden.

JH Wipperfürth

Viel Abwechslung bietet Wipperfürth, die älteste Stadt im Bergischen Land. Im magischen Dreieck zwischen Ruhr, Wupper und Agger gelegen, spürt man zwischen Marktbrunnen und Stadtmauerresten noch die damalige große Bedeutung.

Sport | Jugendherberge

Ausstattung:

- 144 Betten in Schlafräumen mit vier, sechs und acht Betten
- Vier für Rollstuhlfahrer geeignete Schlafräume mit Sanitäranlagen im Erdgeschoss
- 11 Gruppenleiterzimmer, teilw. mit DU/WC
- Fünf Tagesräume, Discoroom
- Kunstrasenspielfeld
- Grillplatz
- Die JH liegt im Verkehrsverbund VRS

Leistungen:

Unterkunft, Vollpension, Bettwäsche, die jeweils beschriebenen Programmleistungen sowie Reisesicherungsschein. Anreise am 1. Programmtag zum Mittagessen. Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.

Lehrer/-innen bzw. begleitende Personen erhalten zwei Leiterzimmer je Gruppe ab 20 Personen.

Freiplätze:

Jede Klasse erhält zwei Freiplätze für Unterkunft, Vollpension und Programm der JH. Externe Programmkosten, z. B. für Eintrittskarten oder Fahrkarten, sind ausgenommen.

Anschrift:

Ostlandstraße 34
51688 Wipperfürth
Tel.: 02267 1228
Fax: 02267 80977
E-Mail: wipperfueth@jugendherberge.de
www.wipperfueth.jugendherberge.de



Weitere Programme im Internet.

Nebensaison A: 01.01.2015 – 12.04.2015
27.06.2015 – 16.08.2015
03.10.2015 – 18.10.2015
31.10.2015 – 31.12.2015

Hauptsaison B: 13.04.2015 – 26.06.2015
17.08.2015 – 02.10.2015
19.10.2015 – 30.10.2015



Jugendherberge Wuppertal

Topteam 2015

Teamfähigkeit verbessern

3 Tage ab 86,- € / 5 Tage ab 168,- €

- ▶ Nachtaktion
- ▶ Wildnisklettern
- ▶ Orientierung mit Karte und Kompass

Weitere Elemente des 5-Tage-Aufenthalts

- ▶ Tunneltour

Spannende Aktionen durch Tal und Tunnel, über Berg und Baum! Flexibel abgestimmt auf das Alter der Schüler, wird unter fachkundiger Anleitung kommuniziert, kooperiert und konstruiert.

3 Tage: Kooperative Abenteuer- und Wahrnehmungsübungen richten sich an die Klasse als Ganzes und bereiten auf die kommenden Expeditionsaufgaben vor. Ein Koffer enthält die Instruktionen für die Nachtaktion (Durchführung in Eigenregie).

Durch die Bewältigung einer kniffligen Interaktionsaufgabe gelangen die Schüler am nächsten Tag an ihr Expeditionsmaterial. Karte, Kompass und Kooperation leiten durch unbekanntes Terrain zu einem geheimen Ort. Hier seilen sich die Schüler aus luftigen Höhen ab.

5-Tage-Plus: Nach einem Vormittag zur freien Verfügung erwarten die Schüler Vertrauensübungen, eine Konstruktionsaufgabe und Knotenkunde und bereiten auf den kommenden Tag vor.

Denn am nächsten Tag wird die Kommunikationsfähigkeit der Schüler auf die Probe gestellt. Die Durchquerung eines geheimnisvollen Tunnels, durch den sie nur ein Morsealphabet geleiten kann, erfordert hohe kommunikative Fähigkeiten.

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Vertrauen
- Orientierung
- Kommunikation

Programmbetreuung an 1,5 bzw. 3 Tagen durch zwei Referenten von „Wupperlebnis“.



Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/559

Der Millionen-Dollar-Auftrag

Handlungsorientiertes Kommunikationstraining zur Verbesserung des Gruppenklimas

3 Tage ab 86,- € / 5 Tage ab 164,- €

- ▶ Gemeinsam Lösungen finden
- ▶ Entschlüsselung eines Geheimcodes
- ▶ Kommunikationsfähigkeit verbessern

Weitere Elemente des 5-Tage-Aufenthalts

- ▶ Nachtaktion

Die gemeinsame Lösung des „Millionen-Dollar-Auftrages“ bietet den Schülern die Chance, ihre kooperativen Fähigkeiten zu verbessern und ihr kommunikatives Wirken auf andere zu erleben. Beim Entschlüsseln kniffliger Aufgaben wird aus einem Nebeneinander der Jugendlichen ein Miteinander. Außerdem kann sich die Klasse aus einer ganz anderen Perspektive erleben.

3 Tage: Die „Handicap-Party“ am Ankunftstag fordert die Kommunikation der Schüler durch das bewusste Einschränken der Sinne im besonderen Maße heraus. Nur gemeinsam kommt die Klasse zu Ergebnissen, die für die folgenden Tage und die anschließende Nachtaktion ausschlaggebend sind (Nachtaktion in Eigenregie).

Am nächsten Tag erhalten die Schüler den „Millionen-Dollar-Auftrag“. Hier müssen mehrere voneinander getrennte Teams den Anweisungen ihres „Communicators“ über ein „Walkie-Talkie“

folgen. Der Auftrag ist nur zu lösen, wenn es mehrere völlig identische Ergebnisse gibt. Weitere Aufgaben und Übungen fordern die Zusammenarbeit der Gruppe.

5-Tage-Plus: Bei der Gestaltung eines dreidimensionalen Puzzles wird kommunikatives Geschick gefordert und gefördert. Die Herausforderung liegt hierbei in der Größe der Puzzleteile, die zum Teil nur von mehreren Personen transportiert werden können. Die Spielanleitung ist in einem Morsealphabet versteckt, das zunächst entschlüsselt werden muss. Mithilfe einer gut abgestimmten Teamarbeit kann die Klasse viel Zeit sparen, die bei der Aktion entscheidend sein wird. Die Vor- und Nachbereitung der Aufgaben werden eine bedeutende Rolle spielen.

Ein Tag steht zur freien Verfügung. Ausflugstipps hat das Team der Jugendherberge.

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Rücksichtnahme
- Hilfsbereitschaft
- Kommunikation

Programmbetreuung an 1,5 bzw. 2,5 Tagen durch zwei Referenten von „Wupperlebnis“.



Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/560





JH Wuppertal

Folgen Sie den Windungen des Flusses, der der Stadt seinen Namen gab, und entdecken Sie Freizeit- und Sport-Angebote, die Wuppertal so ideal für Klassenfahrten machen.

Ausstattung:

- 126 Betten
- Schlafräume mit vier bis sechs Betten, alle mit Waschgelegenheit
- Zehn Gruppenleiterzimmer
- Fünf Tagesräume mit 12 bis 96 Plätzen
- Discoraum, Terrasse mit Grillplatz, Bolz- und Basketballplatz
- Die JH liegt im Verkehrsverbund VRR

Leistungen:

Programm: Unterkunft, Vollpension, Bettwäsche, die jeweils beschriebenen Programmleistungen sowie Reisesicherungsschein. Anreise am 1. Programmtag zum Mittagessen. Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.

Klassenfahrt mit Programm-Bausteinen: Übernachtung, Vollpension, Bettwäsche, zusätzlich der Kosten für die gewählten Bausteine.

Lehrer/-innen bzw. begleitende Personen erhalten zwei Leiterzimmer je Gruppe ab 20 Personen.

Freiplätze:

Jede Klasse erhält zwei Freiplätze für Unterkunft, Vollpension und Programm der JH. Externe Programmkosten, z. B. für Eintrittskarten oder Fahrkarten, sind ausgenommen.

Anschrift:

Obere Lichtenplatzer Straße 70
42287 Wuppertal
Tel.: 0202 552372
Fax: 0202 557354
wuppertal@jugendherberge.de
www.wuppertal.jugendherberge.de
Weitere Programme im Internet.



Nebensaison A: 01.01.2015 – 12.04.2015
27.06.2015 – 16.08.2015
03.10.2015 – 18.10.2015
31.10.2015 – 31.12.2015

Hauptsaison B: 13.04.2015 – 26.06.2015
17.08.2015 – 02.10.2015
19.10.2015 – 30.10.2015

Programm-Bausteine

Mit diesen Bausteinen können Sie sich Ihr Programm individuell zusammenstellen. Die Kosten pro Person gelten ab 20 Teilnehmern. Die Aufenthaltskosten sind in den Baustein-Preisen nicht enthalten.

Nervenkitzel Tunneltour

Durch die geheimnisvolle Dunkelheit des alten Eisenbahntunnels: Alleine oder in Gruppen machen sich die Kinder auf den Weg, begegnen merkwürdigen Zeichen und manchmal auch Fledermäusen. Weitere Überraschungen sind nicht ausgeschlossen. Spannende Abenteuer und knifflige Kooperationsspiele sorgen für Nervenkitzel und Überraschung.
Dauer: ganzer Tag **ab 24,40 €**
zzgl. 4,00 € für ÖPNV-Ticket bei Bedarf

Outdoor-Kletterabenteuer

Mit Klettern im Steinbruch, Kistenklettern, Abseilstationen oder mobilen Seilaufbauten wird ein individuell auf die Gruppe abgestimmtes Kletterprogramm zusammengestellt. Die Schüler überschreiten beim Klettern persönliche Grenzen, zeigen ein hohes Maß an Verantwortung und Selbsteinschätzung. Zwischen der kletternden und sichernden Person entsteht dabei ein besonderes Verhältnis.
Dauer: halber Tag **14,40 €**
Dauer: ganzer Tag **24,40 €**
zzgl. 4,00 € für ÖPNV-Ticket bei Bedarf

Mammut-Expedition

Die Klasse löst zunächst kooperative Abenteuer-spiele, um zu ihrem Expeditionsmaterial zu gelangen. Nach der Einführung in den Gebrauch von Karte und Kompass begeben sich die Teilnehmer im „Arboretum Burgholz“ auf eine Reise durch nordamerikanische, asiatische oder mediterrane Waldlandschaften. Im 250 ha großen, fußläufig erreichbaren Waldgebiet wachsen Baumarten wie japanische Sichelanne oder Mammutbaum. Mit einer Abseilstation wird die Expedition abgeschlossen.
Dauer: halber Tag **14,40 €**
Dauer: ganzer Tag **24,40 €**
zzgl. 4,00 € für ÖPNV-Ticket bei Bedarf

Programmbetreuung bei allen Bausteinen durch ein bis zwei Referenten von „Wupperlebnis“.


Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/561

Weitere Optionen


Mit folgenden Zusatzangeboten können Sie Ihre Klassenfahrt individuell erweitern. Alle Preise gelten pro Person, ab 20 Teilnehmern. Verpflegungspreise sind Aufpreise zum normalen Mittag-/Abendessen.

Getränke-Pauschale plus


Jeder Teilnehmer erhält eine DJH-Trinkflasche und während des Aufenthaltes stehen folgende Getränke immer in ausreichendem Umfang zur Verfügung: Mineralwasser, Apfelschorle, Zitronenlimonade, Früchtetee, Kaffee/Tee für Lehrer

-  **3-Tage-Aufenthalt 5,40 €**
- 5-Tage-Aufenthalt 8,40 €**

Grillen

 Würstchen, Salat, Brot, Ketchup, Senf.
Der Grill steht bereit! **2,40 €**

Disco plus

 Discoraum mit hervorragender Ausstattung, Musik- und Lichtanlage, inkl. Knabberien **2,40 €**

Dolce Vita

Pizza, Salat, Eis, inkl. Softdrink und anschließend Disco **4,80 €**

Entdeckertour Wuppertal

Eine halbtägige Stadt-Rallye, mit der Schwebbahn die Wupper entlang. Ausgearbeitete Rallye, Schwebbahn-Ticket und Lunchpaket de luxe **14,90 €**

Preis pro Person 2015

Mindestteilnehmerzahl: 20 Schüler

Topteam 2015	A	B
3-Tage-Aufenthalt	86,- €	98,- €
5-Tage-Aufenthalt	168,- €	191,- €
Der Millionen-Dollar-Auftrag	A	B
3-Tage-Aufenthalt	86,- €	98,- €
5-Tage-Aufenthalt	164,- €	184,- €
Klassenfahrt mit Programm-Bausteinen	A	B
Übernachtung/VP zzgl. Baustein-Preise und Fahrtkosten	24,40 €	28,90 €



Jugendherberge Xanten Südsee

Die Römer unter uns

Einblick in den Alltag vor 2000 Jahren

3 Tage ab 91,- €

- ▶ RömerMuseum
- ▶ Römische Gesellschaftsspiele
- ▶ APX mit Aktionen

Im Archäologischen Park Xanten (APX) haben Grabungen die mehr als 2000 Jahre alte römische Stadt „Colonia Ulpia Traiana“ zum Vorschein gebracht. Beindruckende Großbauten wie das Amphitheater und der Hafentempel wurden wieder aufgebaut.

Das Programm beginnt mit einer Führung durch das RömerMuseum. Die geführten Besuche einer aktiven Ausgrabung sowie der römischen Thermen zeigen, welche Gemeinsamkeiten es zwischen dem antiken und unserem heutigen Leben gibt. Unter der Leitung eines Museumspädagogen lernen die Schüler am Abend römische Gesellschaftsspiele kennen.

Am nächsten Tag findet eine Rallye durch den APX statt. Anschließend werden die Schüler kreativ: z. B. beim Gemmenschneiden, bei der Gestaltung römischer Namensschilder aus Messing oder Untersuchung von Fundstücken aus römischer Zeit.

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Geschichtsverständnis
- Kreativität
- Zusammenarbeit

Programmbetreuung an 1,5 Tagen durch Museumspädagogen des APX.



Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/562

Vom Luftikus zum Lukullus

Klettern, Kultur und Kulinarisches

3 Tage ab 105,- €

- ▶ RömerMuseum
- ▶ Hochseilgarten oder Bodenparcours
- ▶ Römisches Festessen

Dieses Programm bietet einen spannenden Wechsel zwischen Grenzerfahrungen in luftiger Höhe und Einblicken in Kultur und Lebensweise der Römer.

Es beginnt mit einer Führung durch den APX mit Besuch des RömerMuseums in Eigenregie.

Am Vormittag des nächsten Tages lernen die Teilnehmer im Hochseilgarten oder auf dem Bodenparcours des Adventure Parks (je nach Witterung) sich in Extremsituationen auf den anderen zu verlassen und Lösungsstrategien zu entwickeln. Mit Teamaufgaben werden Mut, Besonnenheit und kreatives Denken vermittelt. Nachmittags einstündiges Sonderprogramm im APX: Hier erfährt die Gruppe u. a., wie die „alten Römer“ spielten und speisten und was sie in ihrer Freizeit unternahmen. Den festlichen Abschluss bildet ein römisches Festessen in der Jugendherberge.

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Geschichtsverständnis
- Teamgeist
- Lösungsorientierung

Programmbetreuung an einem Tag durch Referenten des „Adventureparks Xanten“ und Museumspädagogen des APX.



Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/563

5 Tage „X“: Ist das nix?

„Stadt – Land – Fluss“ in Xanten

5 Tage ab 179,- €

- ▶ Xanten-Besichtigung mit Rallye
- ▶ Kanutour & Tretbootfahren
- ▶ Auenlandschaft „Bislicher Insel“
- ▶ Floßbau & Hochseilgarten

Den Mix aus Klettern, Abenteuer auf dem Wasser und Einblicken in die römische Kultur können Schüler nur in Xanten erleben.

Los gehts mit einer Stadt-Rallye in Eigenregie – mit Materialien der Jugendherberge. Am Folgetag stehen, je nach Jahreszeit, zwei Alternativen zur Verfügung:

Alternative A – Beim begleiteten „Kanu-Schnupperkurs“ auf der Nord- und Südsee wird vom Hafen Vynen zur Jugendherberge gepaddelt. Nach dem Mittagessen paddelt die Klasse gemeinsam zum Hafen Vynen zurück. Dort geht es weiter mit Fun-Tretbooten über die Xantener Nordsee.

Alternative B – Planwagenfahrt zum NaturForum Bislicher Insel und Besuch der Ausstellung auf dem Eyländer Hof. Anschließend erkunden die Schüler mit einem Niederrhein-Guide die artenreiche Tier- und Pflanzenwelt der Auenlandschaft.

An den Folgetagen des Aufenthalts stehen ein Besuch des APX mit Führung und das RömerMuseum auf dem Programm. Und dann wird es noch mal richtig aktiv: Floßbauen im Adventurepark und Herausforderungen im Hochseilgarten – da sind Teamgeist und Zusammenarbeit gefragt.

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Zusammenarbeit
- Naturverständnis
- Teamgeist

Programmbetreuung durch Wassersport-Instruktoren des Freizeitentrums Xanten bzw. einem Niederrhein-Guide, Museumspädagogen des APX und Referenten des „Adventureparks Xanten“.



Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/564





JH Xanten

Die Jugendherberge liegt direkt an der Xantener Südsee in unmittelbarer Nähe zum Archäologischen Park.

Ausstattung:

- 236 Betten
- Zimmer vorwiegend mit zwei, vier und fünf Betten mit Dusche und WC, ein Achtbettzimmer
- Zwei für Rollstuhlfahrer geeignete Zimmer
- Zehn Tagesräume für 20 bis 180 Personen, davon 9 Räume als Proberäume geeignet
- Zwei Speiseräume für insgesamt 200 Pers.
- Bistro und Discoräum
- Komplette Seminartechnik
- Kunstrasenspielfeld, Beachvolleyballfeld und Grillplatz
- Die JH liegt im Verkehrsverbund VRR

Leistungen:

Unterkunft, Vollpension, Bettwäsche, die jeweils beschriebenen Programmleistungen sowie Reisesicherungsschein. Anreise am 1. Programmtag zum Mittagessen. Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.

Lehrer/-innen bzw. begleitende Personen erhalten zwei Leiterzimmer je Gruppe ab 20 Personen.

Freiplätze:

Jede Klasse erhält zwei Freiplätze für Unterkunft, Vollpension und Programm der JH. Externe Programmkosten, z. B. für Eintrittskarten oder Fahrkarten, sind ausgenommen.

Anschrift:

Bankscher Weg 4
46509 Xanten
Tel.: 02801 98500
Fax: 02801 985010
xanten@jugendherberge.de

www.xanten.jugendherberge.de

Weitere Programme im Internet.



Nebensaison A: 07.01.2015 – 01.03.2015

Hauptsaison B: 01.01.2015 – 06.01.2015
02.03.2015 – 31.12.2015

Zu besonderen Events gelten gesonderte Preise.

Wassersport & Römer

Geschichte und Sport – an einem Ort!

3 Tage 102,- € / 5 Tage 191,- €

- ▶ Xanten-Besichtigung mit Rallye
- ▶ RömerMuseum und APX
- ▶ Segeln & Surfen
- ▶ Wasserski & Tretbootfahren

Bei diesem Programm können die Teilnehmer aus vier Wassersportarten auswählen. Darüber hinaus gibt es viel Wissenswertes über die Römer.

3 Tage: Bevor es aufs Wasser geht, erhält die Klasse bei einer Führung durch den APX und einem Besuch des RömerMuseums einen Einblick in das römische Leben. Am nächsten Tag geht es aufs Wasser. Für 1,5–2 Stunden am Vor- und Nachmittag können von den unten stehenden Wassersportarten zwei ausprobiert werden.

5-Tage-Plus: Der 5-Tage-Aufenthalt bietet darüber hinaus Zeit für eine Stadt-Rallye und einen Stadtbummel mit Dombesuch (in Eigenregie). Auf der Xantener Nord- und Südsee können die Schüler danach verteilt auf zwei Tage alle unten stehenden Wassersportarten ausprobieren (je 1,5–2 Std.).

Segeln: Erfahrene Wassersport-Instrukteure zeigen den Umgang mit einer Segeljolle und das Knoten.

Surfen: Surflehrer zeigen, wie es geht. Surfbretter und Neoprenanzüge werden gestellt.

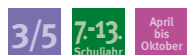
Wasserski: Auch Anfänger sausen nach kurzer Zeit den Rundkurs am Schleplift entlang. Wasserski und Neoprenanzüge werden gestellt.

Tretbootfahren: Die Gruppe kann die Seenlandschaft genießen oder sich Wettrennen liefern.

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Geschichtsverständnis
- Sportliches Erlebnis
- Teamgeist

Die Wassersport-Programme werden in Kooperation mit dem Freizeitzentrum Xanten und dem APX durchgeführt und an 1,5 bzw. 2,5 Tagen durch geschulte Wassersport-Instrukteure und Museumspädagogen betreut. An Wochenenden sind diese Programme nur eingeschränkt buchbar.




Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/565


Weitere Optionen

Mit folgenden Zusatzangeboten können Sie Ihre Klassenfahrt individuell erweitern. Alle Preise gelten pro Person, ab 20 Teilnehmern. Verpflegungspreise sind Aufpreise zum normalen Mittag-/Abendessen.

Grillen

 Würstchen, Salat, Brot, Ketchup, Senf.
Der Grill steht bereit! **2,40 €**

Grillen plus

 Würstchen, Grillfleisch, Folienkartoffel, Salat, Brot, Ketchup, Senf **4,90 €**
Der Grill steht bereit!



Preis pro Person 2015

Mindestteilnehmerzahl: 20 Schüler

Die Römer unter uns	A	B
3-Tage-Aufenthalt	91,- €	94,- €
Vom Luftikus zum Lukullus	A	B
3-Tage-Aufenthalt (November bis März)	105,- €	108,- €
5 Tage „X“: Ist das nix?	A	B
5-Tage-Aufenthalt mit Alternative A (Kanu-Schnupperkurs, April – Okt.)	nicht buchbar	194,- €
5-Tage-Aufenthalt mit Alternative B (Bislicher Insel)	179,- €	184,- €
Wassersport & Römer	A	B
3-Tage-Aufenthalt (April bis Oktober)	nicht buchbar	102,- €
5-Tage-Aufenthalt (April bis Oktober)	nicht buchbar	191,- €



Jugendherberge Kleve

Familien | Jugendherberge

Vom „Ich“ zum „Wir“ Soziales Training in und mit der Klasse

3 Tage ab 77,- €

- ▶ Kooperationsübungen
- ▶ Rollenspiele
- ▶ Aufgaben und Übungen zur Problemlösung

„Was kann ich für die Klasse tun? Was kann die Klasse für mich tun?“ Selbst- und Fremdwahrnehmung, Vertrauen in die Gemeinschaft und Teamgeist stehen im Mittelpunkt des Programms.

Durch Kooperationsübungen werden Stärken und Schwächen in der Klassengemeinschaft am Anreisetag deutlich. Die Schüler bestimmen selbst, woran die Klasse zukünftig gemeinsam arbeiten möchte. In einem gemeinsamen „Wertevertrag“ werden verbindliche Regeln dazu aufgestellt.

Am nächsten Tag schärfen Übungen zur Körpersprache die Wahrnehmung, wie man auf andere wirkt. In Rollenspielen können die Schüler unterschiedliche Verhaltensweisen ausprobieren. Anschließend stellen Problemlösungsaufgaben die Klasse vor Herausforderungen. Mit veränderter Sichtweise aufeinander zuzugehen ist Voraussetzung, um die Aufgaben zu lösen.

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Soziale Kompetenz
- Wertevermittlung
- Körpersprache deuten und einsetzen

Programmbetreuung an 1,5 Tagen durch zwei Referenten von „ELAN-Training e. V.“



Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/566

Zwischen Himmel & Erde Gemeinsam an Grenzen gehen

3 Tage ab 94,- €

- ▶ Hochseilstationen und Team-Parcours
- ▶ Grenzen erfahren
- ▶ Zusammenhalt im Team

Aufregende Tage zwischen Himmel & Erde im hauseigenen Team-Parcours. Gut ausgestattet und gesichert erfahren die Schüler eigene Grenzen und erleben die Zusammenarbeit im Team hautnah.

Kooperationsaufgaben und vertrauensbildende Übungen bereiten die Schüler am ersten Tag auf die Aufgaben im Team-Parcours vor. Dabei werden die notwendigen Kenntnisse über Material und Sicherungstechniken erworben.

Am nächsten Tag geht es richtig hoch hinaus! Jeder entscheidet dabei selbst, wie weit er dabei gehen möchte. Stationen von Kniehöhe bis 9 m Höhe bieten unterschiedliche Anforderungen und Schwierigkeiten. Erfahrene Trainer begleiten die Gruppe durch einen Tag mit neuen Erlebnissen und Grenzerfahrungen.

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Teamwork
- Selbstüberwindung
- Grenzerfahrung

Programmbetreuung an 1,5 Tagen durch zwei bis drei Referenten von „ELAN-training e. V.“



Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/567

Weitere Optionen

Alle Preise gelten pro Person, ab 20 Teilnehmern. Verpflegungspreise sind Aufpreise zum normalen Mittag-/Abendessen.

Grillen plus

Würstchen, Grillfleisch, 2 Beilagen, Brot, Ketchup, Senf. Der Grill steht bereit!

4,90 €

Getränke-Pauschale plus

Jeder Teilnehmer erhält eine DJH-Trinkflasche und während des Aufenthaltes stehen folgende Getränke immer in ausreichendem Umfang zur Verfügung: Mineralwasser, Apfelschorle, Zitronenlimonade, Früchtetee, Kaffee/Tee für Lehrer

3-Tage-Aufenthalt 5,40 €
5-Tage-Aufenthalt 8,40 €



JH Kleve

Die Jugendherberge Kleve ist mit ihren vielfältigen Programmangeboten Ausgangspunkt für Ausflüge ins Naturschutzgebiet, auf die Schwanenburg oder in den Tierpark. Die unmittelbare Nachbarschaft zu den Niederlanden ist ein weiterer guter Grund für einen Besuch in Kleve.

Ausstattung: Familien | Jugendherberge

- 110 Betten
- Schlafräume mit zwei bis sechs Betten
- Alle Zimmer mit Dusche/WC
- Vier Tagesräume mit 24 bis 54 Plätzen, davon drei Räume als Proberäume für Chöre und Musikgruppen geeignet
- Speise- und Discoräum
- Außengelände mit Seilbahn, Grillhütte, Kunstrasenspielfeld sowie Team-Parcours mit Hoch- und Niedrigseilstationen
- Die JH liegt im Verkehrsverbund VRR

Leistungen:

Unterkunft, Vollpension, Bettwäsche, die jeweils beschriebenen Programmleistungen sowie Reisesicherungsschein. Anreise am 1. Programmtag zum Mittagessen. Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.

Lehrer/-innen bzw. begleitende Personen erhalten zwei Leiterzimmer je Gruppe ab 20 Personen.

Freiplätze:

Jede Klasse erhält zwei Freiplätze für Unterkunft, Vollpension und Programm der JH. Externe Programmkosten, z. B. für Eintrittskarten oder Fahrkarten, sind ausgenommen.

Anschrift:

St. Annaberg 2
47533 Kleve
Tel.: 02821 23671
Fax: 02821 24778
kleve@jugendherberge.de
www.kleve.jugendherberge.de



Weitere Programme im Internet.

Nebensaison A: 01.01.2015 – 12.04.2015
27.06.2015 – 16.08.2015
03.10.2015 – 18.10.2015
31.10.2015 – 31.12.2015

Hauptsaison B: 13.04.2015 – 26.06.2015
17.08.2015 – 02.10.2015
19.10.2015 – 30.10.2015

Preis pro Person 2015

Mindestteilnehmerzahl: 20 Schüler

Vom „Ich“ zum „Wir“	A	B
3-Tage-Aufenthalt	77,- €	88,- €
Zwischen Himmel & Erde	A	B
3-Tage-Aufenthalt	94,- €	102,- €



Zirkus-Jugendherberge

Im Team durchstarten

Helfen lernen, Hilfe annehmen, gemeinsam Lösungen entwickeln

3 Tage ab 77,- €

- ▶ Kooperationsaufgaben
- ▶ Selbst- und Fremdwahrnehmung
- ▶ Gruppendynamische Prozesse

Nach dem Motto „Lernen mit Kopf, Herz und Hand“ sollen mit verschiedenen erlebnispädagogischen Methoden individuelle und gruppenspezifische Lernprozesse inszeniert werden. So werden kooperative und kommunikative Kompetenzen Ihrer Klasse gefördert. Die Klasse erhält so die Möglichkeit, sich in einem neuen Umfeld „anders“ kennenzulernen.

Das Programm beginnt am Anreisetag mit Kennenlernen und Wahrnehmen in der Gruppe. Die Klasse erfährt neue Selbst- und Fremdwahrnehmung.

Am nächsten Tag werden gruppendynamische Prozesse durch Partner- und Teamaufgaben sichtbar. Eine anschließende Reflexion soll einen Transfer in den Schulalltag, aber auch in das spätere Berufsleben ermöglichen, denn Team- und Konfliktfähigkeit sind in allen Bereichen des Lebens wichtig!

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Soziales und ganzheitliches Lernen
- Wertevermittlung
- Körpersprache deuten und einsetzen

Programmbetreuung an 1,5 Tagen durch Referenten von „XPAD Abenteuer- und Erlebnispädagogik GmbH“.



Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/568

DJH-Klassen-Duell

Clever antworten, ins Schwarze treffen, gewinnen!

3 Tage ab 96,- €

- ▶ Orientierungslauf
- ▶ Kistenklettern
- ▶ Bogenschießen

Die Klasse stellt sich einem spannenden Teamwettbewerb in fünf Kategorien: Teamfähigkeit, Mut, Ausdauer, Cleverness und Geschicklichkeit. Zwei Erlebnispädagogen unterstützen die Schüler und bilden gleichzeitig die Jury. Welche Klasse hat am Ende des Jahres die Nase vorn?

Das Programm beginnt am Anreisetag mit einem Orientierungslauf, bei dem es nicht nur um Ausdauer geht, um alle Stationen zu finden. Den Tagesabschluss bildet eine spannende Nachtaktion. Am nächsten Tag stellen die Schüler zuerst beim Kistenklettern im Wald ihre Teamfähigkeit unter Beweis. Gegenseitiges Absichern und Helfen sind gefragt. Danach zählen Konzentration und innere Ruhe, um beim Bogenschießen zielsicher „ins Schwarze“ zu treffen. Zum Abschluss wird noch eine besonders knifflige Aufgabe gestellt: Diesmal müssen aber nur die Lehrer ran!

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Teamfähigkeit
- Cleverness
- Geschicklichkeit

Programmbetreuung an 1,5 Tagen durch mindestens zwei Referenten von „Natur bewegt e. V.“. Das Programm ist auch für Schüler mit Mobilitätseinschränkungen geeignet.



Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/569

Weitere Optionen

Mit folgenden Zusatzangeboten können Sie Ihre Klassenfahrt individuell erweitern. Alle Preise gelten pro Person, ab 20 Teilnehmern. Verpflegungspreise sind Aufpreise zum normalen Mittag-/Abendessen.

Grillen



Würstchen, Salat, Brot, Ketchup, Senf.
Der Grill steht bereit!

2,40 €

Nachtwanderung

Geführte Nachtwanderung auf den Spuren des grausamen Richters Amandus

1,50 €

JH Nettetal-Hinsbeck

Die Jugendherberge Nettetal-Hinsbeck bietet nach dem Umbau moderne Architektur, farbenfrohe Gestaltung der Innenräume, größeres Raumangebot und komfortable Ausstattung.

Zirkus-Jugendherberge

Ausstattung:

- 173 Betten in Schlafräume mit zwei bis acht Betten, alle mit Dusche/WC
- 15 Leiterzimmer
- Drei für Rollstuhlfahrer geeignete Schlafräume
- Sechs Tagesräume, Discoraum, Bistro und Außenterrasse
- Internet-Terminal, Fahrradgarage
- Original-Zirkuszelt
- Großes Außengelände mit Basketballfeld, 2 Beachvolleyballfeldern und Grillplatz
- Die JH liegt im Verkehrsverbund VRR

Leistungen:

Unterkunft, Vollpension, Bettwäsche, die jeweils beschriebenen Programmleistungen sowie Reisesicherungsschein. Anreise am 1. Programmtag zum Mittagessen. Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.

Lehrer/-innen bzw. begleitende Personen erhalten zwei Leiterzimmer je Gruppe ab 20 Personen.

Freiplätze:

Jede Klasse erhält zwei Freiplätze für Unterkunft, Vollpension und Programm der JH. Externe Programmkosten, z. B. für Eintrittskarten oder Fahrkarten, sind ausgenommen.

Anschrift:

Heide 1
41334 Nettetal-Hinsbeck
Tel.: 02153 6492
Fax: 02153 89598
hinsbeck@jugendherberge.de
www.hinsbeck.jugendherberge.de



Weitere Programme im Internet.

Nebensaison A:	01.01.2015 – 12.04.2015
	27.06.2015 – 16.08.2015
	03.10.2015 – 18.10.2015
	14.11.2015 – 31.12.2015
Hauptsaison B:	13.04.2015 – 26.06.2015
	19.10.2015 – 13.11.2015
Topsaison C:	17.08.2014 – 02.10.2015

Preis pro Person 2015

Mindestteilnehmerzahl: 20 Schüler

Im Team durchstarten	A B C		
	3-Tage-Aufenthalt	77,- €	89,- €
DJH-Klassen-Duell	A B C		
	3-Tage-Aufenthalt	96,- €	109,- €



JH Radevormwald

In Radevormwald, einer der ältesten Städte des Bergischen Landes, steht die historische, aber komplett sanierte Jugendherberge, umgeben von ausgedehnten Waldgebieten.

Ausstattung:

- 126 Betten in Schlafräumen mit zwei, vier und mehr Betten, jeweils mit Dusche/WC
- Sechs Tagesräume mit 18 bis 72 Plätzen
- Discoraum
- Grillplatz
- Spielwiese

Leistungen:

Unterkunft, Vollpension, Bettwäsche, die jeweils beschriebenen Programmleistungen sowie Reisesicherungsschein. Anreise am 1. Programmtag zum Mittagessen. Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.

Lehrer/-innen bzw. begleitende Personen erhalten zwei Leiterzimmer je Gruppe ab 20 Personen.

Freiplätze:

Jede Klasse erhält zwei Freiplätze für Unterkunft, Vollpension und Programm der JH. Externe Programmkosten, z. B. für Eintrittskarten oder Fahrkarten, sind ausgenommen.

Anschrift:

Telegrafienstraße 50
42477 Radevormwald
Tel.: 02195 688811
Fax: 02195 688810

radevormwald@jugendherberge.de
www.radevormwald.jugendherberge.de

Weitere Programme im Internet.



Nebensaison A: 01.01.2015 – 12.04.2015
27.06.2015 – 16.08.2015
03.10.2015 – 18.10.2015
14.11.2015 – 31.12.2015

Hauptsaison B: 13.04.2015 – 26.06.2015
19.10.2015 – 13.11.2015

Topsaison C: 17.08.2014 – 02.10.2015

Preis pro Person 2015

(Mindestteilnehmerzahl: 20 Schüler)

Checker-Akademie			
	A	B	C
3-Tage-Aufenthalt	81,- €	92,- €	96,- €
5-Tage-Aufenthalt	151,- €	169,- €	179,- €
Super Typen – Spitzen-Klasse			
	A	B	C
3-Tage-Aufenthalt	89,- €	104,- €	114,- €
5-Tage-Aufenthalt	158,- €	184,- €	194,- €

Jugendherberge Radevormwald

Checker-Akademie

Selbstständig mit Spaß Wissen aneignen

3 Tage ab 81,- € / 5 Tage ab 151,- €

- ▶ Energie-Experimente
- ▶ Gehirn-Jogging
- ▶ IQ-Test
- ▶ Agenten-Spiel

Das Programm vermittelt Spaß am Lernen und leitet Schüler an, sich selbstständig Wissen anzueignen.

3 Tage: Der Ankunftstag wird mit Inhalten passend zu den Programm-Bausteinen gestaltet. Dann steht ein ganztägiger Baustein zur Wahl:

„Kraftwerker“ – Was ist Energie, wo steckt sie drin? Viele Fragen werden in kleinen Experimenten und einem großen Projekt beantwortet.

„body and mind“ – Wie kann der Körper das Gehirn unterstützen – und umgekehrt? In einem großen Test kann die Klasse messen, um wie viel sie ihr Leistungsvermögen steigern konnte.

„Agenten-Akademie“ – Agenten haben eine scharfe Wahrnehmung und können sich viele Informationen merken. Diese Eigenschaften zu lernen, lohnt sich auch für den Schulalltag.

5-Tage-Plus: Ein weiterer ganztägiger Programm-Baustein steht zur Wahl. Ein Tag des 5-Tage-Aufenthalts steht zur freien Verfügung.

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Teamfähigkeit
- Cleverness
- Geschicklichkeit

Programmbetreuung an 1,5 bzw. 2,5 Tagen durch einen Referenten von „Outdoor Oberberg e. V.“



Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/570

Super Typen – Spitzen-Klasse

Probleme? Die lösen wir gemeinsam!

3 Tage ab 89,- € / 5 Tage ab 158,- €

- ▶ Vertrauensbildende Übungen
- ▶ Klettern und Hindernisse überwinden
- ▶ Orientierung mit Karte und Kompass
- ▶ Persönliche Stärken einbringen

Super Typen erkennen ihre Stärken, benennen ihre Schwächen und gestalten ihr Leben aktiv. Das Motto lautet: Selbstbewusst sein und gleichzeitig Gefühle zeigen können. In Spitzen-Klassen ist das Geben und Nehmen von Hilfe ausgewogen – denn Probleme hat jede(r) einmal.

3 Tage: Gleich am Anreisetag erarbeitet die Spitzen-Klasse gemeinsame Ziele und löst erste Vertrauens- und Kooperationsaufgaben.

Am nächsten Tag überwinden die Schüler eine fliegende Brücke, erklettern eine Himmelsleiter in 8 m Höhe oder steigen in die Wipfel eines Baumes.

5-Tage-Plus: Flexibilität und Anpassungsvermögen sind beim Orientierungslauf mit Karte und Kompass gefragt. Jeder bringt seine Stärken ein. Im Anschluss reflektiert die Klasse die Erlebnisse. Das Ziel ist erreicht: Super Typen bilden eine Spitzen-Klasse. Ein Tag des 5-Tage-Aufenthalts steht zur freien Verfügung.

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Teamfähigkeit
- Cleverness
- Geschicklichkeit

Programmbetreuung an 1,5 bzw. 2,5 Tagen durch zwei Referenten von „Outdoor Oberberg e. V.“



Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/571

Weitere Optionen

Alle Preise gelten pro Person, ab 20 Teilnehmern und sind Aufpreise zur normalen Verpflegung.

Grillen

Würstchen, Salat, Brot, Ketchup, Senf.
Der Grill steht bereit! **2,40 €**

Getränke-Pauschale

Jeder Teilnehmer erhält einen DJH-Trinkbecher und während des Aufenthaltes stehen folgende Getränke immer in ausreichendem Umfang zur Verfügung: Mineralwasser, Apfelschorle, Kaffee/ Tee für Lehrer

3-Tage-Aufenthalt 2,90 €
5-Tage-Aufenthalt 4,90 €



Wald-Jugendherberge

Siegtal Nature Project

Teamtraining in Wald und Flur

3 Tage ab 74,- €

- ▶ Teamaufgaben
- ▶ Bewegungsspiele
- ▶ Outdoor-Aktionen

Das „Siegtal Nature Project“ lädt Schülerinnen und Schüler zu spannenden Outdoor-Aktionen ein. Trainiert werden Fähigkeiten, die das Miteinander in der Gruppe positiv beeinflussen.

Es beginnt mit ersten Teamaufgaben, die noch in Eigenregie durchgeführt werden. Am nächsten Tag folgen durch zwei Referenten betreute Kooperationsaufgaben, die das Zusammenspiel der Klasse als Gruppe fordern; Einzelkämpfer finden hier keine Bühne. Die Bewegungsspiele schulen Fähigkeiten wie Verantwortung, Kooperation und einen wertschätzenden Umgang miteinander.

Auf dem Außengelände führen die Schülerinnen und Schüler danach in unterschiedlich großen Teams komplexe Aufgaben durch, deren Schwierigkeitsgrad zunehmend ansteigt. Die Problemstellungen können nur im Team gelöst werden, die Schüler müssen Strategien und Regeln erarbeiten, um das gemeinsame Ziel zu erreichen.

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Teamwork
- Verantwortung
- Wertschätzender Umgang

Programmbetreuung an einem Tag durch zwei Referenten von „Skills4Life“.



Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/572

Wagnis Wildnis

Gemeinsam die eigenen Grenzen erreichen

3 Tage ab 89,- € / 5 Tage ab 154,- €

- ▶ Wald erkunden, Wald erleben
- ▶ Hochseilgarten

Weitere Elemente des 5-Tage-Aufenthalts

- ▶ Orientierung mit Karte & Kompass
- ▶ Zeit zur freien Verfügung

Wie findet man sich im Wald zurecht? Kreativität und Teamarbeit sind gefragt. Die Klasse besteht Abenteuer in der Natur und lernt, gemeinsam Herausforderungen zu meistern.

3 Tage: Die Schüler schärfen ihre Sinne und nehmen die Natur auf verschiedene Weise wahr. Welches Blatt gehört zu welchem Baum, was ist essbar und wie bewegt man sich lautlos im Wald? Am nächsten Tag geht es in den Hochseilgarten. Hier warten Herausforderungen in schwindelerregender Höhe. Nur wer anderen vertraut, kann auch über seine Grenzen hinauswachsen.

5-Tage-Plus: Mit Karte und Kompass einen ganzen Tag im unbekanntem Gebiet, durch Täler, über Bäche und Schluchten den Weg finden.

Der letzte Tag steht zur freien Verfügung (Ausflugstipps hat das Team der Jugendherberge).

Pädagogische Ziele/Lerninhalte:

- Sinne schärfen
- Natur verstehen
- Herausforderungen meistern

Programmbetreuung an 1,5 bzw. 2,5 Tagen durch zwei Referenten von „Outdoor Oberberg e. V.“



Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/573



JH Windeck-Rosbach

Die Wald-Jugendherberge bietet ideale Voraussetzungen, Wald und Natur zu entdecken und zu erleben.

Wald-Jugendherberge

Ausstattung:

- 142 Betten
- Schlafräume mit je 4 Betten
- 13 Gruppenleiterzimmer mit DU/WC
- 6 rollstuhlfahrer geeignete Schlafräume
- 5 Tagesräume mit 20 bis 80 Plätzen, davon drei Räume als Proberäume für Chöre und Musikgruppen geeignet
- 2 Schulungsräume, Disco-, Filmraum und Bolzplatz
- Vielseitiges Außengelände mit Pfad der Sinne, Lagerfeuerstellen
- Die JH liegt im Verkehrsverbund VRS

Leistungen:

Unterkunft, Vollpension, Bettwäsche, die jeweils beschriebenen Programmleistungen sowie Reisesicherungsschein. Anreise am 1. Programmtag zum Mittagessen. Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.

Lehrer/-innen bzw. begleitende Personen erhalten zwei Leiterzimmer je Gruppe ab 20 Personen.

Freiplätze:

Jede Klasse erhält zwei Freiplätze für Unterkunft, Vollpension und Programm der JH. Externe Programmkosten, z. B. für Eintrittskarten oder Fahrkarten, sind ausgenommen.

Anschrift:

Herbergsstr. 19
51570 Windeck-Rosbach
Tel.: 02292 5042
Fax: 02292 6569
windeck@jugendherberge.de

www.windeck.jugendherberge.de

Weitere Programme im Internet.



Nebensaison A: 01.01.2015 – 12.04.2015
27.06.2015 – 16.08.2015
03.10.2015 – 18.10.2015
31.10.2015 – 31.12.2015

Hauptsaison B: 13.04.2015 – 26.06.2015
17.08.2015 – 02.10.2015
19.10.2015 – 30.10.2015

Preis pro Person 2015

(Mindestteilnehmerzahl: 20 Schüler)

Siegtal Nature Project	A	B
3-Tage-Aufenthalt	74,- €	86,- €
Wagnis Wildnis	A	B
3-Tage-Aufenthalt	89,- €	102,- €
5-Tage-Aufenthalt	154,- €	174,- €

Weitere Optionen

Mit folgenden Zusatzangeboten können Sie Ihre Klassenfahrt individuell erweitern. Alle Preise gelten pro Person, ab 20 Teilnehmern. Verpflegungspreise sind Aufpreise zum normalen Mittag-/Abendessen.

Grillen



Würstchen, Salat, Brot, Ketchup, Senf.
Der Grill steht bereit! **2,40 €**

Disco plus inkl. Softdrinks



Discoroom mit hervorragender Ausstattung, Musik- und Lichtanlage, inkl. Knabberien und Softdrinks **3,90 €**



Besprechung in der Klasse



Buchung beim DJH-Service-Center Rheinland

Wichtiges & Nützliches

An- und Abreise

Die 5-Tage-Aufenthalte finden generell von Montag bis Freitag statt, die 3-Tage-Aufenthalte werden von Montag bis Mittwoch oder von Mittwoch bis Freitag durchgeführt. Die An- und Abreise erfolgt in Eigenregie. Die Kosten hierfür sind in den Programmpreisen nicht enthalten. Anreise ist, wenn nichts anderes in der Programmbeschreibung vermerkt, am 1. Programmtag zum Mittagessen. Anschließend Begrüßung und Zimmerverteilung. Viele Jugendherbergen sind auch mit öffentlichen Verkehrsmitteln erreichbar. Ihre Schüler könnten evtl. ihr Schüler-Ticket für die Anreise nutzen.

Betreuung der Programme

Alle rheinischen Jugendherbergen bieten pädagogisch betreute Programme an. Geschulte Referentinnen oder Referenten begleiten Ihre Gruppe und unterstützen Sie bei der inhaltlichen Gestaltung des Programms. Die Referentinnen und Referenten erfüllen feste Qualitätskriterien (siehe Punkt **Basisqualifikation der Referenten**). Der Umfang der betreuten Zeit und die Anzahl der Referenten werden am Ende jeder Programmbeschreibung genannt. Der genaue Programmablauf kann ggf. auf die Bedürfnisse Ihrer Klasse angepasst werden. Bitte besprechen Sie das mit der jeweiligen Jugendherberge.

Basisqualifikation der Referenten

Programmpartner, die pädagogisch betreute Programme durchführen, haben sich verpflichtet, festgelegte rechtliche Standards einzuhalten. Dazu zählen:

- eine pädagogische Ausbildung der Referenten
 - bei Sportangeboten die entsprechende sportfachliche Ausbildung
 - ein erweitertes Führungszeugnis und ein Erste-Hilfe-Schein
 - eine zusätzliche versicherungstechnische Absicherung über den Programmpartner
- Wir bieten Ihnen damit eine hochwertige pädagogische Begleitung Ihres Programms mit hohen Sicherheitsstandards.

Bettwäsche

Die Bettwäsche ist im angegebenen Pauschalpreis enthalten.

Buchung

Sie haben zwei Möglichkeiten, Ihre Klassenfahrt zu buchen:

- 1.) Direkt in der Jugendherberge: Die jeweilige Anschrift finden Sie auf den Programmseiten der Jugendherberge.
- 2.) Über das DJH-Service-Center Rheinland: Die Mitarbeiterinnen beraten Sie, welche rheinische Jugendherberge sich für Sie am besten eignet. Sie teilen Ihnen mit, in welchen rheinischen Jugendherbergen Plätze frei sind. Sie buchen Ihre Klassenfahrt und die Buchungsbestätigung kommt direkt von der Jugendherberge. Die Rufnummer des DJH-Service-Centers finden Sie auf der Katalogrückseite.

DJH-Mitgliedschaft

Voraussetzung für den Aufenthalt in Jugendherbergen ist die Mitgliedschaft im Deutschen Jugendherbergswerk. Bitte prüfen Sie, ob Ihre Schule Mitglied ist. Falls nicht, sollten Sie die Mitgliedschaft bitte rechtzeitig vor der Reise beantragen, damit Sie die gültige Gruppenkarte bei der Anreise in der Jugendherberge vorlegen können. Informationen zur DJH-Mitgliedschaft für Gruppen erhalten Sie beim DJH-Service-Center Rheinland.

Durchführung der Programme

Falls in den Programmtexten keine Angaben zur pädagogischen Betreuung gemacht werden, findet die Durchführung der Programme in Eigenregie der Schulklasse statt. Die Betreuung der Klasse liegt dann ausschließlich in den Händen der Lehrkräfte.



EC-Cash

In den rheinischen Jugendherbergen kann der Aufenthalt mit der EC-Karte bezahlt werden.

Flexibel änderbares Programm



Bei vielen 5-Tage-Aufenthalten können Sie die Anzahl der betreuten Programmtage in Absprache mit der Jugendherberge ändern. Sie können die Dauer der Programmbetreuung auf Wunsch verkürzen oder verlängern. Achten Sie auf obiges Piktogramm, „flexibel änderbares Programm“, unter der Programmbeschreibung.

Förderschulen

Alle Jugendherbergen bieten Programme, die auch von Förderschulen gebucht werden können, an. Über die geeigneten Programme informieren Sie die Jugendherbergen oder die Mitarbeiterinnen des DJH-Service-Centers Rheinland. Viele Häuser reduzieren für Förderschulen die Mindestteilnehmerzahl ohne Aufpreis auf z. B. 15 oder 12 Personen. Informationen hierzu finden Sie in der thematischen Übersicht auf Seite 10/11.

Freiplätze



Ab dem Schuljahr 2014/2015 erhalten Schulen für Klassenfahrten zwei Freiplätze für Unterkunft, Voll- bzw. Halbpension und Programm, ohne Mindestteilnehmerzahl oder Mindestaufenthalt. Lediglich externe Programmkosten wie Eintrittskarten in Museen und touristische Attraktionen oder Fahrkarten, z. B. für ÖPNV oder Ausflugsschiffe, sind ausgenommen.

Videos im Internet

Alle Jugendherbergen stellen sich mit Kurzfilmen oder Slideshows auf ihren Internetseiten vor und verschaffen Ihnen einen lebendigen Eindruck schon vor der Anreise. Oder nutzen Sie einfach den jeweiligen QR-Code auf den Programmseiten. Er führt Sie direkt zum Infofilm. Auf den Internetseiten der Häuser finden Sie außerdem neben den hier im Katalog vorgestellten Angeboten weitere Programme für Klassenfahrten.



Anreise und Zimmerverteilung



Gemeinschaft erleben

Klassenfahrten am Wochenende



Die meisten 3-Tage-Aufenthalte können auch am Wochenende gebucht werden. Gleich nach dem Abendessen beginnt dann das gewählte Programm. Eine Alternative, wenn unterhalb der Woche keine Zeit für eine Klassenfahrt bleibt.

Klassenfahrten ohne Programm

Alle Jugendherbergen stehen Ihnen natürlich auch für Ihre individuelle Klassenfahrt zur Verfügung. Verwirklichen Sie Ihre pädagogischen Ziele und führen Sie Ihre eigenen Projekte durch. Die Jugendherbergen bieten dafür die richtige Unterkunft.

Klassenfahrten-Planner Countdown

Unser Klassenfahrten-Planner „Countdown“ erleichtert die Vorbereitung der Gruppenreise. Er enthält Checklisten, Musterbriefe, Kopiervorlagen sowie Informationsblätter in türkischer und arabischer Sprache. Unter www.djh-rheinland.de/countdown können die Dokumente heruntergeladen werden. Den „Countdown“ versendet das DJH-Service-Center Rheinland kostenlos.

Kosten für Klassenfahrten

Im Rahmen des „Bildungspakets“ für Kinder, Jugendliche und junge Erwachsene werden auch die Kosten für eine mehrtägige Klassenfahrt übernommen. Dies gilt für Kinder und Jugendliche, wenn sie in einer Familie leben, die Leistungen nach dem SGB II, dem SGB XII sowie Wohngeld und Kinderzuschlag oder Leistungen nach § 2 Asylbewerberleistungsgesetz erhält. Die Kostenübernahme muss bei den zuständigen Stellen schriftlich beantragt werden.

Leistungen

5-Tage-Aufenthalte umfassen vier Übernachtungen mit Vollpension bzw. Halbpension. Die 3-Tage-Aufenthalte umfassen zwei Übernachtungen mit Vollpension bzw. Halbpension. In den angegebenen Preisen sind enthalten: Unterkunft, Bettwäsche, Verpflegung (VP/HP), die beschriebenen Programmleistungen sowie der gesetzlich vorgeschriebene Reisesicherungsschein.

Musik-Jugendherbergen

15 Musik-Jugendherbergen bieten Probenräume und viele Extras, damit Musikgruppen ungestört an ihrem Repertoire arbeiten können.

Infos: www.djh-rheinland.de/musikgruppen

Nebensaison

Zur Nebensaison bieten alle rheinischen Jugendherbergen besonders günstige Programmpreise an, mit denen Sie bis zu 30,- € pro Schüler sparen können.

Preise

Die angegebenen Preise gelten pro Teilnehmer bei einer Mindestteilnehmerzahl von 20 Schülern. Sollte die Gruppe kleiner sein, setzen Sie sich bitte mit dem DJH-Service-Center Rheinland in Verbindung. Die Mitarbeiterinnen prüfen, ob das Programm dennoch durchgeführt werden kann und bieten es ggf. zu einem anderen Preis neu an. Die auf den Programmseiten genannten Preise gelten für das Kalenderjahr 2015. Bei längerfristigen Buchungen für Folgejahre können Preisänderungen eintreten (siehe Ziff. 6.2 der Allgemeinen Vertragsbedingungen auf Seite 63).

Preis-Leistungs-System

Unser neues Preis-Leistungs-System bietet die Möglichkeit, Klassenfahrten durch Getränke-Pauschalen, Grill- oder Disco-Angebote individuell zu ergänzen. Darüber hinaus bieten verschiedene Häuser weitere Zusatzleistungen an. Die Angebote finden Sie auf den Programmseiten der JH.

Reiserücktrittskosten-Versicherung

Das DJH bietet in Kooperation mit dem UNION Versicherungsdienst eine Reiserücktrittskosten-Versicherung für Klassenfahrten an. Die Prämie beträgt für alle Programme zurzeit 0,95 € pro Person (Stand 2014). Versicherungsunterlagen erhalten Sie bei der jeweiligen Jugendherberge oder beim DJH-Service-Center Rheinland.

Rollstuhlfahrer

Viele Jugendherbergen im Rheinland sind für Menschen mit Gehbehinderung und Rollstuhlfahrer geeignet. Programme, an denen Rollstuhlfahrer teilnehmen können, sind in der thematischen Übersicht auf Seite 10/11 aufgeführt. Auf jeden Fall sollten Sie sich mit der Jugendherberge in Verbindung setzen, um im Vorfeld alle erforderlichen Details zum Haus und zum Programmablauf abzuklären.

Rücktrittsmöglichkeit des Veranstalters

Sollte die auf den Programmseiten veröffentlichte Mindestteilnehmerzahl nicht erreicht werden, kann der Veranstalter bis 28 Tage vor Reisebeginn vom Angebot zurücktreten.

Soziales Lernen intensiv

Gemeinsam mit Lehrern haben wir das Siegel „Soziales Lernen intensiv“ entwickelt. Es kennzeichnet Programme, die das soziale Lernen auf einer Klassenfahrt optimal unterstützen: Ausführliche Informationen hierzu finden Sie auf der Seite 4.



Unterbringung der Gruppenleiter

Gruppenleiter und Begleitpersonen werden in der Regel einzeln untergebracht. Die meisten rheinischen Jugendherbergen garantieren für Gruppen ab 20 Schülern ganzjährig zwei Leiterzimmer pro Gruppe.



Informationen zum Thema Klassenfahrten

Nutzen Sie die Spezialisten für Klassenfahrten!

Eine Klassenfahrt neben Ihren Aufgaben im schulischen Lernumfeld zu organisieren, bedeutet für Sie einen zusätzlichen Arbeitsaufwand. Wir möchten Sie gern unterstützen und bieten Ihnen dafür kostenloses Arbeits- und Informationsmaterial. Alle Veröffentlichungen erhalten Sie bei unserem DJH-Service-Center Rheinland – Anruf genügt – oder zum Download unter www.djh-rheinland.de.



KlasseAktiv 2015

Klassenfahrten für die Jahrgangsstufen 7 bis 13.
Für Ihre Kolleginnen und Kollegen und für Elternvertreter senden wir Ihnen gern weitere Exemplare unserer Schulkataloge zu.



FahrtFinder 2015

Klassenfahrten für die Jahrgangsstufen 1 bis 6. Auch hier stehen pädagogische Zielsetzungen im Vordergrund. Viele der Programme unterstützen den Lehrplan der Grundschule, vermitteln altersgerecht Werte und Wissen und machen „nebenbei“ mächtig viel Spaß.



Klassenfahrten-Planer

Der Klassenfahrten-Planer „Countdown“ ist die perfekte Ergänzung zu unseren Schulreisekatalogen. Eine nützliche Planungshilfe mit Tipps, Hinweisen und Richtlinien sowie Checklisten und Mustervorlagen. Viele Vorlagen auch zum Download im Internet.



Chöre & Musikgruppen

Auf einen Blick: Ausstattung, Service und Musikpauschalen – 15 Jugendherbergen im Rheinland bieten ideale Probenbedingungen.



Videos im Internet

Alle Jugendherbergen stellen sich mit Kurzfilmen oder Slideshows auf ihren Internetseiten vor und verschaffen Ihnen einen lebendigen Eindruck schon vor der Anreise. Nutzen Sie die QR-Codes auf den Programmseiten.

Persönliche Beratung und Information erhalten Sie beim DJH-Service-Center Rheinland

Düsseldorfer Straße 1a
40545 Düsseldorf
Tel.: 0211 30 26 30 26
Fax: 0211 30 26 30 27
E-Mail: service@djh-rheinland.de

Sie erreichen unser Team telefonisch:
Montag bis Freitag 08:00 – 17:00 Uhr

JH-insider.de

BESSER. SCHNELLER. AKTUELLER INFORMIERT.

www.JH-insider.de – alle Themen auf einen Klick:

- ▶ Newsletter rund um das Thema Schule
- ▶ Neues aus der JH-Welt bunt gemischt
- ▶ Gezielte Informationen zu Ihrem persönlichen Themengebiet

www.guenstig-ins-rheinland.de

Top-Konditionen für flexible Klassen

- ▶ Angebote mit pädagogischer Zielsetzung
- ▶ Freie Termine zu besonders günstigen Konditionen
- ▶ Nebensaisonpreise mit hoher Preisersparnis



Prospekte & Broschüren der Jugendherbergen im Rheinland

Lassen Sie sich vom Team des DJH-Service-Centers Rheinland beraten: **Tel. 0211 30 26 30 26** – oder fordern Sie kostenlos Ihr gewünschtes Informationsmaterial im Internet an: **www.djh-rheinland.de**. Alle Materialien finden Sie hier auch zum Download.



Ferien & Familien

Aktivreisen für Kids & Teens in den Ferien, Reiseprogramme für Familien und Familien-Jugendherbergen mit besonderen Serviceangeboten.



Tagungen & Seminare

Jugendherbergen im Rheinland bieten preisgünstige Tagungsangebote, moderne technische Ausstattung und kompetenten Service – eine perfekte Alternative!



Preise & Porträts

Überblick mit allen Informationen zu den Jugendherbergen im Rheinland mit Adressen, Preisen, Programmschwerpunkten, Freizeittipps und GPS-Koordinaten.



Gruppenreisen

Reisepakete für Freizeit- und Familiengruppen ab 10 Personen sind an jedem Wochenende buchbar! Programme von Adventure Academy bis Wellness garantieren abwechslungsreiche Miniferien von Freitag bis Sonntag.



Radwandern im Rheinland

Infos über Ausstattung und speziellen Service für Radfahrer der rheinischen Jugendherbergen, inkl. Übersichtskarten mit den schönsten Themenrouten.



Mobil in Jugendherbergen

Eine übersichtliche Planungshilfe über die Ausstattung der 17 Jugendherbergen im Rheinland, die auf Menschen mit Gehbehinderung und Rollstuhlfahrer eingestellt sind.

Besuchen Sie uns auch im Internet:

www.djh-rheinland.de



Sie finden uns auch bei Facebook: „Klassenfahrt“.

1. Veranstalter

Veranstalter der angebotenen Programme ist der DJH-Landesverband Rheinland e.V., Düsseldorf Str. 1a, 40545 Düsseldorf („Landesverband/Veranstalter“). Die jeweilige Jugendherberge tritt als von dem Landesverband bevollmächtigte Vertreterin auf und sie schließt für den Landesverband die Verträge ab. Sämtlicher Schriftverkehr ist mit der Jugendherberge zu führen, die das jeweilige Reiseprogramm durchführt. Diese Jugendherberge wird nachfolgend als „Ansprechpartner“ bezeichnet.

2. Teilnahmeberechtigung; Anwendungsbereich dieser Allgemeinen Vertragsbedingungen

Teilnahmeberechtigt sind ausschließlich Mitglieder des Deutschen Jugendherbergswerks (bzw. eines anderen der IYHF angeschlossenen Verbandes), die über eine gültige körperschaftliche DJH-Mitgliedschaft verfügen. Die anmeldende Schule oder Gruppe bzw. Körperschaft („Anmelder/Kunde“) weist diese Mitgliedschaft dem Ansprechpartner durch Vorlage einer DJH-Gruppenmitgliedskarte nach. Die Mitgliedschaft muss spätestens zum Veranstaltungsbeginn erworben worden sein. Diese Allgemeinen Vertragsbedingungen wenden sich ausschließlich an die genannten Mitglieder mit körperschaftlicher Mitgliedschaft. Sie gelten nicht für Einzelpersonen oder Verbraucher.

3. Vertragsabschluss

3.1 Anmeldungen können mündlich, schriftlich – empfohlen –, telefonisch, per Telefax oder auf elektronischem Weg (per E-Mail) an den Ansprechpartner gerichtet werden. Die Anmeldung muss den Gruppenverantwortlichen namentlich benennen sowie die Anzahl der weiteren Teilnehmer enthalten, aufgliedert nach männlichen und weiblichen Personen. Die Anmeldung erfolgt durch den Anmelder auch für alle in der Anmeldung mit aufgeführten Teilnehmer, für deren Vertragsverpflichtungen der Anmelder wie für seine eigenen Verpflichtungen haftet, sofern er diese Verpflichtung durch ausdrückliche, gesonderte Erklärung übernommen hat.

3.2 Mit der Anmeldung bietet der Anmelder den Abschluss eines Reisevertrages auf der Grundlage dieses Kataloges, der darin enthaltenen Reiseausschreibung und Hinweise zur Reise sowie dieser Allgemeinen Vertragsbedingungen verbindlich an. Der Vertrag kommt mit der Annahme der Anmeldung durch den Ansprechpartner für den Landesverband zustande, für die es keiner besonderen Form bedarf. Der Ansprechpartner informiert das anmeldende Mitglied über den Vertragsabschluss, indem er die förmlichen Belegungsvertragsdokumente und den Versicherungsschein übersendet. Mit dem Versicherungsschein sind alle Zahlungen des Mitglieds gegen Insolvenz abgesichert.

4. Bezahlung

4.1 Nach Vertragsabschluss, Erhalt der Belegungsvertragsdokumente und des Versicherungsscheines ist eine Anzahlung in Höhe von 20 % des Gesamtreisepreises fällig. Die Anzahlung wird auf den Reisepreis angerechnet. Die Restzahlung auf den Reisepreis ist 28 Tage vor Anreise fällig und zu zahlen, wenn feststeht, dass die Reise durchgeführt wird, insbesondere nicht mehr nach Ziffer 8.1 abgesagt werden kann, und kann in bar oder per EC-Lastschriftverfahren geleistet werden. Maßgeblich für die Rechtzeitigkeit der Zahlung ist die Gutschrift beim Veranstalter.

4.2 Leistet der Kunde die Anzahlung und/oder Restzahlung nicht entsprechend den festgesetzten Fälligkeiten zur Zahlung, so ist der Landesverband in Vertretung durch den Ansprechpartner berechtigt, nach Mahnung und angemessener Fristsetzung zur Zahlung vom Vertrag zurückzutreten und den Kunden mit Rücktrittskosten zu belasten, die sich an nachstehender Ziffer 7.2 orientieren.

5. Leistungen, Änderung der Reiseausschreibung vor Vertragsabschluss

Der Umfang der vertraglich geschuldeten Leistungen ergibt sich aus der Leistungsbeschreibung des Veranstalters im Katalog und den hierauf Bezug nehmenden Angaben in der Belegungsbestätigung. Bezüglich der Reiseausschreibung behält sich der Veranstalter gem. § 4 Abs. 2 BGB-InfoVO ausdrücklich vor, aus sachlich berechtigten, erheblichen und nicht vorhersehbaren Gründen vor Vertragsabschluss eine Änderung der Ausschreibung zu erklären, über die der Kunde vor Buchung selbstverständlich informiert wird.

6. Leistungs- und Preisänderung, Rechte des Teilnehmers

6.1 Leistungsänderungen: Nach Vertragsabschluss notwendig werdende Änderungen wesentlicher Reiseleistungen, die vom Veranstalter nicht wider Treu und Glauben herbeigeführt werden, sind nur gestattet, soweit die Änderungen nicht erheblich sind und den Gesamtzuschnitt der gebuchten Reise nicht beeinträchtigen.

6.2 Preisänderungen: Der Veranstalter behält sich vor, Preisänderungen nach Abschluss des Vertrages vorzunehmen, wenn sich die Kosten für bestimmte Leistungen nach Abschluss des Vertrages erhöhen, weil sich die bei Vertragsabschluss vorliegenden Verhältnisse (z. B. Strom-, Gas-, Wasserpreise, Nebenkosten, allgemeine Lebenshaltungskosten) in der Zeit zwischen Vertragsabschluss und Antritt des gebuchten Aufenthaltes nicht erheblich geändert haben und dies bei Vertragsabschluss nicht vorhersehbar war. Die Preisänderung ist in dem Umfang möglich, wie sich die Erhöhung der Kosten auf den Preis pro Person auswirkt, sofern zwischen Vertragsabschluss und dem vereinbarten Beginn des Aufenthaltes beim Ansprechpartner mehr als vier Monate liegen. Grundlage der Preisänderung ist stets die aktuelle Preisliste des Landesverbandes, die beim Landesverband oder beim Ansprechpartner erhältlich ist. Eine Preiserhöhung, die ab dem 20. Tage vor dem vereinbarten Reisebeginn verlangt wird, ist unwirksam. Der Kunde wird vom Ansprechpartner über die Preisänderung in Kenntnis gesetzt.

6.3 Bei einer Preiserhöhung um mehr als 5 % oder im Falle einer erheblichen Änderung einer wesentlichen Reiseleistung kann der Kunde kostenfrei vom Vertrag zurücktreten oder die Teilnahme an einer mindestens gleichwertigen

anderen Reise verlangen, wenn der Veranstalter in der Lage ist, eine solche Reise ohne Mehrpreis für den Reisenden aus seinem Angebot anzubieten. Der Kunde hat diese Rechte unverzüglich nach Zugang der Erklärung des Veranstalters über die Änderung der Reiseleistung oder die Preisanpassung dieses gegenüber geltend zu machen.

7. Rücktritt, Umbuchung durch den Teilnehmer, Teilnehmerwechsel

7.1 Der Anmelder kann jederzeit vor Reisebeginn zurücktreten. Es wird dem Kunden empfohlen, den Rücktritt unter Angabe der Reservierungsnummer gegenüber dem Ansprechpartner schriftlich zu erklären.

7.2 Tritt der Anmelder von der Reise zurück, so verliert der Veranstalter den Anspruch auf den vereinbarten Reisepreis. Er kann jedoch von dem Anmelder eine angemessene Entschädigung für getroffene Vorkehrungen und seine Aufwendungen verlangen. Die Höhe der Entschädigung bestimmt sich nach dem Reisepreis unter Abzug des Wertes der vom Veranstalter ersparten Aufwendungen sowie dessen, was er durch gewöhnlich mögliche anderweitige Verwendung der Leistungen erwerben kann. Der Veranstalter kann diesen Anspruch nach seiner Wahl konkret oder pauschalisiert berechnen. Pauschalisiert kann der Veranstalter eine Entschädigung in Prozent des Reisepreises je nach Rücktrittszeitpunkt des Kunden

von 29. bis 14. Tag vor Aufenthaltsbeginn 50 %
von 13. bis 7. Tag vor Aufenthaltsbeginn 60 %
vom 6. Tag bis zum Aufenthaltsbeginn 90 %

verlangen. Es steht dem Anmelder frei, nachzuweisen, dass dem Veranstalter ein Schaden überhaupt nicht oder nur in wesentlich niedrigerer Höhe als der Pauschale entstanden ist. Der Veranstalter behält sich vor, in Abweichung von den vorstehenden Pauschalen eine höhere, konkrete Entschädigung zu fordern und wird in diesem Fall die geforderte Entschädigung unter Berücksichtigung der ersparten Aufwendungen und einer etwaigen, anderweitigen Verwendung der Reiseleistungen konkret beziffern und belegen.

7.3 Es wird ausdrücklich darauf hingewiesen, dass im Reisepreis eine Reise-rücktrittskosten-Versicherung nicht enthalten ist. Es wird empfohlen, sich durch Abschluss einer Reise-rücktrittskosten-Versicherung (erhältlich über den Ansprechpartner) zu versichern.

7.4 Werden auf Wunsch des Anmelders nach der Buchung Änderungen hinsichtlich des Reiseterrains, des Reiseziels oder der Unterkunft vorgenommen (Umbuchung), so sind solche Änderungen nur nach vorherigem Rücktritt vom Reisevertrag unter den in Ziffer 7.2 genannten Bedingungen und bei gleichzeitiger Neuanschreibung durch den Kunden möglich. Ein rechtlicher Anspruch auf Umbuchungen besteht nicht.

7.5 Sollte der Kunde die Reise nicht antreten können, kann er bis zum Reisebeginn einen Dritten (andere Klasse/Gruppe) stellen, der an seiner Stelle in die Rechte und Pflichten aus dem Reisevertrag eintritt und den er dem Veranstalter zuvor anzuzeigen hat. Der Ansprechpartner kann dem Eintritt des Dritten widersprechen, wenn dieser Dritte (die andere Klasse/Gruppe) den besonderen Reiseanforderungen nicht genügt oder seiner/ihrer Teilnahme gesetzliche Vorschriften oder behördliche Anordnungen entgegenstehen. Die in den Vertrag eintretende Ersatzperson/der Dritte und der ursprüngliche Anmelder haften gegenüber dem Reiseveranstalter als Gesamtschuldner für den Reisepreis und für sämtliche durch den Eintritt der Ersatzperson/des Dritten entstehenden Mehrkosten.

8. Rücktritt oder Kündigung durch den Veranstalter

8.1 Ist in der Beschreibung der Reise ausdrücklich auf eine Mindestteilnehmerzahl (MTZ) hingewiesen und wird diese nicht erreicht, so kann der Veranstalter durch den Ansprechpartner vom Vertrag zurücktreten, wenn er die MTZ in der jeweiligen Reiseausschreibung im Prospekt beziffert sowie den Zeitpunkt angegeben hat, bis zu welchem seine Rücktrittserklärung dem Kunden vor dem vertraglich vereinbarten Reisebeginn spätestens zugegangen sein muss, und in der Belegungsbestätigung deutlich lesbar auf diese Angaben hingewiesen hat. Der Rücktritt ist bis 28 Tage vor dem vereinbarten Aufenthaltsbeginn gegenüber dem Kunden zu erklären. Auf den Reisepreis geleistete Zahlungen werden dem Kunden umgehend erstattet.

8.2 Stört der Kunde trotz einer entsprechenden Abmahnung durch den Veranstalter oder den Ansprechpartner nachhaltig oder verhält er bzw. seine Gruppe oder Mitglieder der Gruppe sich in solchem Maße vertragswidrig, dass eine Fortsetzung des Vertragsverhältnisses bis zur vereinbarten Beendigung oder zum Ablauf einer Kündigungsfrist mit ihm unzumutbar ist oder sonst stark vertragswidrig, kann der Veranstalter durch den Ansprechpartner ohne Einhaltung einer Frist den Reisevertrag kündigen. Dabei behält der Veranstalter den Anspruch auf den Reisepreis abzüglich des Wertes ersparter Aufwendungen und ggf. Erstattungen durch Leistungsträger oder ähnliche Vorteile, die er aus der anderweitigen Verwendung der nicht in Anspruch genommenen Leistung erlangt. Eventuelle Mehrkosten für die Rückbeförderung trägt der Störer selbst.

9. Obliegenheiten des Kunden, Mängelanzeige, Abhilfe, Fristsetzung vor Kündigung des Kunden, Mitwirkungspflicht des Anmelders

9.1 Der Kunde hat auftretende Mängel unverzüglich dem Ansprechpartner (der Herbergleitung) oder dem Veranstalter anzuzeigen und dort innerhalb angemessener Frist um Abhilfe zu ersuchen. Unterlässt es der Kunde schuldhaft, einen Mangel anzuzeigen, so tritt eine Minderung des Reisepreises nicht ein.

9.2 Der Veranstalter kann durch den Ansprechpartner die Abhilfe verweigern, wenn sie unverhältnismäßigen Aufwand erfordert. Der Veranstalter kann in der Weise Abhilfe schaffen, dass er durch den Ansprechpartner eine gleich- oder höherwertige Ersatzleistung erbringt.

9.3 Wird eine Reise infolge eines Mangels erheblich beeinträchtigt und leistet der Veranstalter/Ansprechpartner innerhalb einer angemessenen Frist keine

Abhilfe, so kann der Kunde im Rahmen der gesetzlichen Bestimmungen den Reisevertrag kündigen, wobei aus Beweisgründen die schriftliche Erklärung empfohlen wird. Der Bestimmung einer Frist bedarf es nur dann nicht, wenn die Abhilfe unmöglich ist oder von dem Veranstalter verweigert wird oder wenn die sofortige Kündigung des Vertrages durch ein besonderes Interesse des Reisenden gerechtfertigt wird.

9.4 Bei auftretenden Mängeln ist der Anmelder verpflichtet, im Rahmen der gesetzlichen Schadensminderungspflicht mitzuwirken, Schäden zu vermeiden oder gering zu halten.

10. Haftungsbeschränkung des Veranstalters

Die vertragliche Haftung des Veranstalters für Schäden, die nicht Körperschäden sind, ist pro Reise und Kunden auf den dreifachen Reisepreis beschränkt, soweit ein Schaden weder vorsätzlich noch grob fahrlässig herbeigeführt wurde oder soweit der Veranstalter für einen dem Kunden entstehenden Schaden allein wegen des Verschuldens eines Leistungsträgers verantwortlich ist. Für alle gegen den Veranstalter gerichteten Schadensersatzansprüche aus unerlaubter Handlung, die nicht auf Vorsatz oder grober Fahrlässigkeit beruhen, haftet der Veranstalter bei Sachschäden bis 4.100 €; übersteigt der dreifache Reisepreis diese Summe, so ist die Haftung des Veranstalters für Sachschäden auf die Höhe des dreifachen Reisepreises pro Reise und Kunde beschränkt.

11. Ausschluss von Ansprüchen, Anzeigefristen, Verjährung von Ansprüchen, Verjährungsfristen

11.1 Reisevertragliche Gewährleistungsansprüche sind innerhalb eines Monats nach der vertraglich vorgesehenen Beendigung der Reise gegenüber dem Ansprechpartner geltend zu machen. Nach Ablauf der einmonatigen Frist kann der Vertragspartner Ansprüche nur geltend machen, wenn er ohne Verschulden an der Einhaltung der Frist verhindert worden ist.

11.2 Reisevertragliche Ansprüche des Kunden nach §§ 651c bis 651f BGB verjähren bei Sach- und Vermögensschäden in einem Jahr, soweit ein Schaden des Kunden weder auf einer vorsätzlichen oder grob fahrlässigen Pflichtverletzung des Veranstalters, seines gesetzlichen Vertreters oder eines seiner Erfüllungsgehilfen beruht. Die Verjährung beginnt an dem Tag, an dem der Aufenthalt nach dem Vertrag enden sollte. Schweben zwischen dem Vertragspartner und dem Ansprechpartner Verhandlungen über den Anspruch oder die den Anspruch begründenden Umstände, so ist die Verjährung gehemmt, bis eine der Parteien die Fortsetzung der Verhandlungen verweigert. Die Verjährung tritt frühestens 3 Monate nach dem Ende der Hemmung ein. Ansprüche aus unerlaubter Handlung sowie alle Ansprüche auf Ersatz von Körperschäden unterliegen der gesetzlichen Verjährungsfrist.

12. Abtretungsverbot

Die Abtretung von Ansprüchen gegen den Veranstalter ist ausgeschlossen; dies gilt nicht unter Familienangehörigen.

13. Datenschutz

Ein verantwortungsvoller Umgang mit personenbezogenen Daten ist für die Jugendherbergen im Rheinland e.V. selbstverständlich. Die Verarbeitung und Nutzung erfolgt gemäß Bundesdatenschutzgesetz (BDSG). Personenbezogene Daten sind sämtliche Angaben wie Name, Anschrift, E-Mail-Adresse sowie Telefonnummer. Der Veranstalter stellt diese Informationen ausschließlich Partnerunternehmen und dem DJH Deutschland zur Verfügung, die diese Daten in seinem Auftrag, gemäß seinen Weisungen und unter Einhaltung des BDSG verarbeiten. Darüber hinaus erfolgt eine Weitergabe der Daten an Dritte nicht. Der Kunde hat jederzeit die Möglichkeit, seine beim Veranstalter gespeicherten personenbezogenen Daten abzurufen, über sie Auskunft zu verlangen, sie ändern oder löschen zu lassen. Die Löschung seiner personenbezogenen Daten erfolgt, wenn er seine Einwilligung zur Speicherung widerruft, wenn die Daten zur Erfüllung des mit der Speicherung verfolgten Zwecks nicht mehr erforderlich sind oder wenn ihre Speicherung gesetzlich unzulässig ist. Mit einer Nachricht an das DJH-Service-Center Rheinland unter service@djh-rheinland.de oder unter der unten genannten Adresse kann der Kunde der Nutzung oder Verarbeitung seiner Daten für Zwecke der Werbung, der Markt- oder Meinungsforschung oder zu Marketingzwecken jederzeit kostenfrei widersprechen.

14. Schlussbestimmungen

14.1 Soweit der Kunde Kaufmann oder juristische Person des privaten oder des öffentlichen Rechtes oder eine Person ist, die ihren Wohnsitz oder gewöhnlichen Aufenthaltsort im Ausland hat oder deren Wohnsitz oder gewöhnlicher Aufenthalt im Zeitpunkt der Klageerhebung nicht bekannt ist, wird als Gerichtsstand der Sitz des DJH-Landesverbandes Rheinland in Düsseldorf vereinbart.

14.2 Die Unwirksamkeit einzelner Bestimmungen hat nicht die Unwirksamkeit des gesamten Reisevertrages zur Folge. Auf das gesamte Rechts- und Vertragsverhältnis zwischen dem Kunden und dem Veranstalter findet ausschließlich deutsches Recht Anwendung.

Veranstalter: Deutsches Jugendherbergswerk Landesverband Rheinland e.V. Düsseldorf Str. 1a, 40545 Düsseldorf, vertreten durch den Vorstand Ludwig B. Lühl, Cornel Hüsch, Manfred Walhorn, Friedhelm Kamps
Telefon: 0211 30 26 30 26, Fax: 0211 30 26 30 27
E-Mail: service@djh-rheinland.de, Internet: www.djh-rheinland.de
Vereinsregister des AG Düsseldorf: VR 3972
Wesentliche Merkmale der Dienstleistung: Reiseveranstaltung
Reiseveranstalter-Haftpflichtversicherung:
Union Versicherungsdienst GmbH, 32758 Detmold.
Räumlicher Geltungsbereich der Versicherung: Deutschland.
Auf den Reisevertrag findet deutsches Recht Anwendung (siehe 14.2).

Fotografie:

Holger Klaes: 12
Tourismus & Congress GmbH: S. 19
DMT GmbH: S. 20
Stadt Duisburg: S. 22
Seaside Beach Baldeney GmbH: S. 26

PhantasiaLand: S. 32
Kölner ZooBild: S. 32
Kölner FotoBild: S. 33
allrounder.de: S. 38, S. 39
Vogelsang ip: S. 44

Karte & Zeichenerklärung



3-Tage-Aufenthalt
mit Programm

3

5-Tage-Aufenthalt
mit Programm

5

Dieses Angebot kann
als 3- oder 5-Tage-
Aufenthalt gebucht werden

3/5

Das Programm
eignet sich für
diese Schuljahre

7-10.
Schuljahr

Dieses Programm
ist buchbar
von ... bis ...

14.04.
bis
31.10.

Dieses Programm ist
auch am Wochenende
(Freitag bis Sonntag)
buchbar

WE

Dieses Programm eignet sich
besonders für Klassenfahrten
außerhalb der Hochsaison im
Herbst und Winter



Bei diesem Programm können
Sie die Anzahl der betreuten
Programmtage in Absprache
mit der JH ändern



Dieses Programm
eignet sich
für Klassen mit
Rollstuhlfahrern

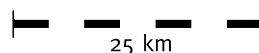


SOZIALES LERNEN
I-N-T-E-N-S-I-V

Dieses Programm
unterstützt intensiv
das Erlernen
sozialer Kompetenzen

GUT DRAUF

Diese Klassenfahrten
verbessern durch gesunde
Ernährung, Bewegung
und Stressregulation die
Gesundheit von Jugendlichen.
Weitere Info unter
www.gutdrauf.net





DJH-Service-Center Rheinland

Buchungsservice ☎ 0211 30 26 30 26

Information

- In welchen Jugendherbergen gibt es freie Plätze?
- Wir geben Ihnen einen Überblick über die Einrichtung und die Freizeitausstattung unserer Jugendherbergen: Welche Sportmöglichkeiten gibt es auf dem Außengelände? Gibt es einen Grillplatz? Sind die Zimmer mit eigener Dusche und WC ausgestattet?
- Welche Jugendherbergen sind gut mit öffentlichen Verkehrsmitteln zu erreichen?

Beratung

- Welche Programme greifen Unterrichtsthemen auf?
- An welchen Programmen können auch Rollstuhlfahrer teilnehmen?
- Falls die Jugendherberge an Ihrem Wunschtermin ausgebucht ist, schlagen wir Ihnen Alternativtermine oder -orte vor.

Buchung

- Wenn Sie sich für eine Jugendherberge und ein Programm entschieden haben, leitet unser Service-Team alle notwendigen Daten online an die Jugendherberge. Die Buchungsbestätigung erhalten Sie direkt von der Jugendherberge.

Kontakt

DJH-Service-Center Rheinland
Düsseldorfer Straße 1a · 40545 Düsseldorf
Tel.: 0211 30 26 30 26 · Fax: 0211 30 26 30 27
E-Mail: service@djh-rheinland.de

Sie erreichen uns telefonisch:
Montag bis Freitag 08:00 – 17:00 Uhr



JH-insider.de

BESSER. SCHNELLER. AKTUELLER INFORMIERT.

Online-Newsportal JH-insider

Ganz einfach News und Informationen erhalten. Als Newsletter, RSS-Feed und über Facebook/Twitter. Mehr Informationen unter www.jh-insider.de.

Jugendherbergen online anfragen oder buchen: www.djh-rheinland.de

- Online anfragen: Gruppen ab sieben Personen und Schulklassen können über das Reservierungssystem eine Buchungsanfrage stellen.
- Online buchen: Einzelreisende, Familien und Kleingruppen bis sieben Personen können schnell und unkompliziert online Betten oder Familienzimmer buchen.

Mitgliedschaft

- Mit der DJH-Mitgliedskarte stehen Ihnen mehr als 530 Jugendherbergen in Deutschland und rund 4.500 weltweit offen.
- Für eine Klassenfahrt in eine Jugendherberge ist die **DJH-Mitgliedschaft für Gruppen** Voraussetzung. Bitte denken Sie daran, die gültige DJH-Mitgliedskarte bei der Ankunft in der Jugendherberge vorzulegen.